

## Scopul jocului

Scopul jocului **First Person Lightning Blackjack** este de a obține o sumă a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși 21. Cea mai bună mână este Blackjack și este situația când suma valorilor primelor două cărți împărțite este exact 21. Concurați numai împotriva crupierului virtual, nu împotriva altor jucători și aveți șansa de a câștiga multiplicatori care vă cresc câștigurile între 2x și 25x!

- Se joacă cu 8 seturi de cărți.
- Cărțile sunt amestecate înainte de fiecare joc.
- Crupierul se oprește întotdeauna la 17.
- Crupierul verifică dacă are Blackjack la as.
- Dublare la oricare dintre cele două cărți inițiale.
- Separarea cărților inițiale de valoare egală.
- O singură separare pe mână.
- O singură carte împărțită la fiecare as separat.
- Fără dublare după separare.
- Asigurarea este oferită când crupierul are un as.
- Blackjack plătește 3 la 2.
- Asigurarea plătește 2 la 1.
- Egalitate când mâinile sunt egale.

## Regulile jocului

Jocul se joacă cu opt seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 au valoarea care apare pe carte.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) valorează 10.
- Așii valorează 1 sau 11, în funcție de opțiunea mai favorabilă pentru mâna respectivă. Rețineți că o mână moale include un as cu valoarea 11.

După ce ați plasat pariurile, atingeți/dați clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM pentru a începe împărțirea. Crupierul virtual împarte o carte cu fața în sus fiecărui jucător, apoi o carte cu fața în sus pentru crupierul virtual. Crupierul virtual împarte apoi o a doua carte cu fața în sus

jucătorului, dar cea de a doua carte pentru crupier este împărțită cu fața în jos. Valoarea mâinii dvs. inițiale este afișată lângă cărțile dvs.

## **Blackjack**

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale formate din două cărți este exact 21, aveți Blackjack!

## **Reguli fulger**

Plasați o taxă fulger suplimentară obligatorie de 100% din fiecare pariu inițial. Aceasta vă oferă șansa de a câștiga un multiplicator la mâna următoare. Taxa fulger nu se aplică în cazul opțiunilor de dublare și separare.

## **Multiplicatori**

În cazul în care câștigați o rundă, plata din runda următoare va fi super mare.

Multiplicatorii sunt afișați în fiecare rundă după închiderea pariurilor. Multiplicatorii se aplică pentru runda următoare dacă ați câștigat cu „17 sau mai puțin”, 18, 19, 20, 21 sau Blackjack. Fiecare dintre aceste mâini câștigătoare va genera un multiplicator aleatoriu de la 2x la 25x. Dacă ați câștigat un multiplicator și trebuie să părăsiți jocul, puteți în continuare utiliza multiplicatorul în runda următoare timp de până la 90 de zile.

Multiplicatorul acoperă pariul dvs. numai în limita taxei fulger plătite în runda în care ați obținut multiplicatorul. Dacă plasați un pariu mai mare, se aplică plata obișnuită pentru Blackjack la suma care depășește această valoare.

Când utilizați opțiunea Separare și ambele mâini câștigă, multiplicatorul va fi câștigat de cea mai bună mână.

Toate plățile cu un multiplicator sunt incluse în multiplicator. De exemplu, dacă aveți Blackjack și un multiplicator, se va aplica doar multiplicatorul.

În caz de egalitate, vi se va returna pariul principal, dar veți pierde taxa fulger și multiplicatorul.

Dacă aveți asigurare, vi se va returna pariul principal, dar veți pierde taxa fulger și multiplicatorul.

## **Asigurare**

În cazul în care cartea cu fața în sus a crupierului virtual este un as, vi se oferă opțiunea de a achiziționa asigurare pentru a compensa riscul ca crupierul virtual să aibă Blackjack, chiar dacă aveți și dvs. Blackjack. Valoarea asigurării este egală cu jumătate din miza dvs. principală, iar miza asigurării este stabilită separat de miza pentru mâna dvs. Se verifică apoi cartea cu fața în jos a crupierului virtual, pentru a se vedea dacă acesta are Blackjack. Dacă nimeni nu are Blackjack, runda continuă. În cazul în care crupierul virtual are Blackjack, dar dvs. nu, mâna crupierului virtual câștigă. Dacă amândoi aveți Blackjack, jocul se termină la egalitate, iar miza vă este returnată. Rețineți că, atunci când cartea cu fața în sus a crupierului virtual este un 10 sau o figură, nu vi se va oferi posibilitatea de a achiziționa asigurare și nu se va verifica dacă crupierul virtual are Blackjack.

## **Crupierul verifică dacă are Blackjack la as**

În cazul în care cartea cu fața în sus pe care o are crupierul virtual este as, se verifică dacă acesta are Blackjack, mai exact cartea cu fața în jos este o figură sau 10. Când crupierul virtual are Blackjack, mâna acestuia câștigă. Dacă și dvs., și crupierul aveți Blackjack, jocul se termină la egalitate, iar miza este returnată. În cazul în care crupierul nu are Blackjack, runda continuă.

## **Dublare, Trage carte sau Oprire**

Când crupierul virtual nu are Blackjack la verificarea celor două cărți inițiale ale sale, jucătorilor li se oferă șansa de a-și îmbunătăți valorile mâinilor prin alegerea de a primi noi cărți.

Dacă valoarea mâinii inițiale nu este 21, puteți alege dublarea. În acest caz, veți dubla miza și vi se va împărți numai o carte suplimentară pe care să o adăugați la mână. Ca opțiune, puteți decide să trageți o carte suplimentară pe care să o adăugați la valoarea mâinii. Puteți trage de

mai multe ori pentru a primi cărți suplimentare înainte de a decide să vă opriți odată ce sunteți mulțumit de valoarea mâinii.

## Separare

Dacă mâna dvs. inițială este o pereche de cărți cu valoare egală, puteți decide să separați perechea pentru a face două mâini separate, fiecare cu o miză egală cu cea principală. După ce se împarte o a doua carte pentru ambele mâini, puteți îmbunătăți valoarea acestora luând decizia de a trage o carte. Din nou, puteți alege să vă opriți după ce sunteți mulțumit cu valoarea celor două mâini. Cu toate acestea, dacă separați o pereche de ași inițială, veți primi o singură carte suplimentară la fiecare mână, fără opțiunea de a trage o carte.

## Rezultat

Dacă mâna dvs. depășește 21, se consideră depășire și pierdeți pariul pe mâna respectivă.

Când s-au luat decizii pentru toate mâinile, cartea cu fața în jos a crupierului virtual este întoarsă. Crupierul trebuie să tragă o carte în cazul unei mâini de 16 sau mai puțin și trebuie să se oprească la o mână moale de 17 sau mai mult. (Vă reamintim că o mână moale conține un as cu valoarea 11.)

Câștigați când valoarea mâinii dvs. finale este mai aproape de 21 decât mâna crupierului virtual sau când crupierul depășește 21. Dacă valoarea mâinii este aceeași, runda de joc se termină la egalitate, iar pariul este returnat.

Puteți realiza Blackjack numai prin utilizarea celor două cărți de la împărțirea inițială a două cărți. O mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată nu este considerată un Blackjack. De aceea, Blackjack bate orice mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată.

## Plățile

- Blackjack plătește 3:2.
- Mâna câștigătoare plătește 1:1.
- Multiplicatorul fulger plătește 1:2–1:25.

- Asigurarea plătește 2:1.

Rețineți că orice eroare anulează runda de joc și toate eventualele plăți pentru runda respectivă. Cu toate acestea, orice multiplicator câștigat în runda anterioară va fi disponibil în continuare timp de până la 90 de zile.

## Restituirea la jucător

Plata procentuală teoretică optimă este:

- Blackjack – 99.29%.

## Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariere permise la masă, care se pot modifica ocazional. Deschideți Limitele de pariere pentru a verifica limitele dvs. actuale.

## First Person Lightning Blackjack € 5 – 1,000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000

ETALARE JETOANE se actualizează dinamic, pentru a reflecta soldul dvs. curent. Această opțiune vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi activate numai jetoanele cu valori care pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj

va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

După ce ați plasat un pariu valid, atingeți/dați clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM pentru a începe împărțirea.



Butonul REPETARE (REBET) vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton devine disponibil după fiecare rundă de joc. Butonul REPETARE se va schimba în ÎMPĂRȚIRE ACUM dacă alegeți să plasați pariuri noi sau după ce ați făcut clic/ați atins butonul REPETARE.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.

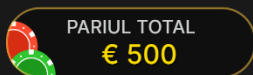


Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile dvs. ținând apăsat butonul REVOCARE.

Rețineți că pariurile pot fi eliminate numai înainte de a atinge/da clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM.



Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Luați o decizie

De îndată ce primiți primele două cărți, puteți lua o decizie inițială cu privire la mână. Opțiunile pentru decizie (de exemplu, Trage carte, Oprire, Dublare sau Separare) vor fi afișate pe locul dvs. și vor fi activate numai opțiunile disponibile pentru dvs. în momentul respectiv.

Opțiunile pentru decizie sunt după cum urmează:

TRAGE CARTE: butonul verde cu semnul „+”.



OPRIRE: butonul roșu cu semnul „-”.



DUBLARE: butonul galben cu semnul „2x”.



SEPARARE: butonul albastru cu săgeți opuse.



## Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI.

## Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- **ISTORICULUI CONTULUI** – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- **ISTORICULUI JOCULUI** – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



## Politica de deconectare

În cazul deconectării după plasarea unui pariu, dar înainte de a atinge/da clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM, pariul va fi returnat după reconectare.



Dacă se întrerupe conexiunea după ce atingeți/dați clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM în timp ce luați o decizie, jocul va fi reluat după reconectare. Dacă reconectarea nu are loc în decurs de 20 de minute, se va lua automat decizia Oprește, iar runda de joc va fi decisă.

Dacă vă aflați la masă, dar nu jucați (nu plasați o miză, nu modificați miza, nu atingeți/nu dați clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE sau nu luați nicio decizie), situația va fi considerată o deconectare.

## Amestecarea

Cărțile vor fi amestecate înainte de fiecare rundă de joc.

## Mai multe jocuri

Butonul Joc Live poate fi selectat în orice moment.



Dacă dai clic sau apeși pe butonul Joc Live, vei fi direcționat către masa Live Blackjack.

Butonul SALĂ poate fi selectat în orice moment din orice joc.



Îți permite să schimbi cu ușurință masa de joc sau să selectezi orice alt joc de tip First Person. Nu vei fi eliminat din acest joc până când nu ai selectat noul joc la care dorești să te alături. Poți utiliza SALA pentru a răsfoi alte jocuri, în timp ce încă te afli în jocul curent.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

| TASTĂ                         | FUNCȚIE  |
|-------------------------------|--|
| Taste numerice de la 1 în sus | Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică |

| TASTĂ                               | FUNCȚIE  |
|-------------------------------------|--|
|                                     | valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe.   |
| SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)           | Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a începe jocul.   |
| CTRL+Z (CMD+Z), ȘTERGERE, BACKSPACE | Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.  |
| ESC                                 | Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ieșire din modul ecran complet</li> <li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.)</li> </ul> |