

Regulile jocului Wild Worlds™

- Wild Worlds™ este un slot video cu 5 role și 5 rânduri de Avalanche™ cu Hero Wilds, o Destroy Feature aleatorie și Free Spins care au propriile lor funcții Wild.
- Jocul este jucat cu 1-10 niveluri ale mizei (20 de fise pe nivel) și diferite valori ale fisei.
- Nivelul mizei este setat folosind selectorul **NIVEL**.
- Valoarea fisei este setată folosind selectorul **VALOARE FISĂ**.
- **FISE** afișează numărul de fise disponibile pentru mizare.
- **MIZĂ MAX** redă jocul pe nivelul cel mai ridicat al mizei și la valoarea curentă a fisei. Atunci când jucați la un nivel mai mic al mizei, trebuie să dați clic de două ori pe **MIZĂ MAX** pentru a juca runda la nivelul selectat.
- **JOC AUTOMAT** pornește automat jocul pentru numărul de runde selectat.
- Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute în conformitate cu Tabelul de Plată.
- Un câștig în fise de la o partidă câștigată este egal cu valoarea afișată în **TABELUL DE PLATĂ** înmulțită cu nivelul mizei. Această valoare este înmulțită și cu orice multiplicator aplicabil.
- Un câștig în monedă de la o partidă câștigată este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.
- Este achitat doar cel mai mare câștig de la o partidă câștigată.
- Cel puțin 3 simboluri identice care apar pe un rând, orizontal sau vertical, oriunde pe role constituie un câștig.
- Câștigurile simultane de la partidele diferite câștigate sunt adăugate.
- Câștigurile funcției sunt adunate la eventualele câștiguri potrivire câștigătoare.

Potriviri câștigătoare

- Orice linie orizontală sau verticală de 3 sau mai multe simboluri identice este o potrivire câștigătoare.
- Un singur rând sau coloană poate să conțină mai mult de 1 câștig.
- Câștigurile se pot intersecta sau suprapune pe același rând sau rolă.

Funcția Avalanche™

- În loc să se rotească rolele, cad simbolurile pe role.
- O potrivire câștigătoare începe o Avalanche™.
- Simbolurile din combinațiile câștigătoare explodează și dispar, lăsând loc unei a doua Avalanche de simboluri, pentru o șansă la câștiguri mai mari.
- Avalanches™ continuă până când nu mai sunt câștiguri.

Hero Wilds

- Când au fost distruse toate simbolurile Erou dintr-o combinație câștigătoare, simbolurile rămase de acest tip care se află pe role, se vor transforma în simboluri Wild. Acest lucru se întâmplă înainte să înceapă următoarea Avalanche™ și continuă până când nu mai există câștiguri cu simboluri Erou.
- Toate simbolurile Erou sunt simboluri câștig Mediu.
- Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile cu excepția simbolurilor Scatter.
- Simbolurile Wild vor înlocui pentru simbolul cu cel mai mare câștig conform Tabelului de plăți.

- Dacă 3 sau mai multe simboluri Wild sunt adiacente vertical sau orizontal, acestea acordă un câștig pe cont propriu, pe lângă cel al simbolurilor din ambele părți.
- Funcția Hero Wilds poate fi activată atât la jocul principal, cât și la Free Spins.

Destroy Feature

- Această funcție este activată aleatoriu în cazul unei situații fără câștig la jocul principal.
- La această funcție, simbolurile cu o singură culoare rămân pe role, restul simbolurilor sunt distruse. Apoi pe role cad simboluri noi cu noua Avalanche™.
- Simbolurile Scatter nu pot fi distruse.

Free Spins

- 3 simboluri Scatter care apar oriunde pe role la jocul principal, activează 8 Free Spins.
- Free Spins sunt jucate la același nivel al mizei și aceeași valoare a fisei ca runda care a activat Free Spins.
- La terminarea Free Spins, jocul revine la runda care a activat Free Spins.
- Câmpul câștig total include toate câștigurile de la Free Spins adunate cu toate câștigurile de la runda care a activat Free Spins.
- La Free Spins există Eroi și Monștri.
- Eroi atacă Monștri.
- Toate câștigurile din timpul Free Spins rezultă în următoarele: 1. Unul sau mai mulți Captain sunt loviți sau aceștia au fost deja distruși - la unul sau mai multe puncte slabe ale Boss și 2. Este încărcat un Hero Meter special care (când se umple) va lovi toți Monștri.
- Există 3 lumi Free Spins, fiecare cu propriile sale caracteristici: Dark Forest (Spreading Wilds), Ice World (Heavy Wilds) și Fire Lands (Random Wilds). La începutul Free Spins, jucătorii învârt roata pentru a vedea în ce lume Free Spins vor intra.
- În cazul în care conexiunea s-a pierdut și dacă jucătorul nu a intervenit, lumea Free Spins va fi aleasă aleatoriu.
- Pentru a activa funcția Free Spins, Eroi trebuie să distrugă oricare dintre Captains sau oricare dintre puncte de slăbiciune ale Boss (consultați secțiunea „Monștri”). Funcția corespunzătoare este acordată după următoarea Avalanche™ și înainte de orice evaluare a câștigurilor și doar în timpul la Free Spin la care a fost activată.
- Culoarea simbolului de pe roată corespund cu lumile Free Spins respective: albastru pentru Ice World, roșu pentru Fire Lands și verde pentru Dark Forest.
- Este posibilă câștigarea a altor 8 Free Spins. Pentru aceasta jucătorul trebuie să distrugă Boss-ul (consultați secțiunea „Monștri”).
- **Heavy Wild-uri**
- O stivă de 2 simboluri Heavy Wild este plasată aleatoriu pe role după următoarea Avalanche™.
- Simbolurile Heavy Wild nu pot ateriza mai jos de al 4-lea rând.
- Simbolurile Heavy Wild pot ateriza peste alte simboluri Heavy Wild. Însă în acest caz, doar 1 Heavy Wild va fi plasat pe role.
- Dacă participă la o combinație câștigătoare, simbolurile Heavy Wild nu sunt distruse, acestea rămân pe role pentru restul Avalanche™.

- Simbolurile Heavy Wild explodează când ating al 5-lea rând. Dacă participă la o combinație câștigătoare, acestea o vor completa și apoi vor fi distruse. Dacă nu participă la combinația câștigătoare, acestea vor dispărea cu noua Avalanche™.
- **Random Wilds**
 - Între 2 și 4 simboluri Random Wild sunt puse aleatoriu pe role.
 - Dacă completează o situație câștigătoare, simbolurile Random Wild explodează împreună cu alte simboluri. Noile simboluri care aterizează pe locul fostelor simboluri Random Wild distruse se vor transforma în Wilds.
 - Dacă simbolurile Random Wild nu completează situația câștigătoare, însă a existat un câștig la restul simbolurilor, Random Wilds vor rămâne pe role pentru următoarea Avalanche™.
 - Simbolurile Random Wild pot ateriza peste alte simboluri Wild.
- **Spreading Wilds**
 - Un Spreading Wild este pus aleatoriu pe role.
 - Dacă Spreading Wild completează pentru un câștig, acesta explodează împreună cu celelalte simboluri.
 - După aceea, sunt generate noi simboluri Spreading Wild pe poziții adiacente față de simbolul Spreading Wild explodat anterior. Fiecare Spreading Wild poate genera până la 2 simboluri Spreading Wild.
 - Dacă simbolul Spreading Wild care a fost pus pe role nu a completat o combinație câștigătoare, acesta va rămâne pe role pentru următoarea Avalanche™.
 - Simbolurile Spreading Wild pot ateriza peste alte simboluri Wild.

Monștri

- Există 2 tipuri de Monștri la joc: 3 Captains și Boss.
- Fiecare dintre Captains are 15 puncte de sănătate.
- Când un Monstru are 0 puncte de sănătate, acesta este distrus.
- Monștrii care sunt parțial deteriorați nu se resetează între Free Spins.
- **Captains**
 - Pentru fiecare Captain distrus, este activată funcția Free Spins de la lumea Free Spins curentă.
 - Dacă sunt distruși mai mulți Captains în același timp, funcția este acordată de numărul respectiv de ori.
 - Această funcție este activată după următoarea Avalanche™, înainte de calcularea câștigurilor.
- **Boss-ul**
 - Boss-ul are 105 puncte de sănătate
 - El poate fi doar deteriorat dacă toți Captains au fost distruși.
 - Boss-ul are 5 puncte de slăbiciune; 2 dintre acestea au valoarea 15, iar 3 dintre acestea - 25 de puncte de sănătate.
 - Când atacă Boss-ul, Eroii atacă punctele sale de slăbiciune separate.
 - Dacă Boss este distrus, Avalanche™ curentă va continua până când nu mai sunt câștiguri și jucătorul va fi apoi transferat într-o altă lume Free Spins, indiferent de Free Spins rămase. În noua lume, jucătorul va primi 8 Free Spins și un nou set de Monștri.

- Dacă Boss-ul din noua lume Free Spins a fost distrus și el, jucătorul trece apoi la următoarea lume Free Spins.
- Lumile se schimbă pe rând (de exemplu, prima a fost Ice World, următoarea va fi Fire Lands și apoi Dark Forest). Aceeași lume poate fi activată de două ori, dacă jucătorul a învins Boss-ul în cele 2 lumi anterioare. Aceasta continuă atâta timp cât noul Boss din noua lume este învins.

Hero Attacks

- Fiecare dintre Eroi are un simbol câștig mic și mediu corespunzător care va fi folosit pentru a activa Hero Attack-ul propriu și pentru ași încărca Hero Meter-ele proprii.
- Fiecare Erou face un Hero Attack individual și aleatoriu împotriva unui Monstru după evaluarea câștigului. Daunele aduse Monștrilor sunt agale cu numărul total de câștiguri ale simbolurilor corespunzătoare eroului pentru câștig mic sau mediu.
- Un câștig cu 3, 4 și 5 simboluri aduce 1, 2 și, respectiv, 3 puncte de daună.
- Câștigurile care conțin simboluri Wild contează pentru întreaga lor lungime, inclusiv simbolurile Wild.
- Câștigurile alcătuite doar din simbolul Coroană sau simboluri Wild nu fac nicio daună.
- Punctele de daună nu pot fi împărțite, astfel că dacă un Erou face daune de 3 puncte la un Monstru cu 2 puncte de sănătate, punctul de daună rămas nu are niciun efect.

Hero Meters







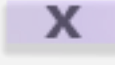

- Există 3 Hero Meters speciale, câte 1 pentru fiecare Erou.
- Sunt necesare 3 încărcări pentru a umple fiecare Hero Meter.
- Un câștig cu un simbol Erou nu numai că va produce daune la Monștri, ci va încărca și Hero Meter-ul corespunzător.
- Fiecare combinație câștigătoare la un simbol câștig mic sau mediu încarcă Hero Meter-ul respectiv cu 1.
- Dacă după toate atacurile obișnuite un Hero Meter este plin, va fi activat Hero Special Attack corespunzător.
- După ce este activat un Hero Special Attack, Hero Meter-ul respectiv se resetează. Orice încărcare rămasă după umplerea unui Hero Meter se pierde.
- Hero Meter-urile nu se resetează de la o Free Spin la alta, însă se resetează în timpul mutării către o nouă lume Free Spins.

Hero Special Attack-uri

- Hero Special Attack Albastru face daune de 1 punct la toți Monștrii.
- Hero Special Attack Roz face daune de 1 punct de 4 ori la Monștri selectați aleatoriu (acesta poate face daune de 4 puncte la un singur Monstru).
- Hero Special Attack Verde face daune de 4 puncte la un singur Monstru aleatoriu.

Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Buton	Funcție
	<p>Faceți clic pentru a începe o rundă de joc la nivelul curent al mizei și valoarea a fisei (alternativ, apăsați tasta spațiu).</p>
	<p>Faceți clic pentru a vedea meniul cu setările jocului și selectați opțiunile jocului. Consultați secțiunea Setările jocului de mai jos.</p>
	<p>Faceți clic pentru a opri sunetele jocului sau utilizați glisorul pentru a regla volumul sunetului.</p>
	<p>Faceți clic pentru a deschide regulile jocului.</p>
	<p>Faceți clic pentru a vedea meniul Setări Joc automat și pentru a juca automat jocul. Selectați numărul de învârtiri pentru Jocul automat sau vedeți Setări complexe pentru a configura opțiunile de oprire Joc automat.</p>
	<p>Faceți clic pe săgețile îndreptate spre stânga sau dreapta pentru a derula prin paginile CASIERIE.</p>
	<p>Dați clic pentru a reveni la jocul principal.</p>
	<p>Faceți clic pentru a vedea Tabelul de plăți.</p>

Opțiuni Setări joc

- Pentru a accesa setările jocului faceți clic pe pictograma cheie de piulițe din panoul de joc.

- **Învârtire rapidă.** Activează sau dezactivează opțiunea de Rotire rapidă (nu este disponibil în toate cazinourile).
- **Ecran intro.** Activează sau dezactivează ecranul introductiv.
- **Film intro.** Pornește sau oprește filmul introductiv.
- **Apasă Spațiu pt învârtire.** Activează sau dezactivează funcția Spațiu.
- **Istoric jocuri.** Faceți clic pentru a vedea istoricul recent al jocurilor dvs. (nu este disponibil în modul **JOC DE AMUZAMENT**).

Opțiuni complexe joc automat

- Pentru a configura opțiunile avansate de joc automat, clic pe **JOC AUTOMAT** urmat de clic pe **Setări complexe**.
- **La orice câștig.** Oprește Joc automat la câștigarea unei runde.
- **Dacă sunt câștigate Free Spins.** Oprește Jocul automat dacă se câștigă Free Spins.
- **Dacă un singur câștig depășește.** Oprește Joc automat când suma câștigată depășește sau este egală cu suma specificată.
- **Dacă totalul de bani crește cu.** Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold crește cu suma specificată de dvs.
- **Dacă totalul de bani scade cu.** Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold scade cu suma specificată de dvs.
- Faceți clic pe **Reinițializare** pentru a șterge toate opțiunile selectate de Oprește joc automat.
- **Notă:** Dacă vă deconectați în timp ce jucați, când reîncărcați jocul toate setările de Joc automat vor reveni la valoarea implicită.
- **Notă:** Anumite opțiuni de joc automat sunt obligatorii pentru anumite jurisdicții.

Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor de pe site-ul de jocuri. Pentru informații suplimentare despre următoarele, accesați site-ul de jocuri:
 - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
 - Durata după care sesiunile inactice de joc se termină automat.
- În cazul unei defecțiuni la software-ul/hardware-ul de joc, toate mizele și câștigurile din joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate vor fi returnate.

Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucător în acest joc este 96.5%

Traducerea terminologiei de joc

Notă: Următorul tabel se aplică doar dacă jucați într-o altă limbă decât limba engleză.

Termen în engleză	Termen tradus
-------------------	---------------

Avalanche	Avalanșă
Hero Wilds	Înlocuitori Erou
Destroy Feature	Funcția Distrugere
Scatter	Dispersie
Free Spins	Învârtiri gratuite
Heavy Wilds	Înlocuitori grei
Random Wilds	Înlocuit. aleatori
Spreading Wilds	Înlocuitori care se întind
Hero Meter	Contor Erou
Hero Attack	Atacul Eroului
Hero Special Attack	Atacul special al Eroului
Fire Lands	Ținuturile de foc
Ice World	Lumea de gheață
Dark Forest	Pădurea întunecată
Boss	Șeful
Captain	Căpitanul
Boss Fight	Lupta cu Șeful
Fight	Luptă

Regulile jocului sunt generate: