

## AJUTOR 5 MARIACHIS

- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOC DE BAZĂ**.
- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOCURI GRATUITE**.
- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Liniile sunt stabilite în **25**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise reprezintă numărul de linii înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.

### • MODUL ÎN FISE

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

### • MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

## INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
FISE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
FISĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).



Oprește rolele (dacă este activă).  
Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.



**PARIU MAXIM**  
Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.  
Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

**PARIAZĂ**  
Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



**JOC AUTOMAT** (dacă este aplicabil) Afișează Joc automat opțiuni.  
Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.

**STOP JOC AUTOMAT**  
Oprește Joc automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil). Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.  
Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului. Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului. Disponibil în timpul jocului.

## JOC AUTOMAT

Număr de învârtiri

Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.

Dacă soldul scade cu specificați.	Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

## MENIUL DE JOC

Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).
--------------	---

## SETĂRILE JOCULUI

Învârtire rapidă	Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Volum	Reglează volumul principal al sunetului.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări.

Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp imposibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU 5 MARIACHIS

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârte:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat deservit.  
Jocul nu va afișa rezultatul.  
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat. Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu redeschideți jocul.  
Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.  
După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## JOCUL DE PARIERE

- 5 Mariachis nu oferă niciun joc de pariere.

## JACKPOTURILE PROGRESIVE

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

**RNG:** 92.07%, 94.09%, 96.55%, 98.04%

**DATA FIȘIERULUI** 2020/06/24 12:23:07 (UTC)

**SERVER VERSION** 5.1.1822.143

**VERSIUNEA RNG** 5.1.4478.308

# ÎNLOCUIEȘTE





5 2500



5 2500

- Multiplicatorul pentru fiecare linie de plată este numărul de simboluri **ÎNLOCUIEȘTE** din linia de plată.




înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolurilor  și .

- Simbolurile  apar doar în timpul **JOCURILOR OBIȘNUTE**.

- Simbolul  apare doar pe rolele **1** .




- Simbolul  apare doar pe rolele **2** .


- Simbolul  apare doar pe rolele **3** .


- Simbolul  apare doar pe rolele **4** .

- Simbolul  apare doar pe rolele **5** .

-  afișați ca  înainte de plata.

-  înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolurilor  și .

- Simbolurile  apar doar în timpul secvenței **JOCURI**

- **GRATUITE**. Simbolul  apare doar pe rolele **1** .

- Simbolul  apare doar pe rolele **2** .

- Simbolul  apare doar pe rolele **3** .

- Simbolul  apare doar pe rolele **4** .


- Simbolul  apare doar pe rolele **5** .

-  afișați ca  înainte de plata.

## SCATTER



5 50  
4 10  
3 3

- Câștigurile din scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linie.
- Câștigurile din scatter sunt multiplicare cu pariul total.
-  simbolul plătește când apare învecinat.

## PLĂȚI



5 500  
4 200  
3 50



5 350  
4 100  
3 25



5 250  
4 75  
3 15



5 250  
4 75  
3 15



5 150  
4 20  
3 15



5 125  
4 20  
3 5




5 125  
4 20  
3 5





5 100  
4 10  
3 5







5 100  
4 10  
3 5

- Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta, cu excepția  care se plătește adiacent oriunde.

## CARACTERISTICA PIÑATA PICK

- **CARACTERISTICA PIÑATA PICK** este declanșată când 3  simboluri apar pe rolele 2, 3 și 4 în timpul **JOC DE BAZĂ și JOCURI GRATUITE**.
- Alegeți un  pentru a dezvălui un premiu instant de numerar de pariul total de 2, 3, 5, 10, 50 sau 100 x.

## JOCURI GRATUITE

- 15 jocuri gratuite sunt acordate atunci când 3 SAU MAI MULTE simboluri  apar adiacente.
- În timpul jocurilor gratuite, atunci când unul sau mai multe simboluri  apare, toate simbolurile  pe ecran se vor transforma în același simbol care este unul din 
- Secvența poate fi redeclanșată.
- Jocurile gratuite se joacă cu liniile și pariul din jocul care le-a declanșat.

