



Autor

Joshua Dimaculangan

Denumirea documentului

GRS2199-3-Def Leppard Hysteria

Data

2022-03-10 12:23 AM

Clasa de  
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Christian Arriola

Deținut de

Charlotte Miliziano

# Def Leppard: Hysteria

Def Leppard: Hysteria este un slot cu grilă în cascadă 5x7.

Simbolurile cad în grilă pentru a crea câștiguri. 5 sau mai multe simboluri conectate alăturat dintr-un cluster acordă un premiu. Numai cel mai mare câștig din cluster este plătit. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate. Simbolurile noi coboară în cascadă pentru a umple golurile. Mai multe cluster cu același simbol care nu sunt conectate sunt plătite ca cluster separate.

**BREAK IT UP:** La rotirile necâștigătoare aleatorii, simbolurile se amestecă în poziții noi și se adaugă 3 până la 6 WILDS.

**FIRE ME UP:** La fiecare rotire, contorul de încărcare selectează un simbol aleatoriu (cu excepția simbolului WILD), câștigați cu simbolul respectiv pentru a umple contorul de încărcare. Odată ce contorul este umplut și nu mai există câștiguri într-o cascadă, secvența este activată, adăugând 3 până la 6 WILDS la grilă. Contorul de încărcare se resetează după activarea secvenței și poate fi încărcat din nou cu aceleași criterii. Contorul de încărcare este completat prin colectarea a 5 câștiguri de simboluri selectate. Numai câștigurile simbolului selectat sunt colectate pentru a încărca contorul, iar WILDS sunt excluse.

**POUR SOME SUGAR ON ME FREE SPIN:** Câștigarea unei poziții indicate activează o literă (SUGAR); activați toate literele într-o singură rotire pentru a câștiga 1 FREE SPIN. 4 până la 7 MULTIPLIER WILDS căzătoare vor fi adăugate la grilă după ce un set nou de simboluri cad în cascadă la începutul FREE SPIN. WILDS căzătoare coboară 1 treaptă la fiecare cascadă (distrugând simbolul de sub acesta), crescând MULTIPLIER cu 1 cu până la un maxim de x7. Dacă există mai mult de 1 MULTIPLIER WILD într-un grup, se va aplica doar cel mai mare MULTIPLIER. FREE SPIN nu pot fi reinițiate. Contorul de încărcare funcționează la fel ca în jocul de bază. WILDS căzătoare vor continua să cadă până când ajung în partea de jos a grilei, unde vor dispărea.

# Desktop

GID	defleppard
ID joc	612
Versiune	1.0



# Mobil

GID	defleppardmobile
ID joc	100612
Versiune	1.0



# Model matematic

<b>Numărul de role:</b>	5
<b>Număr de monede:</b>	Fixă 10
<b>Numărul de linii de plată:</b>	Fixă 1
<b>Denumiri<sup>1</sup>:</b>	<b>0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10</b> <b>0.15 0.20</b> 0.30 0.40 <b>0.50</b> 0.60 0,70 <b>0.75</b> 0.80 0.90 <b>1.00</b> 1.50 <b>2.00 3.00</b> 4.00 <b>5.00</b> 6.00 7.00 <b>7.50</b> 8.00 9.00 <b>10.00</b> Valorile implicite sunt îngroșate.
<b>Pariu minim (*):</b>	0,10
<b>Pariu maxim (*):</b>	100,00
<b>Expunere maximă (*):</b>	1 000 000
<b>Probabilitatea expunerii maxime:</b>	< 1 / 900 000 000
<b>Volatilitate:</b>	7 MARE
<b>Suport joc gratuit:</b>	DA

Configurații RTP					
implicit <sup>1</sup>	96	94	91 <sup>2</sup>	87 <sup>2</sup>	84 <sup>2</sup>
<b>96.20%</b>	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

# Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	5	6	7	8	9	10+	12+	15+
HP4	2	3	5	10	15	20	100	1000
HP3	1.5	2.5	4	6	10	15	30	500
HP2	1	1.5	2	4	6	10	20	200
HP1	0.5	1	1.5	2	3	5	10	80
LP5	0.2	0.3	0.5	0.7	1	1.5	3	30
LP4	0.1	0.2	0.3	0.4	0.7	1	2	20
LP3	0.1	0.2	0.3	0.4	0.7	1	2	20
LP2	0.1	0.2	0.3	0.4	0.7	1	2	20
LP1	0.1	0.2	0.3	0.4	0.7	1	2	20

## Reguli și setări standard pentru cazino

### CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

### MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.