

# AJUTOR "CALAVERAS EXPLOSIVAS"

- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**. Jucătorul
- joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**. Pariul
- total în fise este reprezentat de **15** înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei. Toate
- combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.




## • MODUL ÎN FISE

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din moduri este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

## • MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

# INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
FISE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
FISĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).
	Oprește rolele (dacă este activă).



Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.



#### PARIU MAXIM

Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.

Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

#### PARIAZĂ

Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



#### JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)

Afișează Joc automat opțiuni.

Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.

#### STOP JOC AUTOMAT

Oprește Joc automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului. Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului. Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului. Disponibil în timpul jocului.

## JOC AUTOMAT

Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

## MENIUL DE JOC

Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).
--------------	---

## SETĂRILE JOCULUI

Învârtire rapidă

Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.

Volum

Reglează volumul principal al sunetului.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONNECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări.

Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONNECTARE PENTRU "CALAVERAS EXPLOSIVAS"

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârte:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server. Jocul nu va afișa rezultatul. Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat. Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu re deschideți jocul. Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server. După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## JACKPOTURILE PROGRESIVE

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

## PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCATOR

- RTP: 92.35%, 94.03%, 96.76%\*, 98.05% ( \* setat in prealabil)

## DATA FIȘIERULUI

2021-07-26T08:56:58.440Z (UTC)



## SERVER VERSION

5.1.8507.396





## VERSIUNEA RNG

5.1.4478.308





# JOCURI CU ROSTOGOLIRE

- Simbolurile  și  **SE ROSTOGOLESC** după legile fizicii în fiecare rundă a jocului. Până la
- **30** de simboluri se pot **ROSTOGOLI** în orice rundă.
- Un maximum de **20** simboluri de același tip se pot **ROSTOGOLI** și plăti în orice rundă.
- Plățile se acordă odată ce toate simbolurile ajung la un repaus rezonabil, așa cum este determinat de motorul fizicii.
- Toate simbolurile de același fel care se **ATING** plătesc conform tabelului de plăți.





## WILD

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri în afară de simbolul . Simbolurile
-  pot face parte din combinații multiple.
- Simbolurile  plătesc în plus pe lângă alte combinații din care fac parte

## SCATTER

- Câștigurile din  sunt multiplicare cu pariul total.
-  plătește oriunde.
-  plăți adăugate la alte plăți
- Simbolurile  plătesc doar atunci când nu se mai pot acorda alte combinații câștigătoare.


## PLĂȚI

	20	50,000		20	15,000		20	50,000		20	15,000
	19	25,000		19	7,500		19	25,000		19	10,000
	18	15,000		18	3,750		18	15,000		18	7,500
	17	10,000		17	2,250		17	10,000		17	5,000
	16	5,000		16	1,500		16	5,000		16	3,000
	15	2,000		15	1,125		15	2,000		15	1,500
	14	1,500		14	750		14	1,500		14	1,000
	13	750		13	600		13	750		13	600
	12	600		12	450		12	600		12	500
	1	500		1	300		1	500		1	350
	10	400		10	225		10	400		10	300
	9	350		9	150		9	350		9	250
	8	250		8	105		8	250		8	180
	7	180		7	75		7	180		7	90
	6	60		6	60		6	60		6	30
	5	20		5	45		5	20		5	10
	4	10		4	30		4	10		4	7
	3	7		3	15		3	7		3	5









20	10,000	20	5,000	20	2,000
19	7,500	19	3,000	19	1,500
18	5,000	18	2,000	18	1,200
17	2,000	17	1,500	17	1,000
16	1,500	16	1,000	16	750
15	1,200	15	750	15	500
14	750	14	500	14	400
13	500	13	400	13	320
12	350	12	300	12	240
1	250	1	250	1	180
10	200	10	180	10	60
9	180	9	70	9	30
8	80	8	40	8	20
7	30	7	20	7	10
6	20	6	10	6	5
5	6	5	5	5	4
4	5	4	3	4	2
3	3	3	2	3	1




## CASCADĂ







- Simbolurile câștigătoare sunt înlocuite cu unele noi și/sau simboluri existente. Cascadele
- continuă cât timp există câștiguri noi (excluzând plățile )
- Multiplicatorul jocului crește cu fiecare cascadă într-o rundă de joc până când este atins maximul.
- Multiplicatorul jocului se resetează la valoarea inițială aplicabilă dacă nu există câștiguri noi. Multiplicatorul este
- **X1** pentru cascada inițială, și **X2 X4 X8 X16 X32** și **X64** pentru **A 2-A** și până la **A 7-A** cascadă.
- Multiplicatorul este **X128** pentru **A 8-ASAU ORICE CASCADĂ SUCCESIVĂ**.

## MULTIPLICATORI INSIGNĂ

- Orice simbol      și  care apare într-o combinație câștigătoare mărește multiplicatorul pentru combinația câștigătoare cu **X1**
- Multiplicatorul pentru combinația câștigătoare este multiplicat apoi de multiplicatorul jocului, de ex.:  

 = **X4** și este apoi multiplicat cu **X4** pentru **A3-A** cascadă, adică **X16**

## ALTE REGULI

- Jucați pentru doar **15** monede.
- Câștigurile      și  se multiplică cu nivelul pariului. Toate
- câștigurile sunt multiplicare cu multiplicatorul de joc actual.
- Se adaugă câștiguri pentru diferite combinații.