



Autor

Joshua Dimaculangan

Denumirea documentului

GRS1943-3-Holiday Spirits Rules and Settings

Data

2020-09-24 7:57 AM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Raymond De Guzman

Deținut de

Martin Zettergren

Holiday Spirits

Holiday Spirits este un joc video slot cu 3 role și 3 simboluri pe fiecare rolă. Toate simbolurile pot să apară ca stivă. Simbolul WILD înlocuiește ORICE simbol.

EBENEZER'S CLOCK poate iniția un MULTIPLIER la ORICE rotire. MULTIPLIERS disponibili sunt: x2, x3, x4, x5 și x10. MULTIPLIER se va aplica tuturor câștigurilor din rotirea individuală respectivă.

Dacă apar 2 stive cu același simbol pe ORICARE 2 role, cu un MULTIPLIER activ, la rotire necâștigătoare, va iniția o secvență RE-SPIN. Tipul de secvență RE-SPIN inițiată depinde de MULTIPLIER care este activ. Acesta poate fi WIN SPINS OF CHRISTMAS PAST, PRESENT sau FUTURE. În interiorul secvenței, la fiecare RE-SPIN necâștigătoare, rolele stivuite sunt lipicioase. Dacă ar exista posibilitatea de RE-SPIN pentru două role diferite, atunci rola cu simbolul cu cea mai mică valoare va face RE-SPIN.

WIN SPINS OF CHRISTMAS PAST se va iniția dacă EBENEZER'S CLOCK se activează x10 MULTIPLIER și există 2 stive cu același simbol pe o rotire necâștigătoare. Rola nestivuită va RE-SPIN din nou până când câștigați sau până când ajungeți la x2 MULTIPLIER, unde există un câștig garantat. La fiecare RE-SPIN care nu are un câștig, MULTIPLIER va scădea, începând de la x5 la prima RE-SPIN. MULTIPLIER scade în următoarea ordine: x5, x4, x3, x2.

WIN SPINS OF CHRISTMAS PRESENT se va iniția dacă EBENEZER'S CLOCK activează x3 sau x4 sau x5 MULTIPLIER și există 2 stive cu același simbol la o rotire necâștigătoare. Rola nestivuită va RE-SPIN un câștig garantat, iar MULTIPLIER rămâne la aceeași valoare.

WIN SPINS OF CHRISTMAS FUTURE se va iniția dacă EBENEZER'S CLOCK activează x2 MULTIPLIER și există 2 stive cu același simbol pe o rotire necâștigătoare. Rola nestivuită va RE-SPIN din nou până când câștigați sau până când ajungeți la x10 MULTIPLIER, unde există un câștig garantat. La fiecare RE-SPIN care nu are un câștig, MULTIPLIER va crește, începând de la x3 la prima RE-SPIN. MULTIPLIER crește în următoarea ordine: x3, x4, x5, x10.

EBENEZER'S GIFT poate fi inițiat în jocul de bază dacă ORICARE MULTIPLIER este activ în EBENEZER'S CLOCK sau în timpul WIN SPINS OF CHRISTMAS PAST, PRESENT sau FUTURE. EBENEZER'S GIFT va dubla MULTIPLIER activ.

Desktop

GID	holidayspirits
ID joc	464
Versiune	1.0



Mobil

GID	holidayspiritsmobile
ID joc	100464
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	3
Număr de monede:	Fixă 1
Numărul de linii de plată:	Fixă 5
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20, 0.24, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.70, 0.80, 0.90, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 6.00, 7.00, 8.00, 9.00, 10.00, 15.00, 20.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	€0.05
Pariu maxim (*):	€100.00
Expunere maximă (*):	160000
Probabilitatea expunerii maxime:	Less than 1 in 100 Million
Volatilitate:	6 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.29%	96.29%	94.22%	91.21%	87.26%	84.25%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X3
WILD	16
HP4	4
HP3	3
HP2	2
HP1	1.4
LP4	1
LP3	0.8
LP2	0.6
LP1	0.4

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
WILD "Ebenezer Scrooge"		LP4	
HP4		LP3	
HP3		LP2	
HP2		LP1	
HP1			

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.