

REGULI JOC

Double Joker

Despre Joc

Double Joker este un slot video 3x3 cu 10 de linii care realizează Respin-uri
Plata teoretică este între 96.36% și 97.21%.

Numărul de linii de plată utilizate în joc este fixat la 10.

Realizări Joc

Simboluri Sălbatiche Multiplicatoare

JOKER este sălbatic și substituie toate celelalte simboluri, cu excepția JOKER 2X și JOKER 3X. Simbolurile JOKER 2X și JOKER 3X sunt sălbatiche și substituie toate celelalte simboluri, cu excepția substituirii lor reciproce. Simbolurile JOKER 2X se multiplică prin oricare 2 combinații câștigătoare în care acestea formează o combinație de plată câștigătoare. Simbolurile JOKER 3X se multiplică prin oricare 3 combinații câștigătoare în care acestea formează o combinație de plată câștigătoare.

Realizare Respin

Orice combinație de 2 sau mai multe simboluri JOKER, JOKER 2X sau JOKER 3X la efectuarea unui spin plătit inițiază realizarea Respin. În timpul realizării Respin, toate simbolurile JOKER, JOKER 2X și JOKER 3X sunt blocate și este acordat un Respin. În cazul în care simbolurile JOKER, JOKER 2X sau JOKER 3X se află la Respin într-o poziție care nu a fost blocată anterior, jocul oferă un alt Respin și toate simbolurile JOKER, JOKER 2X și JOKER 3X sunt blocate în loc pentru toate Respin-urile ulterioare. Realizarea Respin se termină atunci când nu există simboluri suplimentare JOKER, JOKER 2X sau JOKER 3X care să se lanseze în Respin. Jocul acordă suma tuturor câștigurilor în jocul de inițiere și fiecare Respin.

Misiune

Misiunile sunt acțiuni în care unul sau câteva simboluri sunt colectate pe parcursul a unui anumit număr de spin-uri și este plătit un câștig pentru numărul final de potriviri a simbolurilor colectate în toate spin-urile și respin-urile repetate plătite până atunci când nu mai sunt spin-uri în joc. Misiunile sunt disponibile în 3 categorii, fiecare dintre ele fiind reprezentate de PICTOGRAMA CATEGORIE MISIUNE,

-pentru numărul total de simboluri sălbatiche multiplicatoare colectate (pentru care simbolurile 2X se numără 2 și simbolurile 3X se numără 3), precum indică PICTOGRAMA MISIUNE MULTIPLICATOR

-pentru numărul de simboluri ROȘU 7 și VERDE 7 colectate, precum indică PICTOGRAMELE MISIUNILOR ROȘU 7 și VERDE 7

- pentru numărul total de simboluri STRUGURI, LĂMÂIE, CIREAȘĂ și PRUNĂ colectate, precum indică PICTOGRAMA MISIUNII ORICE FRUCT

Sunt 4 nivele ale misiunii, fiecare din ele având o durată diferită și un tabel de premii, care este indicat de respectiva PICTOGRAMĂ NIVEL MISIUNE,

-BRONZ, indicat de PICTOGRAMA MISIUNE BRONZ, prin care simbolurile sunt colectate pentru 30 de spin-uri plătite,

-ARGINT, indicat de PICTOGRAMA MISIUNE ARGINT, prin care simbolurile sunt colectate pentru 50 de spin-uri plătite,

-AUR, indicat de PICTOGRAMA MISIUNE AUR, prin care simbolurile sunt colectate pentru 75 de spin-uri plătite,

-PLATINĂ, indicat de PICTOGRAMA MISIUNE PLATINĂ, prin care simbolurile sunt colectate pentru 100 de spin-uri plătite.

Fiecare misiune are o categorie și un nivel. Doar o misiune este activă într-un moment anumit.

Panoul AFIȘARE MISIUNE prezintă

- misiunea curentă activă, precum este indicat de PICTOGRAMA NIVEL MISIUNE și PICTOGRAMA CATEGORIE MISIUNE afișate,
- numărul de spin-uri rămase în misiunea afișată în interiorul pictogramei SPIN SIMBOL,
- numărul de simboluri colectate curent în misiunea activă;
- progresul numărului de simboluri colectate comparativ cu numărul de rotiri necesare pentru a obține următorul cel mai mare premiu disponibil de la TABEL PLĂȚI MISIUNE.

Atunci când nu mai sunt spin-uri rămase în misiunea activă actuală, dacă numărul de simboluri colectate corespunde unui premiu conform TABEL PLĂȚI MISIUNE, atunci acest premiu este acordat după ultimul spin al misiunii. O nouă misiune este selectată și afișată jucătorului.

Dacă un jucător modifică pariul, jucătorul începe o nouă misiune din aceeași categorie și nivel cu cea activă anterior, dar cu progresul setat la 0, dacă nu s-a acumulat niciun progres în misiune la noul pariu sau la progresul misiunii salvate pentru misiunea activă, dacă jucătorul a colectat anterior simboluri pentru noua misiune activă fără să o finalizeze.

Jucătorii pot intra în CONTROL MISIUNE prin apăsarea pictogramei "i" de pe panoul AFIȘARE MISIUNE. Pe panoul CONTROL MISIUNE, un jucător poate vizualiza TABEL PLĂȚI MISIUNE pentru misiunea curentă, selecta modificarea misiunii active curente sau vizualizarea misiunilor salvate.

Pentru a selecta o nouă misiune activă, apăsați pe fila orizontală cu PICTOGRAMA CATEGORIE MISIUNE pentru categoria dorită și selectați fila verticală cu PICTOGRAMA NIVEL MISIUNE pentru nivelul dorit. Selectând o nouă misiune, misiunea activă actuală va fi salvată și este disponibilă pentru a fi reluată sub fila MISIUNE SALVATĂ. Dacă o misiune cu același nivel, categorie și pariu a fost deja începută și nu a fost terminată, atunci misiunea este reluată prin selectarea misiunii corespunzătoare cu pariul setat jocului corespunzător misiunii salvate.

Pentru a vizualiza misiunile salvate, apăsați pe fila verticală intitulată MISIUNI SALVATE. Vor fi afișate toate misiunile cu progres salvat și cu nivel corespunzător nivelului misiunii selectat curent. Fiecare misiune salvată este afișată cu PICTOGRAMA NIVEL MISIUNE, PICTOGRAMA CATEGORIE MISIUNE, numărul simbolurilor necesare pentru premiul următor, pariul pentru misiune, numărul de spin-uri rămase în misiune, numărul de simboluri deja colectate în misiune și premiul pentru atingerea următorului prag de plăți. Selectați o misiune salvată apăsând pe afișaj pentru misiunea dorită. Selectând o misiune salvată, pariul va fi setat automat la pariul pentru misiunea selectată.

Când ați selectat o misiune nouă sau salvată ca misiune nouă activă, apăsați butonul cu simbolul SĂGEATĂ sau butonul ÎNCHIDE SIMBOL pentru a închide afișajul CONTROL MISIUNE și pentru a relua jocul.

Liniile de plăți câștigă în succesiune de la cea mai de stânga spre dreapta.

Doar cel mai mare câștig per pariu se achită.

Câștigurile liniilor de plăți separate vor fi afișate pe liniile de plăți câștigătoare în timpul prezentării câștigului.

Cum să jucați

Slot-urile video sunt foarte ușor de jucat. Doar urmați 3 pași

1. Selectați pariul total al dvs
 2. Apăsați butonul cu simbolul SPIN
 3. Verificați câștigul în câmpul CÂȘTIG
- Descrierea funcționalității jocului

Pariu

Pariul total este arătat pe afișajul PARIU. La calculator, modificați pariul făcând clic pe ecran și alegând pariul total la alegerea dvs sau folosind indicatorii MĂREȘTE PARIU sau MICȘOREAZĂ PARIU pentru a mări sau, respectiv, micșora pariul dvs. Pe telefon mobil, modificați pariul atingând pictograma PARIU de pe ecran și alegând pariul total la alegerea dvs.

Spin

Jocul se începe prin apăsarea butonului cu simbolul SPIN.
Puteți Opri Rapid jocul făcând clic (pentru ecrane desktop) sau atingând (pentru ecrane touch) oriunde pe afișajul jocului.

Apăsarea tastei SPAȚIU pe o tastatură are aceeași funcție ca și apăsarea butonului SPIN.

Câștig

Orice câștig total într-o rundă de joc va fi afișat în câmpul CÂȘTIG.
Plățile pentru simboluri sunt afișate în tabelul de plăți și reflectă configurația curentă a pariului.
Liniile de plăți câștigă în succesiune de la cea mai de stânga spre dreapta.
Doar cel mai mare câștig per pariu se achită.
Câștigurile liniilor de plăți separate vor fi afișate pe liniile de plăți câștigătoare în timpul prezentării câștigului.

Tabel de plăți

Toate combinațiile câștigătoare din joc pot fi vizualizate în TABEL PLĂȚI, care poate fi accesat prin intermediul butonului "i" de la tastatură.

Autojoc

Utilizarea Autojoc vă va permite să jucați automat un anumit număr de runde de joc.
Apăsați AUTOPLAY și alegeți un număr de runde de joc pentru a inițializa Autojoc.
Numărul rămas de spin-uri este afișat pe tastatură.
Autojocul se oprește apăsând butonul STOP.

Setările autojoc permit jucătorului să seteze numărul de jocuri, limita totală de pierderi a sesiunii și limita unui singur câștig.
Autojocul se va opri atunci când oricare din limitele selectate va fi depășită.

Accesează SETĂRI CLIENT făcând clic (pe desktop) sau atingând (pe ecrane touch) PICTOGRAMA SETĂRI.

Dacă este afișat butonul simbolului ACASĂ, atunci apăsarea acestuia redirecționează înapoi la meniul jocului.

Pe ecranul jocului accesați SETĂRI CLIENT apăsând PICTOGRAMA SETĂRI.

ÎN SETĂRI, selectarea SUNET vă permite să alegeți dacă în joc să fie redat sunete și muzică.

ÎN SETĂRI, selectarea MUZICĂ vă permite să alegeți dacă în joc să cânte muzică de fundal.

ÎN SETĂRI, RELUARE vă va direcționa spre istoria jocurilor jucate.

ÎN SETĂRI, pictograma "i" accesează TABEL PLĂȚI al jocului.

Simbolul "§" deschide REGULI JOC.

Defecțiunea din joc anulează toate plățile.