



Autor

Gabor Andrassy

Denumirea documentului

GRS2285-3-Lordi Reel Monsters Rules and Settings

Data

2022-02-10 5:28 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Krisztian Vagvolgyi

Deținut de

Charlotte Miliziano

Lordi Reel Monsters

LORDI REEL MONSTERS este un joc slot video în cascadă 7 pe 7.

Câștigurile sunt realizate obținând 5 sau mai multe simboluri în grupuri. Acestea sunt eliminate și simboluri noi umplu grila. Cascadele continuă până când nu mai pot fi create alte câștiguri.

Fiecare simbol câștigător este calculat ca o singură încărcare a MONSTER CHARGER. MONSTER CHARGER are 2 niveluri de încărcare și deține până la 40 de încărcări. 15 încărcări activează un MONSTER, iar 40 de încărcări activează un FREE SPIN cu o funcție selectabilă!

Un MONSTER aleatoriu se activează dacă toate câștigurile sunt numărate și există 15 sau mai multe încărcări în MONSTER CHARGER. MR LORDI adaugă 5-8 WILDS pe grilă. HELLA protejează 1-2 tipuri de simboluri și WILDS și le distruge pe toate celelalte. AMEN transformă 2-5 tipuri de simboluri în tipuri de simboluri diferite. HIISI selectează un simbol și construiește un grup câștigător. MANA transformă un singur tip de simbol WILD.

O singură FREE SPIN se activează dacă toate câștigurile sunt numărate și există 40 de încărcări în MONSTER CHARGER. Pot fi selectate una din două secvențe FREE SPIN: REEL MONSTERS adaugă un MULTIPLICATOR ÎN CASCADĂ în timp ce BETTER HATE THAN NEVER adaugă un COLECTOR WILD. MULTIPLICATOR ÎN CASCADĂ: Un MULTIPLICATOR este aplicat tuturor câștigurilor, începând de la 1 și crescând cu 1 la fiecare cascadă câștigătoare. 2 MONSTERS sunt garantați. COLECTOR WILD: WILDS câștigătoare sunt colectate. 3 MONSTERS sunt garantați. După MONSTERS, WILDS sunt adăugate înapoi pe grilă, dar numai 5-10 deodată. Câștigurile sunt numărate și se adaugă mai multe WILDS. Acest lucru continuă până când toate WILDS sunt epuizate. WILDS care apar în această fază nu sunt colectate.

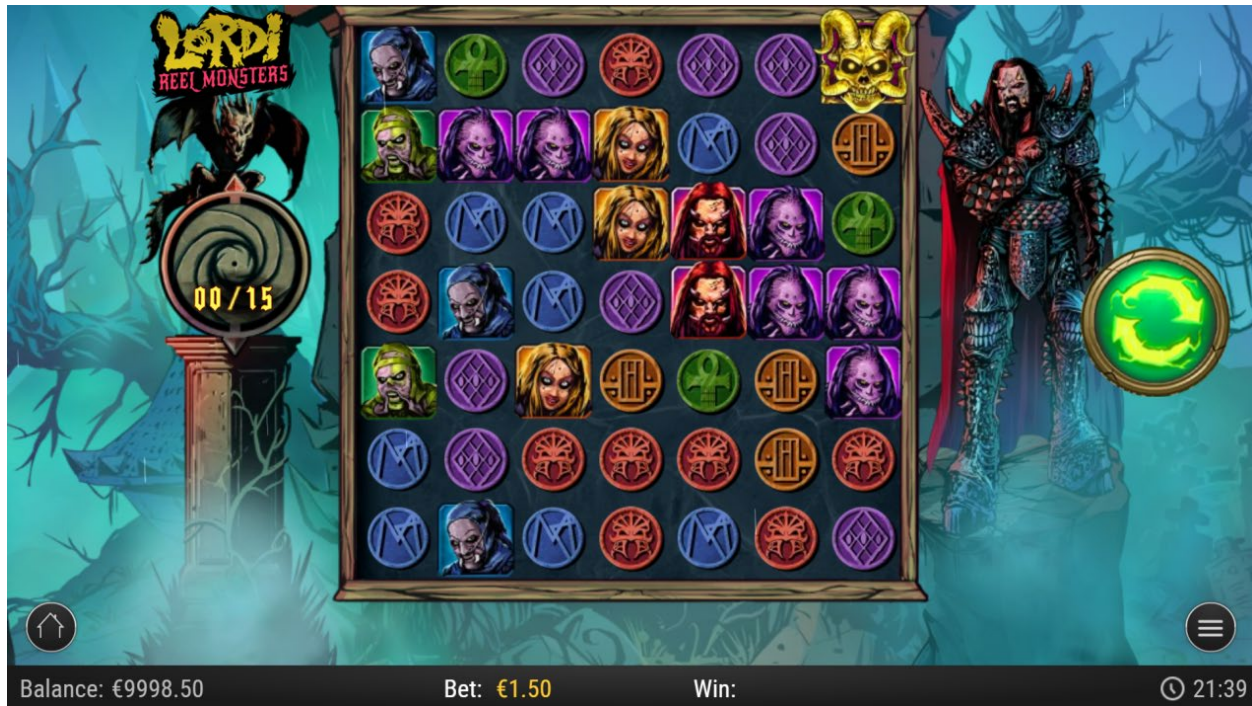
Desktop

GID	lordi
ID joc	608
Versiune	1.0



Mobil

GID	lordimobile
ID joc	100608
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	7x7
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 6.00 7.00 7.50 8.00 9.00 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0,10
Pariu maxim (*):	100,00
Expunere maximă (*):	400 000
Probabilitatea expunerii maxime:	1 / 1,000,000,000
Volatilitate:	6 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.20	96.20	94.20	91.20	87.20	84.20

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X15+	X12+	X10+	X9	X8	X7	X6	X5
HP5	250	125	50	25	12.5	7.5	5	2.5
HP4	200	100	40	20	10	6	4	2
HP3	150	75	30	15	7.5	4.5	3	1.5
HP2	120	60	24	12	6	3.6	2.4	1.2
HP1	100	50	20	10	5	3	2	1
LP5	50	25	10	5	2.5	1.5	1	0.5
LP4	40	20	8	4	2	1.2	0.8	0.4
LP3	30	15	6	3	1.5	0.9	0.6	0.3
LP2	20	10	4	2	1	0.6	0.4	0.2
LP1	10	5	2	1	0.5	0.3	0.2	0.1

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.