

## Scopul jocului

Jocul **First Person Dream Catcher** este un joc de noroc care se joacă utilizând o roată verticală mare. Roata este împărțită în 54 de sectoare egale, separate de pini. 52 de segmente sunt marcate cu un număr (1, 2, 5, 10, 20 și 40). Celelalte două sectoare - multiplicatorul 2x și multiplicatorul 7x - acționează ca învârtiri bonus și vă multiplică câștigul, în cazul în care câștigați la următoarea învârtire. Scopul jocului Dream Catcher este de a prezice la care dintre sectoarele numerotate se va opri roata după învârtire.

## Regulile jocului

Plasați pariul pe un număr la care credeți că se va opri roata: 1, 2, 5, 10, 20 sau 40. După ce ați plasat pariurile, faceți clic/atingeți butonul ÎNVÂRTE pentru a începe învârtirea roții. După ce roata se oprește, sectorul câștigător va fi indicat de un indicator din partea de sus a roții.

Dacă roata se oprește la sectorul numerotat pe care ați pariat, câștigați. Toate pariurile sunt plătite cu șansele egale cu numărul din sectorul câștigător: de exemplu, numărul câștigător 5 plătește 5 la 1, numărul câștigător 10 plătește 10 la 1 și așa mai departe. Pariul plasat pe sectorul câștigător este restituit împreună cu câștigurile dumneavoastră.

### **Multiplicatorii 2x și 7x**

Dacă roata se oprește la unul dintre sectoarele multiplicator marcate cu 2x sau 7x, atunci toate pariurile rămân în poziție și nu vor fi permise pariuri noi. Faceți clic/atingeți butonul ÎNVÂRTE pentru a învârti din nou roata și rezultatul învârtirii (1, 2, 5, 10, 20 sau 40) va determina șansele de câștig ca de obicei, dar șansele vor fi multiplicare de două ori sau de șapte ori, în funcție de multiplicatorul la care s-a oprit roata la învârtirea anterioară.

Dacă nu se apasă/nu se face clic pe butonul ÎNVÂRTE în 5 secunde, roata se va învârti automat până când se va opri în oricare dintre sectoarele numerotate.

Dacă roata se oprește pe un sector multiplicator de două sau mai multe ori la rând, toate pariurile rămân în poziție și multiplicatorii sunt aplicați unul după altul, adică plata de la ultima învârtire este multiplicată din nou! Roata este învârtită din nou automat până când aceasta se oprește la oricare dintre sectoarele numerotate: 1, 2, 5, 10, 20 sau 40. (De exemplu, roata se oprește pe 2x, apoi la următoarea învârtire se oprește pe 7x, iar la următoarea învârtire pe numărul 5. Rezultatul pentru jucătorul care a plasat inițial un pariu pe numărul 5, este: (5 la 1) x 2 x 7 = 70 la 1.

Numărul de multiplicatori consecutivi este nelimitat, sub rezerva unui câștig maxim implicit afișat pe panoul cu Limite mize.

## Câștiguri

Număr la roată	Număr de segmente	Plătește
1	23	1 la 1
2	15	2 la 1
5	7	5 la 1
10	4	10 la 1
20	2	20 la 1
40	1	40 la 1
2x	1	Multiplică plata următorului număr câștigător cu 2x

7x	1	Multiplică plata următorului număr câștigător cu 7x
----	---	---

Plata maximă pentru toate câștigurile dvs. într-o rundă de joc este limitată. Pentru mai multe detalii, a se vedea Tabelul cu Limitele de Pariu.

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale rundeii.

### Restituire la jucător

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) este 95,65% (89,88%-95,65%).

RTP bazată pe o strategie optimă a pariului pe numărul 10.

### Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE aflat în partea de sus indică limitele minime și maxime permise la masă.

**First Person Dream Catcher € 1 - 5000**

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi mizele. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD  
**€ 100,000.00**

ETALARE JETOANE vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariare corespunzător din fața roții. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a mizei, suma mizei crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra mizei pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

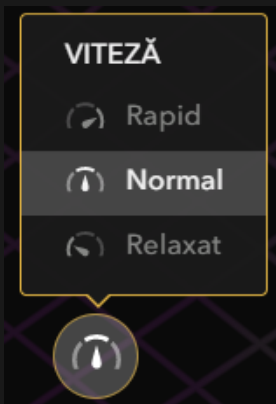
Puteți de asemenea face clic/atinge butonul PARIERE PE TOATE, care vă permite să plasați un pariu pe toate punctele de pariare. Valoarea jetonului pe care l-ați selectat va fi amplasată simultan pe toate punctele de pariare.



După ce ați plasat un pariu valid, faceți clic/atingeți butonul ROTIRE pentru a începe învârtirea roții.



În timpul jocului, jucătorul poate vedea jocul din diferite perspective. Poziția camerei se schimbă în funcție de viteza aleasă. Jucătorul poate alege modul de rotire folosind butonul de viteză special care deschide meniul opțiunilor de viteză.



Următoarele moduri de rotire sunt disponibile:

### **Rapid**

Opțiunea cea mai rapidă, în cazul în care camera nu se mișcă, toate elementele jocului sunt statice.

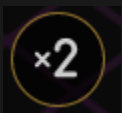
### **Normal**

Opțiunea clasică de viteză de joc, cu rotații naturale și animații ale masei. Modul de viteză standard, ceea ce înseamnă că acesta va fi activat înainte ca jucătorul să decidă să modifice modul de viteză.

### **Relaxat**

Opțiunea de viteză lentă la nivelul animațiilor jocului și a mișcărilor camerei.

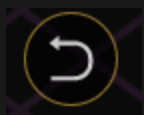
Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.



Butonul REPETARE vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton este disponibil numai înaintea plasării primului jeton.

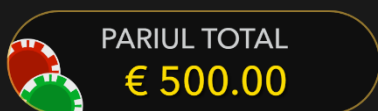


Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



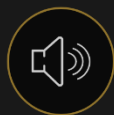
Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile de pe masă prin ținerea apăsată a butonului REVOCARE timp de aproximativ 1 secundă. Rețineți faptul că pariurile pot fi îndepărtate numai înainte de clic/atingerea butonului ROTIRE.

Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



## Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele de joc pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- **ISTORICULUI CONTULUI** – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- **ISTORICULUI JOCULUI** – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.

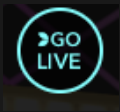


## Politica de deconectare

În cazul apariției unei deconectări după plasarea unui pariu, dar înainte de a face clic/atinge butonul Rotire, pariul va fi returnat. Dacă deconectarea are loc după ce un pariu este plasat și se face clic/atinge butonul Rotire, rezultatul jocului va fi decis de generatorul de numere aleatorii al jocului. După reconectare veți putea vedea rezultatul jocului în fereastra cu Istoric.

## Mai multe jocuri

Butonul Accesează LIVE poate fi selectat în orice moment.



Făcând click/atingând butonul Accesează LIVE, veți merge direct la masa Dream Catcher Live.