

European Roulette Pro

Jocuri neîncheiate

Dacă runda de joc este întreruptă, toate informațiile din joc și pariurile efectuate sunt salvate până când deschideți jocul din nou. Puteți continua runda neterminată din momentul întreruperii acesteia. Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

Plasarea pariurilor

Pentru a plasa un pariu, apăsați pe jetonul dorit, după care apăsați pe zona de pariere dorită de pe masa de joc. Jetonul va fi adăugat la pariul dvs. total. Toate pariurile trebuie să se încadreze în limitele mesei. Pentru a anula un pariu, selectați jetonul X și apoi apăsați pe pariul pe care doriți să-l ștergeți. Pentru a anula toate pariurile, apăsați pe STERGETI TOT.

Regulament de joc

Roata de Ruleta conține 37 de casute numerotate, colorate alternativ în roșu și negru. Pe lângă numerele cuprinse între 1 și 36, roata cuprinde și un 0 (zero) marcat în verde. Plasati pariul(rile) dvs. apăsând pe jetonul dorit și apoi pe zona de pariere corespunzătoare de pe masa. Apăsati pe INVARTITI pentru a începe jocul și a da drumul la bila. Castigați dacă pariul dvs. acoperă numărul la care se oprește bila.

Rentabilitatea teoretică a jucătorului (RTP) este de 97,30%.

Determinarea rezultatului

Dacă bila se oprește pe un număr sau pe o culoare care corespunde pariului dvs., atunci câștigați plata aferentă pariului respectiv.

Pariuri interioare

<u>Nume</u>	<u>Descriere</u>	<u>Castig</u>
Simplu (un număr)	Un pariu pe un singur număr.	35:1
Split (doua numere)	Un pariu plasat pe linia dintre doua numere adiacente.	17:1
Transversala (trei numere)	Un pariu plasat pe marginea exterioara a zonei de pariere de langa primul număr de pe o linie, pentru a acoperi întreaga linie. De exemplu, 13,14 și 15. Pariurile plasate pe 0,1,2 sau 0,2,3 sunt și ele considerate pariuri pe Transversala.	11:1
Careu (patru numere)	Un pariu plasat la intersecția dintre linia orizontală și verticală din centrul unui bloc de patru numere. De exemplu, 17,18,20 și 21. Un pariu plasat pe 0,1,2,3 este considerat a fi tot un pariu careu.	8:1
Linie (șase numere)	Un pariu plasat pe marginea exterioara a zonei de pariere de la intersecția a doua rânduri. De exemplu, 19,20,21,22,23 și 24.	5:1

Pariuri exterioare

<u>Nume</u>	<u>Descriere</u>	<u>Castig</u>
Duzine (douasprezece numere)	Un pariu plasat pe "Prima duzina" (primul set de douăsprezece numere consecutive, 1-12), "A doua duzina" (13-24) sau "A treia duzina" (25-36).	2:1
Duzine (douasprezece numere)	Un pariu plasat pe casuta marcată cu "2 la 1" din partea de jos a fiecărei coloane cu douăsprezece numere.	2:1
Culoare	Un pariu plasat în diamantul roșu sau negru. (Pariurile pe roșu și negru se pierd dacă bila se oprește pe numărul verde 0.)	1:1

Par sau impar	Un pariu plasat pe casuta marcata "Par" sau "Impar". (Pariurile pe par si impar se pierd daca bila se opreste pe 0.)	1:1
Mic sau Mare	Un pariu plasat pe casutele "1-18" sau "19-36". (Numarul 0 nu este inclus in niciunul din aceste grupuri de numere.)	1:1

Acțiuni

Rotire

- Incepeti runda invartind roata.

Repetati pariul

- Plasati acelasi pariu initial ca in runda precedenta.

Stergeti tot

- Sterge toate pariurile plasate pe masa.

Jeton

- Selectati jetonul cu care doriti sa pariat.

Jetonul X

- Apasati pe jetonul X pe oricare jeton plasat pentru a sterge pariul.

Joc rapid

- Porniți comutarea pentru un mod de joc mult mai rapid.