

Pyramid of Gold - descrierea jocului

➤ Caracteristicile jocului

- ◆ Aparat de joc cu 5 role și 50 linii de pariere
- ◆ Volatilitatea medie (***)
- ◆ Simbolul de înlocuire
- ◆ Jocuri gratuite

➤ Statistică scurtă

- ◆ Pariul maxim de 1 până la 100 de puncte de credit
- ◆ Câștigul maxim: - de 1000 de ori pariul pe linie
- ◆ Câștigul maxim în joc - 50.000 de ori pariul pe linie (50 de linii)
- ◆ Rata de succes: - ~3,98 (50 linii)
- ◆ Rata de plata: - 96.33%, 95.28%, 94.06%, 93.59%, 92.45%, 91.07%, 90.03%, 89.15%, 88.27% *

* se presează în setările jocului



Fig. 1 Ecran al jocului principal

PYRAMID OF GOLD			
	5: 4: 3:	10.00 2.00 0.50	JOKER Substituit pentru toate celelalte simboluri, cu excepția 
	3:	1.00	SCATTER Apare numai pe roata 2, 3 și 4.
	5: 4: 3:	4.00 1.00 0.25	
	5: 4: 3:	2.50 0.75 0.15	
	5: 4: 3:	1.50 0.50 0.05	
A	5: 4: 3:	1.00 0.15 0.05	K
Q	5: 4: 3:	1.00 0.15 0.05	J

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

➤ Regulile jocului

Simbolul de înlocuire „Masca de aur” înlocuiește toate simbolurile, cu excepția scatterului, și oferă un câștig maxim pe linie.

Jocuri gratuite - 3 simboluri scatter "Piramida" pe rolele 2, 3 și 4 declanșează 5 jocuri gratuite. În timpul jocurilor gratuite pot fi câștigate alte 5 jocuri gratuite.



Fig. 3 Ecran joc gratuit

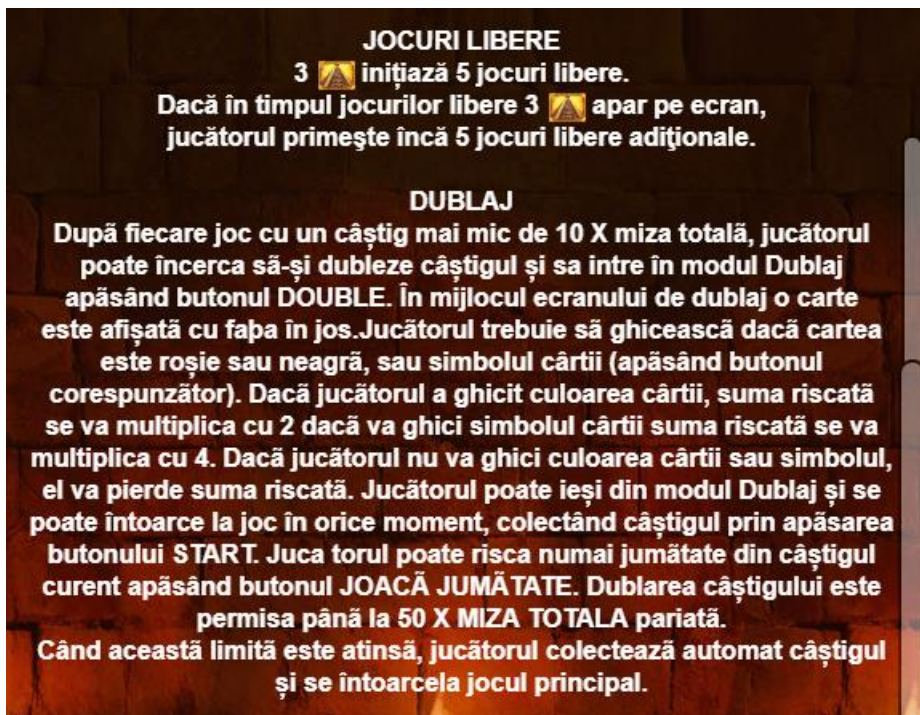


Fig. 4 Ecran, indicând modul de desfășurare a jocului

➤ **Opțiuni de joc**

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➤ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

➤ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot

Luck”.

- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.