

## Regulile jocului

Scopul jocului **RULETĂ** este de a prezice numărul pe care va ajunge bila, prin plasarea unuia sau mai multor pariuri care acoperă numărul respectiv. Roata include numerele 1-36 plus un singur de 0.

După ce timpul alocat pentru pariere a expirat, bila este eliberată pe roata ruletei, pentru a se roti pe marginea acesteia. Bila se va opri la un moment dat în una din căsuțele numerotate ale roții. Câștigați în cazul în care ați plasat un pariu care acoperă numărul respectiv.

## Tipuri de pariuri

Puteți plasa mai multe tipuri diferite de pariuri pe masa de ruletă. Fiecare tip de pariu acoperă o anumită gamă de numere și fiecare tip are propriul său coeficient de câștiguri acordate.

Pariurile care se fac pe spațiul numerotat sau pe liniile dintre acestea se numesc mize interioare, în timp ce pariurile efectuate pe casetele speciale aflate dedesubtul și la stânga mesei se numesc mize exterioare.

### PARIURI INTERIOARE:

- **Exact** - puneți jetonul direct pe oricare număr individual (inclusiv zero).
- **Separat** - puneți jetonul pe linia dintre oricare două numere, pe verticală sau orizontală.
- **Stradă** - puneți jetonul la capătul oricărui rând de numere. Un pariu de tip stradă acoperă trei numere.
- **Colț** - puneți jetonul în colțul în care se întâlnesc patru numere. Toate cele patru numere sunt acoperite.
- **Linie** - puneți jetonul la capătul a două rânduri, pe intersecția dintre acestea. Un pariu tip linie acoperă toate numerele din ambele rânduri, pentru un total de șase numere.

### PARIURI EXTERIOARE:

- **Coloană** - puneți jetonul în una din căsuțele marcate „2 la 1” la capătul coloanei care acoperă toate cele 12 numere din respectiva coloană. Zero nu este acoperit de niciuna din coloane.
- **Duzină** - puneți jetonul în una din cele trei căsuțe marcate cu „primul 12”, „al 2-lea 12” sau „al 3-lea 12”, pentru a acoperi cele douăsprezece numere deasupra acestora.
- **Roșu/Negru** - puneți jetonul pe caseta roșie sau neagră, pentru a acoperi cele 18 numere roșii sau negre. Zero nu este acoperit de aceste pariuri.
- **Even/Odd (Par/Impar)** - puneți jetonul în una din aceste casete pentru a acoperi cele 18 numere pare sau impare. Zero nu este acoperit de aceste pariuri.
- **1-18/19-36** - puneți jetonul pe oricare din aceste casete pentru a acoperi primele sau cele din urmă 18 numere. Zero nu este acoperit de aceste pariuri.

## Pariuri vecine

Faceți clic pe butonul **PARIURI VECINE** pentru a vedea o zonă de pariere specială de formă ovală care vă permite să plasați mai ușor pariuri vecine și alte pariuri speciale. Faceți clic din nou pe buton pentru a închide/redeschide această caracteristică.



Fiecare pariu acoperă un set diferit de numere și oferă diferite cote de câștiguri. Atunci când treceți cursorul deasupra oricărui pariu vecin sau special aflat pe zona racetrack, punctele de pe masa de pariere pe care vor fi plasate jetoanele vor fi scoase în evidență. Faceți simplu clic pe pariu pentru a plasa aceste jetoane.



### Tiers du Cylindre (Treime de roată)

Acest pariu acoperă un total de douăsprezece numere, care includ 27, 33 și numerele existente dintre acestea pe partea roții de ruletă opuse lui zero. 6 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe pariul split (separat) 5/8
- 1 jeton pe pariul split (separat) 10/11
- 1 jeton pe pariul split (separat) 13/16
- 1 jeton pe pariul split (separat) 23/24
- 1 jeton pe pariul split (separat) 27/30

- 1 jeton pe pariul split (separat) 33/36

#### **Orphelins a Cheval (Orfani)**

Acest pariu acoperă un total de opt numere pe cele două segmente ale roții de ruletă neacoperite de pariurile „voisins du zero” și „tiers du cylindre” de mai sus. 5 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe 1 (exact)
- 1 jeton pe pariul split (separat) 6/9
- 1 jeton pe pariul split (separat) 14/17
- 1 jeton pe pariul split (separat) 17/20
- 1 jeton pe pariul split (separat) 31/34

#### **Voisins du Zero (Vecini cu zero)**

Acest pariu acoperă un total de șaptesprezece numere, care includ 22, 25 și numerele existente între acestea pe partea roții de ruletă care conține zero. 9 jetoane sunt plasate astfel:

- 2 jetoane pe pariul street (stradă) 0/2/3
- 1 jeton pe pariul split (separat) 4/7
- 1 jeton pe pariul split (separat) 12/15
- 1 jeton pe pariul split (separat) 18/21
- 1 jeton pe pariul split (separat) 19/22
- 2 jetoane pe pariul de tip corner (colț) 25/26/28/29
- 1 jeton pe pariul split (separat) 32/35

#### **Jeu Zero (Joc zero)**

Acest pariu acoperă zero și șase numere din imediata apropiere a lui zero pe roata de ruletă: 12, 35, 3, 26, 0, 32 și 15. 4 jetoane sunt plasate astfel:

- 1 jeton pe pariul split (separat) 0/3
- 1 jeton pe pariul split (separat) 12/15
- 1 jeton pe 26 (exact) 26
- 1 jeton pe pariul split (separat) 32/35

Un **pariu vecin** acoperă un anumit număr precum și alte numere aflate în imediata apropiere a acestuia pe roata de ruletă. Pentru a plasa un pariu vecin, faceți clic pe un număr specific de pe zona racetrack. Un jeton va fi plasat pe numărul ales și pe numerele învecinate la dreapta și la stânga. Faceți clic pe butonul circular „-” sau „+” pentru a mări sau a reduce setul de vecini la dreapta și la stânga numărului ales.

## **Pariuri favorite și speciale**

### **PARIURI FAVORITE**

Caracteristica opțională Pariuri favorite vă permite să salvați un pariu preferat sau o combinație de diferite tipuri de pariuri, pentru plasarea mai ușoară la runde viitoare ale oricărei mese de ruletă. Puteți salva și edita sub diferite nume o listă de până la 15 din pariurile dvs. favorite.

#### **SALVAREA UNUI PARIU FAVORIT**

Pentru a deschide meniul Pariuri favorite, faceți clic pe butonul **PARIURI FAVORITE**. Faceți clic din nou pe buton pentru a închide această caracteristică.



După ce ați plasat un pariu favorit sau o combinație de pariuri pe masa de ruletă, faceți clic pe linkul **SALVARE ULTIMUL PARIU** din meniul Pariuri favorite. Va fi sugerat un nume implicit pentru acest pariu, dar puteți introduce un nume mai ușor de recunoscut. Apoi puteți salva și adăuga acest pariu la lista dvs. de pariuri favorite prin clic pe butonul **SALVARE** sau prin apăsarea pe „Enter” de la tastatură.



#### **PLASAREA UNUI PARIU FAVORIT**

Atunci când doriți să plasați un pariu favorit pe durata fazei de pariere a unei runde de ruletă, deschideți meniul Pariuri favorite pentru a vedea o listă a tuturor pariurilor pe care le-ați salvat anterior. Acestea vor fi salvate în ordine cronologică, cu pariul favorit pe care l-ați salvat mai devreme, enumerat primul. Puteți trece cursorul deasupra numelui oricărui pariu

enumerat, pentru a vedea modul în care jetoanele vor fi plasate în mod corespunzător pe masa de ruletă. Faceți clic pe numele fiecărui pariu dorit pentru a-l plasa. Puteți de asemenea multiplica (de două, trei, patru ori...) suma oricărui pariu favorit pe care l-ați plasat deja, prin clic pe numele său mai mult de o dată.

### REDENUMIREA SAU ȘTERGEREA UNUI PARIU FAVORIT

La deschiderea meniului Pariuri favorite, puteți face clic pe butonul EDITARE pentru a șterge sau a redenumi oricare din pariurile enumerate.



Redenumiți oricare din pariurile enumerate, mai întâi prin clic în interiorul casetei text gri care înconjoară numele său curent. Puteți apoi introduce și salva un nume nou prin clic pe butonul **SALVARE** sau prin apăsarea pe „Enter” de la tastatură.

Ștergeți toate pariurile pe care nu mai doriți să le păstrați în lista cu pariurile dvs. favorite prin clic pe butonul său **ȘTERGERE** respectiv.



În momentul în care ați terminat editarea listei cu pariurile favorite, faceți clic pe butonul **SALVARE** în colțul din dreapta sus al meniului Pariuri favorite sau faceți clic pe butonul **PARIURI FAVORITE**.

### PARIURI SPECIALE

În cadrul celei de a doua file din Pariuri favorite, puteți plasa mai ușor pariurile *Finale en plein* și *Finale a cheval*.

#### Finale en Plein

- **Finale en plein 0** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 0+10+20+30, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 1** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 1+11+21+31, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 2** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 2+12+22+32, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 3** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 3+13+23+33, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 4** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 4+14+24+34, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 5** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 5+15+25+35, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 6** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 6+16+26+36, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 7** – pariu cu 3 jetoane care acoperă 7+17+27, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 8** – pariu cu 3 jetoane care acoperă 8+18+28, fiecare cu 1 jeton
- **Finale en plein 9** – pariu cu 3 jetoane care acoperă 9+19+29, fiecare cu 1 jeton

#### Finale a Cheval

- **Finale a cheval 0/3** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 0/3+10/13+20/23+30/33, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 1/4** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 1/4+11/14+21/24+31/34, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 2/5** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 2/5+12/15+22/25+32/35, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 3/6** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 3/6+13/16+23/26+33/36, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 4/7** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 4/7+14/17+24/27+34, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 5/8** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 5/8+15/18+25/28+35, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 6/9** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 6/9+16/19+26/29+36, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 7/10** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 0+7/10+17/20+27/30, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 8/11** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 1+8/11+18/21+28/31, fiecare cu 1 jeton
- **Finale a cheval 9/12** – pariu cu 4 jetoane care acoperă 2+9/12+19/22+29/32, fiecare cu 1 jeton

## Numere câștigătoare

Afișajul **NUMERE CÂȘTIGĂTOARE** prezintă cele mai recente numere câștigătoare.

15 1 0 36 35 12 7 32 13 5 22 10 ▲

Rezultatul rundei terminate cel mai recent este afișat în partea din stânga. Numerele negre apar de culoare albă, iar numerele roșii apar de culoare roșie.

## Statistică

Faceți clic pe butonul **STATISTICĂ** pentru a vedea o diagramă cu numerele câștigătoare în cel mult 500 din cele mai recente runde ale jocului. Utilizați cursorul pentru a modifica numărul de runde trecute luate în calcul.

Atunci când treceți cursorul deasupra oricărei părți a diagramei cu date statistice, punctul de pe masa de pariere pe care va fi plasat jetonul va fi scos în evidență. Faceți simplu clic pe miză pentru a vă plasa jetonul.

## Câștiguri acordate

Câștigul dvs. depinde de tipul de pariu plasat.

### PARIURI INTERIOARE

TIP DE PARIU	CÂȘTIGURI ACORDATE
Exact	35:1
Separat	17:1
Stradă	11:1
Colț	8:1
Linie	5:1

### PARIURI EXTERIOARE

TIP DE PARIU	CÂȘTIGURI ACORDATE
Coloană	2:1
Duzină	2:1
Roșu/Negru	1:1
Par/Impar	1:1
1-18/19-36	1:1

**Regula partajului** restituie jumătate din bani la pariurile cu șanse egale atunci când bila aterizează pe zero.

Defecțiunea anulează toate plățile și jocul.

## Restituire la jucător

Restituirea la jucător procentuală teoretică optimă este 98,65%.

## Plasați mize

Panoul **LIMITE MIZĂ** afișează mizele minimă și maximă permise în total la masa.

Ruletă € 0.1 - 1,000

Veți fi înștiințat pe ecran dacă încercați să plasați o miză care depășește limita pentru tipul respectiv. Dacă plasați o miză mai mică decât limita minimă, aceasta va fi respinsă în momentul expirării perioadei de plasare a mizelor. Dacă plasați mai multe mize și numai unele dintre acestea sunt mai mici decât limita minimă, numai mizele care nu îndeplinesc cerințele minime vor fi respinse.

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi mizele. Puteți vedea **SOLDUL** dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000.00

**LUMINILE DE TRAFIC** vă prezintă starea curentă a rundei jocului, informându-vă când puteți plasa mize (lumina VERDE), când timpul de plasare a mizelor este aproape de sfârșit (lumina GALBENĂ) și când timpul de plasare a mizelor a expirat (lumina ROȘIE).

## PLASAȚI MIZELE

**ETALARE JETOANE** vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl mizați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent. Acest afișaj va fi iluminat pentru utilizare numai pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor (lumina este verde sau galbenă). În momentul în care timpul pentru plasarea mizelor a expirat (lumina roșie), etalarea jetoanelor este dezactivată, astfel încât nu mai poate fi selectat niciun jeton suplimentar.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere de la masa de joc.

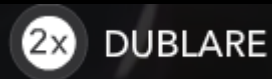
La fiecare clic/atingere a punctului de plasare a mizei, suma mizei va fi mărită cu valoarea jetonului selectat.

NOTĂ: Nu minimizați browserul și nu deschideți nicio altă filă în browser pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor și dacă ați plasat mize la masă. Asemenea acțiuni vor fi interpretate ca părăsirea jocului și de aceea mizele dvs. vor fi refuzate pentru runda respectivă a jocului.

Butonul **DUBLARE (2x)** vă permite să dublați rapid miza. Butonul este activat după ce ați plasat orice fel de miză.

Butonul **DUBLARE (2x)** vă permite să dublați miza până la limita maximă.

Vă puteți dubla miza numai o dată.



Butonul **REPETARE** vă permite să repetați toate mizele de la runda anterioară a jocului.



Butonul **REVOCARÉ** îndepărtează ultima miză plasată.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul **REVOCARÉ** pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Rețineți faptul că puteți îndepărta mize numai pe durata rămasă a timpului de plasare a mizelor (lumina este VERDE sau GALBENĂ).

Indicatorul **MIZĂ TOTALĂ** afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Conversație

Puteți să conversați cu crupierul și cu ceilalți jucători. Introduceți mesajul în câmpul CONVERSAȚIE. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul **CONVERSAȚIE** pentru a mări sau alternativ, pentru a închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.

## Număr joc

Fiecare rundă a jocului este identificată de un **NUMĂR JOC**.

#21:10:10

Acest număr reflectă momentul începerii runde în format GMT prin *oră:minute:secunde*. Vă rugăm utilizați acest număr al jocului pentru referință (sau efectuați o captură de ecran a numărului jocului) în cazul în care doriți să contactați serviciul de asistență pentru clienți referitor la o rundă anume.

## Sunet

Butonul **SUNET** va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI și apoi selectând fila SUNET.

## Istoric joc

Butonul **ISTORIC** va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- **ISTORICULUI CONTULUI** – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- **ISTORICULUI JOCULUI** – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Setări

Butonul **SETĂRI** lansează un meniu cu setări la dispoziția utilizatorului.

Setările alese vor fi aplicate imediat și vor fi memorate la profilul dvs. Setările memorate vor fi lansate automat atunci când vă conectați de pe orice dispozitiv.

Puteți modifica setările generale ale jocului.



Setările sunt organizate în mai multe file principale din fereastra SETĂRI:

#### GENERALITĂȚI

- Puteți ascunde/afișa mesajele conversației celorlalți jucători.

#### VIDEO

Calitatea video este reglată automat, dar puteți modifica manual calitatea video prin selectarea fluxului specific.

#### SUNET

Puteți dezactiva/activa opțiunile VOCE CRUPIER și SUNET JOC, precum și volumul pentru acestea.

## Depunere și retragere

Butonul **CASIER** din partea inferioară stânga a ecranului va deschide fereastra de casierie/bancă pentru depuneri și retrageri.



## Tratarea erorilor

În cazul apariției oricărei erori la joc, sistemul de joc sau procedura de desfășurare a jocului, runda jocului va fi întreruptă temporar cât timp crupierul informează șeful de tură. Dvs. și alți jucători veți fi informați prin intermediul conversației sau al unui mesaj pop-up pe ecran cu privire la faptul că problema este în curs de investigare. Dacă șeful de tură poate rezolva imediat eroarea, runda jocului va continua în mod normal. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda jocului va fi anulată și pariurile inițiale vor fi restituite tuturor jucătorilor care au participat la runda jocului.

## Mai multe jocuri

Butonul **SALĂ LIVE** (dacă există) poate fi selectat în orice moment din orice joc.



Acesta vă permite să schimbați masa de joc sau să selectați orice alt joc live cu ușurință. Nu veți fi eliminați de la această masă de joc până când nu selectați efectiv o masă nouă la care doriți să vă alăturați. Puteți utiliza butonul SALĂ LIVE pentru a parcurge alte jocuri în timp ce încă jucați la masa dvs. curentă.

## Jocul la mai multe mese (dacă este disponibil)

Dacă sunteți adeptul acțiunii non-stop, vă puteți alătura simultan la maximum 4 mese de joc diferite și le puteți vizualiza pe toate în aceeași fereastră de browser! După ce v-ați alăturat la cel puțin o masă de joc, faceți clic pe SALĂ LIVE pentru a accesa sala. În sală, treceți cursorul deasupra mesei la care doriți să vă alăturați și faceți clic pe butonul + asociat cu masa respectivă pentru a vă alătura la aceasta. (Anumite mese pot fi indisponibile pentru jocul la mai multe mese și de aceea nu vor afișa niciun buton +.



După ce vă alăturați la mai multe mese, veți putea redimensiona fereastra de browser ca un întreg, dar nu veți putea redimensiona separat fiecare fereastră cu masa de joc. Puteți ieși de la orice masă fără a afecta prezența dvs. la alte mese la care v-ați alăturat. Pentru a ieși de la o masă, faceți clic pe butonul X care apare în momentul în care treceți cursorul deasupra ferestrei mesei ow.

Vă rugăm să rețineți:

- Butonul **X** pentru ieșirea de la o masă nu este accesibil atunci când masa este afișată în modul pe tot ecranul.
- Veți ieși de la o masă în mod automat dacă vă alăturați la aceeași masă prin intermediul unui alt dispozitiv/browser.
- Dacă faceți clic direct pe o pictogramă a mesei în loc de butonul **+** doar veți *schimba* mesele în loc de a vă alătura la masa aleasă *în plus* față de masa la care v-ați alăturat anterior.

Vă recomandăm să vă alăturați numai la numărul de mese pe care ecranul dvs. le poate cuprinde astfel încât să puteți plasa mize în mod deliberat și cu precizie.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

TASTĂ	FUNCȚIE
Taste numerice 1-6	Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. "1" corespunde jetonului cel mai din stânga cu cea mai mică valoare, "6" - jetonului cel mai din dreapta cu cea mai mare valoare.
SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)	Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza.
CTRL+Z (CMD+Z)	Anulează ultima dvs. miză.
DELETE (ȘTERGERE)	Anulează ultima dvs. miză. Apăsati continuu pe ȘTERGERE timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.
ESC	Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru a: <ul style="list-style-type: none"><li>• ieși din modul ecran complet,</li><li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.),</li><li>• Deschide SALĂ LIVE.</li></ul>