

1. Prezentare generală

În Roulette 3D, încercați să prezică slot numărul, unde bila se va opri. Versiunea Roulette 3D de Ruleta are un singur zero și oferă mai multe șanse de a câștiga decât American Roulette care are două zerouri.

2. Specificații generale

Notă: Valorile jetoanelor utilizate în următoarele paragrafe sunt exprimate în moneda dvs. De exemplu, dacă moneda este euro, valoarea cip 0,1 înseamnă 0,1 EURO.

Tipul de ruletă	European Roulette
Limitele de masă disponibile	0,1-10; 0,1-25
Pentru 0,1-10:	
Pariul minim	0,1
Stive de jetoane	0,1, 0,5, 1, 5, 25, 50
Valoare implicită jeton	1
Pentru 0,1-25:	
Pariul minim	0,1
Stive de jetoane	0,1, 0,5, 1, 5, 25, 50, 100
Valoare implicită jeton	0,5
RTP:	97,30%

Note:

Jocul va deconecta dacă nu se iau măsuri timp de 45 de minute consecutive.

2.1. Deconectarea în timp ce bila se învârte

●□□□ Dacă valoarea pariului este luată din soldul, iar jocul se deconectează: Odată ce conexiunea este restabilită, numărul câștigător este afișat în panoul Istoric, precum și orice câștiguri se adaugă la soldul.

● Dacă valoarea pariului nu este luată din soldul, iar jocul se deconectează: Odată ce conexiunea este restabilă, nu sunt acordate câștigurile deoarece pariul nu a fost finalizat.

Notă: Informațiile joc este salvat în jurnalele de joc; pentru a accesa jurnalele de joc faceți clic pe butonul Istorie sau apăsați tasta H.

Notă: În caz de defecțiune toate plățile și jocul sunt anulate; orice pariu care nu a fost încă acceptate vor fi anulate, orice pariu care a fost fără rezultat stabilit va fi restituit.

2.2. Limitele de pariere

Tip pariu	0,1-10 masă - Pariuri maxime	0,1-25 masă - Pariuri maxime
NUMĂR ÎNTREG (Straight Up)	10	25
DIVIZAT (split)	20	50
DIVIZAT 0 (Split 0)	20	50
TRANSVERSALĂ	30	75
Trio	30	75
Colț	40	100
LINIE SUPERIOARĂ	40	100
ȘASE LINII	60	150
Coloană, Duzină	125	250
Roșu / negru, Par/ Impar, Mic/ Mare	250	500
Roșu face split (divide)	80	200
Negru face split (divide)	140	250
Treimi	120	300
Vecinii de Zero	170	425
Vecinii (0-36)	50	125

3. Cerințe minime PC

3.1. Descărcabil

Cerințele hardware minime sunt:

- Pentium cu procesor la un 1 gigahertz (GHz) sau mai rapid
- Cel puțin 256 MB de memorie RAM (se recomandă 512 MB)
- Cel puțin 300 de megaocteți de spațiu disponibil pe hard disk
- Tastatură și mouse sau alt dispozitiv de indicare compatibil
- Adaptor video și monitor cu Super VGA (800 x 600) sau rezoluție mai mare

3.2. Jocul instant

Pentru a lansa Jocul instant, trebuie să aveți instalat Adobe® Flash® Player 9 sau mai nou.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® și Solaris™
Procesor	Intel® Pentium® II 450MHz, 600MHz AMD Athlon® sau procesor mai rapid (sau echivalent)	Intel Core™ Duo 1,33GHz sau procesor mai rapid PowerPC G3 500MHz sau procesor mai rapid	800MHz sau procesor mai rapid
Memorie	128MB de RAM	128MB de RAM	512MB de RAM
Memorie grafică	128 MB de memorie grafică		

Jocul instant este acceptat pe orice sisteme de operare desktop și browsere care acceptă Flash Player 9+.

Platformă	Sisteme de operare	Browsere
Windows	Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Internet Explorer 6.0 și mai nou, Mozilla Firefox 2.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, Safari 3.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL 9.0 și mai nou
Mac OS	Mac OS X 10.6,	Safari 3.0 și mai nou,

	Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL Desktop for Mac 1.0 și mai nou
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 sau mai nou, openSUSE® 11 sau mai nou, Ubuntu 7.10 sau mai nou	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, SeaMonkey 1.11 și mai nou
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou

4. Tipuri de pariu

4.1. Pariuri pe interior

- NUMĂR ÎNTREG (Straight Up) - 1 număr - plătește 35: 1

Puteți paria pe orice număr, inclusiv 0, prin plasarea jetoane direct pe un număr.

- Divizat - 2 numere - plătește 17:1

Puteți paria pe două numere folosind același pariu prin plasarea unui jeton pe linia care separă cele două numere.

- Divizat 0 - 2 numere - plătește 17: 1

Puteți paria pe combinații, cum ar fi 0 + 1, 0 + 2 și 0 + 3, prin plasarea unui jeton pe linia care separă 0 de restul numerelor.

- TRANSVERSALĂ - 3 numere - plătește 11:1

Puteți paria pe trei numere folosind același pariu prin plasarea jetoane la limita exterioară de sus a mesei de ruletă - peste numerele 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 și 36 de la masa ruletei.

- Trio - 3 numere - plătește 11:1

Un pariu pe punctul de intersecție dintre 0, 1 și 2, sau 0, 2 și 3.

- Colț - 4 numere - plătește 8:1

Puteți plasa un pariu pe patru numere, la un moment dat, prin plasarea jetoane pe colțuri în care cele patru numere se întâlnesc. Ex: punctul central unde numerele ruleta 4, 5, 7 și 8 se întâlnesc.

- **LINE SUPERIOARĂ - 0, 1, 2 și 3 - plătește 8:1**

Puteți plasa un pariu pe 0 + 1 + 2 + 3 prin plasarea jetoane în punctul exterior unde numerele 0 și 3 se întâlnesc.

- **ȘASE LINII - 6 numere - plătește 5: 1**

Puteți plasa un pariu ȘASE LINII (adică șase numere diferite pe două rânduri adiacente de trei numere fiecare - străzi denumite), prin plasarea jetoane pe linia exterioară de sus a frontierei chiar în cazul în care linia împărțirea celor două străzi se taie.

4.2. Pariuri pe exterior

- **Coloană - 12 numere - plătește 2:1**

La partea de jos a fiecărei dintre cele trei coloane orizontale cu numere, există o casetă cu eticheta "2 la 1". Puteți paria pe oricare dintre cele trei coloane prin plasarea jetoane pe casetele cu eticheta "2 la 1". Ați câștigat în cazul în care numărul de ruleta extras este pe coloana pe care a pus un pariu. Câștigurile sunt plătite în conformitate cu un raport de 2: 1; 0 este un număr necâștigător.

- **Duzină - 12 numere - plătește 2:1**

Puteți paria pe un grup de douăsprezece numere prin plasarea jetoane pe una din cele trei casete marcate "1st 12", "2nd 12", sau "3rd 12". Dacă unul dintre dumneavoastră 12 numere este numărul care mingea Ruleta sa oprit, vă sunt plătite în conformitate cu un raport de 2: 1; 0 este un număr necâștigător.

- **Roșu - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcat cu un diamant roșu. 0 nu este inclus.

- **Negru - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcat cu un diamant negru. 0 nu este inclus.

- **Par - 18 numere - plătește 1: 1**

Un pariu în caseta marcată cu "PAR". 0 nu este inclus.

- **Impar - 18 numere - plătește 1: 1**

Un pariu în caseta marcată cu "IMPAR". 0 nu este inclus.

● **Mic - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcată cu "1 la 18". 0 nu este inclus.

● **Mare - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcată cu "19 la 36". 0 nu este inclus.

4.3. Pariuri speciale

Toate pariurile speciale disponibile sunt afișate pe o masă situată pe partea stângă a ecranului de joc. Pentru a plasa oricare dintre pariurile speciale, faceți clic pe o zonă de pe acea masă sau faceți clic pe numele unui pariu, cum ar fi Roșu face split (divide), Negru face split (divide), Treimi sau Vecinii de Zero. Pariurile speciale sunt de fapt combinate pariuri regulate (pariuri pe grup); plățile pentru pariuri speciale sunt aceleași ca pariurile regulate individuale.

● **Roșu face split (divide) - plătește 17: 1**

Un pariu de 4 jetoane acoperă toate roșu face split (divide), 9/12 + 16/19 + 18/21 + 27/30

● **Negru face split (divide) - plătește 17: 1**

Un pariu de 7 jetoane acoperă toate negru face split (divide), 8/11 + 10/11 + 10/13 + 17/20 + 26/29 + 28/29 + 28/31

Vecinii

● **Vecinii lui Zero - plătește 11: 1 pentru 0/2/3, 8: 1 pentru 25/26/28/29 și 17: 1 pentru 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35**

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți clic **Vecinii de zero** pe masa situată pe partea stângă a ecranului de joc. Pentru o Vecinii de Zero pariu, 9-jetoane acoperă 0 și 16 alte numere: 0/2/3, 25/26/28/29 - fiecare cu două jetoane și 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 - fiecare cu un singur jeton.

● **Vecini (0-36) - Plătește 35: 1**

Pentru a plasa acest tip de pariu, pe masă pe partea stângă a ecranului, faceți clic pe o zonă compusă din mai multe numere de ruleta; atunci când locul indicatorul peste un număr din tabelul de pe partea stângă a ecranului, suprafața disponibilă este evidențiată, precum și numerele de pe masa de ruleta real.

După ce faceți clic pe o zonă de pe masa de pe partea stângă a ecranului, un jeton este plasat pe fiecare din numerele evidențiate pe masa de ruleta real.

Treimi - Plătește **17: 1** pentru 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Pentru a plasa acest tip de pariu, pe masă pe partea stângă a ecranului, faceți clic pe **Treimi**. Pentru un pariu Treimi, 6-jetoane acoperă 12 numere: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 - fiecare cu un singur jeton.

5. Prezentare

Roata de Roulette 3D este marcată cu numere de la 1 la 36 și de alternativ culoare - roșu și negru - și un verde "0".

Notă: Limitele de masă afișate pe masa de ruleta sunt legate de pariul NUMĂR ÎNTREG (Straight Up).

De la stânga la dreapta, aspectul este, după cum urmează:

- **Stânga:** butoanele **Opțiuni, SUNET, REGULI, ISTORIC** și **TABELUL DE PLĂȚI** din stânga sus, tabelul pariuri speciale

- **Mijlociu:** masa de ruleta și roata, panoul de Istoric, iar zona Info jucător cu soldul curent, pariul curent și câștiguri

- **Dreapta:** valorile jeton selectabile, butoanele de joc

Panoul Istoric chiar deasupra zonei Info jucătorului arată ultimele 10 numere care bila ruletei s-a oprit. Ordinea este de la stânga la dreapta în sensul cel mai nou la cel mai vechi.

Zona jucător Informații afișează Soldul, valoare Pariu curent și câștigurile

6. Evidențierea

Plasarea cursorul mouse-ului peste un număr de pe masa de ruleta subliniază respectivul număr; păstrând cursorul mouse-ului pe o zonă evidențiată arată suma maximă care poate fi pariat pe ea, precum și pariul plasat (dacă există) și posibila plata.

Numere și / sau diferite combinații de numere pot fi evidențiate pe diferite părți ale mesei.

Exemplu: Dacă plasați cursorul mouse-ului peste un număr, respectivul numărul este evidențiat și dacă plasați cursorul mouse-ului pe linia dintre cele două numere, ambele numere sunt evidențiate ("pariu divizat").

Notă: pe zona pariurile speciale, dacă plasați cursorul mouse-ului peste un anumit tip de pariu, tipul de pariu și numerele relevante vor fi evidențiate.

Numărul unde bila se oprește este subliniat. În plus, secțiunile pariuri pe exterior la care acest număr aparține sunt, de asemenea, evidențiate. Dacă aveți un pariu plasat pe numerele câștigătoare sau secțiunile, câștigul dvs. este, de asemenea, afișată.

7. Regulile de joc și setări

7.1. Setări pentru jocuri

Valoarea implicită a jetonului selectat este de 1 (pe o masă cu 0,1-10 limite; de mese cu alte limite disponibile, vă rugăm să vizualizați Secțiunea 2. **Specificații Generale**).

Plasarea pariurilor în conflict nu este posibilă. Pariurile conflict sunt:

- pariuri pe ambele roșu și negru pentru o singură învârtire
- pariuri pe ambele Par și Impar pentru o singură învârtire
- pariuri pe atât de Mic și Mare pentru o singură învârtire
- pariuri pe toate cele trei domenii Coloană pentru o singură învârtire (pariuri pe două din cele trei zone Coloană este permis)
- pariuri pe toate cele trei domenii Duzină pentru o singură învârtire (pariuri pe două din cele trei zone Duzină este permis)

7.2. Cum se joacă

Pasul 1

Faceți clic pe stiva jetoane dorit pe partea dreaptă a tabelului Ruleta pentru a selecta valoarea pariului. După ce ați selectat o valoare jeton, acesta rămâne selectat până când vă decideți să-l schimbe. Acest lucru înseamnă că puteți juca pe aceeași valoare pariu fără a reveni la stivele de jetoane.

Notă: Nu puteți plasa mai mult decât numărul permis de jetoane pe oricare din numerele sau secțiuni.

Pasul 2

După ce ați ales o valoare de jeton, plasați cursorul mouse-ului peste masa de ruletă și faceți clic pe zona (zonele) în cazul în care doriți să puneți un pariu sau clic pe zona de pariuri speciale dorită - fiecare click pune un singur jeton pe zona evidențiată.

Faceți clic pe butonul **"ANULAȚI"** pentru a elimina cip anterior plasat.

Faceți clic pe butonul "**REFACEȚI**" pentru a plasa jetonul anterior îndepărtat de la masă.

Faceți clic pe butonul "**ANULAȚI TOT**" pentru a elimina toate pariurile de pe masă.

Notă: Pariurile nu pot fi eliminate dacă bila este în mișcare.

Pasul 3

Faceți clic pe butonul "**ÎNVÂRTIRE**" pentru a învârti roata ruletei după pariurile sunt plasate. După ce bila se află în mișcare, nu se poate plasa alte pariuri până când se oprește.

Notă: Jucătorul este permis să se învâртеască roata ruletei chiar și fără orice pariu pe masa.

Pasul 4

Orice sumă veți câștiga este afișată pe mijlocul ecranului și se adaugă la soldul.

Faceți clic pe butonul "**ULTIMA MIZĂ**" pentru a plasa pariul anterior și apoi faceți clic pe butonul "**ÎNVÂRTIRE**" pentru a începe învârtirea. După ce vă plasați un pariu pe masă și să se joace o dată, puteți folosi butonul "**RE-MIZAȚI & ÎNVÂRTIȚI**" pentru a adăuga pariul anterior pe masă și începe automat învârtirea cu atât pariurile curente și anterioare.

Notă: Dacă încercați introducerea unui jeton pe un număr sau o secțiune după ce a atins valoarea pariu maxim sau dacă nu ai destui bani, veți observa că clipește jetonul pentru câteva momente și niciun jeton suplimentar nu este plasat; un mesaj este, de asemenea, afișat ca notificare.

8. Plăți

Tip pariu standard	Plată
NUMĂR ÎNTREG (Straight Up)	35: 1
DIVIZAT (split)	17: 1
DIVIZAT 0 (Split 0)	17: 1
TRANSVERSALĂ	11: 1
Trio	11: 1
Colț	8: 1
LINIE SUPERIOARĂ	8: 1
ȘASE LINII	5: 1

Coloană, Duzină	2: 1
Roșu / negru, Par / Impar, prima repriză / repriza a doua	1: 1

9. Opțiuni de joc

Butonul Opțiuni se află în colțul din stânga sus a ecranului de joc. Faceți clic pe acest buton pentru a deschide fereastra Sunet și Opțiuni de joc.

Faceți clic pe butonul Salvare pentru a salva toate modificările efectuate sau butonul Revocare pentru a închide fereastra de opțiuni fără a salva.

9.1. Sunet

Puteți modifica volumul sunetelor de joc prin mutarea glisoarele de volum.

Puteți modifica volumul de sunete câștigătoare, sunete de joc, sunete de fundal precum și volumul general.

9.2. Joc

Puteți activa sau dezactiva următoarele efecte vizuale:

- Joc Turbo - salt peste animație
- Zonele pariu Evidențiați - selectați această opțiune pentru a evidenția numere sau combinații când cursorul mouse-ului este plasat peste ei
- Estompare in Evidențiați - selectați această opțiune pentru a activa efectul evidențiere estompată
- Arata mesaj de avertizare - în cazul în care opțiunea este bifată, informații suplimentare se afișează în timpul jocului, cum ar fi:
 - pariu maxim atins
 - pariu minim nu a fost atins
 - pariu ajustat
 - nu suficienți bani pentru a finaliza acțiunea

●■■■■ nu este suficient de bani pentru pariu minim

●■■■■ fără bani

9.3. Butonul Mut

Pentru a opri sunetul complet, faceți clic pe butonul difuzor din colțul din stânga sus a ecranului de joc, de lângă butonul **de Opțiuni de joc**.

9.4. Butonul Reguli

Pentru a vizualiza regulile jocului faceți clic pe butonul "?" din colțul din stânga sus a ecranului de joc, lângă butonul **Mut**.

9.5. Butonul Istoric

Pentru a vizualiza istoricul detaliat al jocului curent, faceți clic pe butonul **Istoric** de lângă butonul **Reguli** ("?" simbol).

9.6. Tabelul de plăți

Pentru a vizualiza plățile pentru joc, faceți clic pe simbolul Cărți de lângă butonul **Istoric**.

9.7. Modul ecran complet

Pentru a activa sau dezactiva modul ecran complet, faceți clic pe butonul ECRAN COMPLET în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.

9.8. Ieșirea din joc

Pentru a ieși din joc, faceți clic pe butonul închidere (X) în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.

10. Comenzi rapide de la tastatură

●■■■■ O - deschide / închide fereastra de opțiuni

●■■■■ M - Restabili volumul general / mut

●■■■■ R - deschide fereastra reguli

●■■■■ F - modul ecran complet

- **L** - plasează pariul precedent
- **Esc** - ieșire din modul ecran complet sau ascunde orice ferestre deschise
- **C** - îndepărtează toate pariurile de pe masă
- **Z, Săgeată stânga** - refacere
- **Y, Săgeată dreapta** - aplică din nou
- **Spațiu** - învârtiți roata ruletei
- **Enter** - RE-MIZAȚI & ÎNVÂRTIȚI
- **Derulare mouse / Tasta săgeată sus / Tasta săgeată jos** - valoare jeton schimbare
- **P** - Deschidere / Închidere tabelul de plăți
- **H** - afișează istoric sesiune

Sfaturile sunt disponibile pe tot parcursul jocului. Dacă țineți cursorul mouse-ului peste un element de acțiune (cum ar fi un buton), puteți vizualiza scopul și comanda rapidă de la tastatură pentru acel element.

Notă: toate ActionScript de la tastatură este dezactivat în modul ecran complet. Excepțiile sunt:

- Tastele selectate non-imprimare, în special tastele săgeată, bara de spațiu, și tasta tab
- Scurtături de la tastatură care termină modul ecran complet: Esc (Windows și Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac), și Alt-F4