

TREASURE HORSE™

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



3 - 400



3 - 150



3 - 75



3 - 40



3 - 20



3 - 10



3 - 5

Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, exceptând SCATTER.



3 - 1000



Acest simbol este SCATTER și apare pe toate rolele.

3x pays 500x total bet.

RUNDA DE JOCURI GRATUITE

3x acorda 8 jocuri gratuite

În timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE o a 4-a rolă este adăugată ecranului. A 4-a rolă conține numai obiecte multiplicatoare.

La sfârșitul fiecărei învârtiri un multiplicator este selectat aleatoriu pe a 4-a rolă care va multiplica totalul câștigului acelei învârtiri.

În timpul JOCURILOR GRATUITE, toate simbolurile sunt grupate pe role.

Pentru fiecare din timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE se acorda +1 jocuri. gratuite. Fara limite!

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

1 2 3 4 5 6 Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul rundeii.
7 8 9 10 11 12 Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile
13 14 15 16 17 18 ciclului de joc.
RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.52%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

MIZĂ MINIMĂ: 0,18€

MIZĂ MAXIMĂ: 90,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII
 și  permit schimbarea paginilor cu informații
 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat