

## Regulile jocului

- Dead or Alive™ este un slot video cu fise multiple și 5 role, 3 rânduri, 9 linii de miză cu câștiguri Scatter, Free Spins, substituții Wild și o funcție Sticky Wild în timpul Free Spins.
- Puteți juca pe 9 linii de miză cu între 1 și 4 niveluri ale mizei.
- Butonul de învârtire redă jocul la nivelul curent al mizei.
- **MIZĂ MAX** redă jocul la cel mai mare nivel al mizei și la valoarea pre-selectată a fisei.
- **AUTO** pornește automat jocul pentru numărul de runde selectat.
- Combinațiile câștigătoare și câștigurile se acordă în funcție de **PAYTABLE**.
- Un câștig în fise pe linia de miză este egal cu valoarea afișată în **PAYTABLE** înmulțită cu nivelul mizei.
- Un câștig pe linia de miză în monedă este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.
- Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolurilor Scatter.
- Simbolul Scatter nu apare în timpul Free Spins.
- Câștigurile Scatter sunt plătite indiferent de liniile de miză câștigate.
- Câștigurile dispersie se plătesc la valoarea mizei totale înmulțite cu plata afișată în **PAYTABLE**.
- Câștigurile Scatter și Free Spins sunt adăugate la toate câștigurile liniei de miză.
- Se acordă numai câștigul cel mai mare de pe o linie de miză activă.
- Câștigurile pe linia de miză se plătesc dacă sunt în succesiune de la rola cea mai din stânga spre rola cea mai din dreapta.
- Se adaugă câștigurile simultane de la diferite linii de miză.
- Istoricul jocului nu este disponibil în modul **JOC DE AMUZAMENT**.

## Free Spins








- Free Spins se joacă la același nivel al mizei și valoare a fisei ca la runda care a activat Free Spins.
- Toate câștigurile de la Free Spins, inclusiv Free Spins re-declanșate, se plătesc x2.
- 3 sau mai multe simboluri Free Spin care apar oriunde pe role în jocul principal activează 12 Free Spins.
- La finalul Free Spins, câștigul total de la Free Spins este adăugat la toate câștigurile din runda care a activat Free Spins.

## Sticky Wilds

- Simbolurile Wild devin simboluri Sticky Wild în timpul Free Spins.
- Simbolurile Sticky Wild își păstrează pozițiile pe role pentru restul sesiunii de Free Spins.
- La Free Spins, unul sau mai multe simboluri Sticky Wild, care apar pe toate rolele, activează doar 5 Free Spins suplimentare.
- Simbolurile Sticky Win de pe role de la finalul Free Spins nu sunt transferate la jocul principal.
- Sesiunile de Free Spins încep cu zero simboluri Sticky Wild.
- Free Spins redeclanșate păstrează simbolurile Sticky Wild din sesiunea de Free Spins declanșatoare.
- Free Spins pot fi redeclanșate o singură dată per sesiunea de Free Spins.

## Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Buton	Funcție
	Faceți clic pentru a porni runda de joc la nivelul curent al mizei și valoarea fisei (alternativ, apăsați tasta spațiu).
	Faceți clic pentru a deschide meniul cu setările jocului și selectați opțiunile jocului. Consultați secțiunea Setările jocului de mai jos.
	Faceți clic pentru a opri sunetele jocului sau utilizați glisorul pentru a regla volumul sunetului.
	Faceți clic pentru a deschide regulile jocului.
	Faceți clic pentru a deschide meniul cu setări pentru Joc automat și pentru a juca în modul automat. Selectați numărul de învârtiri pentru Joc automat sau deschideți Setări complexe pentru a configura opțiunile de oprire pentru Joc automat.
	Faceți clic pe săgețile îndreptate spre stânga sau dreapta pentru a derula prin paginile din Casierie. Faceți clic pe butonul x pentru a reveni la joc.
	Faceți clic pentru a vizualiza tabelul de plată.

### Opțiuni Setări joc

- Pentru a accesa setările jocului faceți clic pe pictograma cheie de piulițe din panoul de joc.
- **Rotire rapidă.** Activează sau dezactivează opțiunea de Rotire rapidă (nu este disponibil în toate cazinourile).
- **Apasă Spațiu pt învârt.** Activează sau dezactivează funcția Spațiu.

### Opțiuni complexe joc automat

- Pentru a seta opțiunile complexe de joc automat faceți clic pe **AUTO** în panoul de joc și faceți apoi clic pe **Setări complexe**.
- **La orice câștig.** Oprește Joc automat când se câștigă o rundă.
- **Dacă sunt câștigate Free Spins.** Oprește Jocul automat dacă se câștigă Free Spins.
- **Dacă un singur câștig depășește.** Oprește Joc automat când suma câștigată depășește sau este egală cu suma specificată.

- **Dacă totalul de bani crește cu.** Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold crește cu suma specificată de dvs.
- **Dacă totalul de bani scade cu.** Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold scade cu suma specificată de dvs.
- Faceți clic pe **Reinițializare** pentru a șterge toate opțiunile Oprire joc automat selectate.
- **Notă:** Când modificați setările pentru Autoplay pe durata unei runde de joc, toate setările se vor aplica după terminarea runde de joc sau a funcției active.
- **Notă:** Dacă vă deconectați în timp ce jucați, când reîncărcați jocul toate setările de Joc automat vor reveni la valoarea implicită.
- **Notă:** Anumite opțiuni de joc automat sunt obligatorii pentru anumite jurisdicții.

### Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucător în acest joc este 96.8%

### Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor de pe site-ul de jocuri. Pentru informații suplimentare despre următoarele, accesați site-ul de jocuri:
  - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
  - Durata după care sesiunile inactice de joc se termină automat.
- În cazul unei defecțiuni la software-ul/hardware-ul de joc, toate mizele și câștigurile din joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate vor fi returnate.

## Traducerea terminologiei de joc

**Notă:** Următorul tabel se aplică doar dacă jucați într-o altă limbă decât limba engleză.

Termen în engleză	Termen tradus
Free Spins	Învârtiri gratuite
Scatter	Dispersie
Wild	Înlocuitor
Sticky Wild	Wild lipicios
Multiplier	Multiplicator

**Regulile jocului sunt generate:**

