

Joker Poker

Ghidul utilizatorului / Reguli (v1.6)

1. Prezentare generală

Jocurile Video Poker folosesc o mare parte din regulile de poker de bază. Scopul este de a obține o mână de poker de cinci cărți care conține cel puțin o pereche de ași, la maxim de Chintă roială.

Notă: Pentru a descrie jocul și funcționalitatea acestuia, în următoarele secțiuni, EURO este folosită ca moneda de joc. Moneda de joc real este stabilită de contul v-ați înregistrat cu operatorul și este afișată alături de valoarea monedei selectată în prezent.

2. Specificații generale

Tip	Video Poker
RTP	1 - 4 Monede: 95,32% 5 monede: 95,82%
Variații de limbă	IT, EN, FR, ES, DE
Valoarea implicită monede *	0,01
Jackpot	5000 MONEDE
Pariul minim	0,01 VALOAREA MONEDEI ori 1 MONEDĂ
Pariul maxim	1 VALOAREA MONEDEI ori 5 MONEDE
Monede implicite pariu *	5 MONEDE
Progresiv	Nu
Cărți speciale	Da (Joker)
Bonus	Nu
Redare Automata	Nu
Numărul de cărți	53

Dublu / Pariere	Da
Tip pachet cărți de joc	Franceză

Notă: Valoarea implicită monede* și **monedele pariu implicit*** se aplică pentru prima încărcare a jocului. Valoarea monede și numărul de monede utilizate în ultimul meci jucat sunt salvate automat înainte de a închide sesiunea de joc. Când este pornit o nouă sesiune de joc, valorile salvate sunt încărcate astfel încât să puteți continua de unde ați rămas.

Jocul este jucat cu un pachet care conține 52 de cărți normale și 1 carte joker. Pachetul este amestecat după fiecare joc. Doar cea mai mare combinație câștigătoare pentru o mână este acordat.

5 cărți sunt inițial împărțite și afișate chiar deasupra butoanelor de joc. Aveți opțiunea de a opri orice cărți care sunt împărțite.

Orice carte care nu este oprită este înlocuit, cu un nou carte de cele rămase în pachet.

Când veți câștiga un joc, puteți dubla suma câștigată folosind opțiunea Dublu. Puteți dubla până la 5 ori pentru fiecare joc. Puteți colecta după fiecare ghicire reușită; dacă nu ghiciți bine, suma jucat opțiunea Dublu vor fi pierdute.

Notă: Jocul se va deconecta dacă nu se iau măsuri timp de 45 minute consecutive; funcția de recuperare sesiune va salva progresul joc, astfel încât data viitoare jocul este încărcat, puteți continua de unde ați rămas.

În cazul unor dificultăți tehnice rezultate o conexiune picată la serverul de joc, jocul jucat este salvat automat și va încărcă data viitoare când stabiliți o conexiune la serverul de joc. Tu nu va fi capabil să se reconecteze la serverul de joc în primele 30 de secunde după deconectarea.

2.1. Deconectarea în timpul jocului

☐☐☐☐ Deconectare în timp ce cărți sunt în curs de examinare - o dată jucătorul conectează înapoi la joc, cărțile vor fi împărțite. Dacă jocul nu a fost finalizat, jucătorul trebuie să-l finalizeze. Dacă jocul a fost finalizat și o victorie este implicat, ecranul câștigătoare este afișat și jucătorul poate răspunde cu o acțiune DUBLEAZĂ, ÎNCASEAZĂ sau ÎNCASAȚI ȘI MIZAȚI .

☐☐☐☐ Deconectarea de la cărți care au fost împărțite - jocul se reia din punctul de deconectare folosind setările anterioare.

☐☐☐☐ Deconectarea în timpul Pariere - o dată jucătorul se conectează, jocul este reîncărcate și continuă de unde a fost deconectat.

Notă: Informațiile joc este salvat în jurnalele de joc; pentru a accesa jurnalele de joc faceți clic pe butonul Istorie sau apăsați tasta H.

Notă: În caz de defecțiune toate plățile și jocul sunt anulate; orice pariu care nu a fost încă acceptate vor fi anulate, orice pariu care a fost fără rezultat stabilit va fi restituit.

3. Cerințe minime PC

3.1. Descărcabil

Cerințele hardware minime sunt:

- ☐ Pentium cu procesor la un 1 gigahertz (GHz) sau mai rapid
- ☐ Cel puțin 256 MB de memorie RAM (se recomandă 512 MB)
- ☐ Cel puțin 300 de megaocteți de spațiu disponibil pe hard disk
- ☐ Tastatură și mouse sau alt dispozitiv de indicare compatibil
- ☐ Adaptor video și monitor cu Super VGA (800 x 600) sau rezoluție mai mare

3.2. Jocul instant

Pentru a lansa Jocul instant, trebuie să aveți instalat Adobe® Flash® Player 9 sau mai nou.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® și Solaris™
Procesor	Intel® Pentium® II 450MHz, 600MHz AMD Athlon® sau procesor mai rapid (sau echivalent)	Intel Core™ Duo 1,33GHz sau procesor mai rapid PowerPC G3 500MHz sau procesor mai rapid	800MHz sau procesor mai rapid
Memorie	128MB de RAM	128MB de RAM	512MB de RAM
Memorie grafică	128 MB de memorie grafică		

Jocul instant este acceptat pe orice sisteme de operare desktop și browsere care acceptă Flash Player 9+.

Platformă	Sisteme de operare	Browsere
Windows	Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Internet Explorer 6.0 și mai nou, Mozilla Firefox 2.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, Safari 3.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL 9.0 și mai nou
Mac OS	Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Safari 3.0 și mai nou, Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL Desktop for Mac 1.0 și mai nou
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 sau mai nou, openSUSE® 11 sau mai nou, Ubuntu 7.10 sau mai nou	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, SeaMonkey 1.11 și mai nou
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou

4. Prezentare

Ecranul de joc are trei secțiuni:

□□□□ secțiunea inferioară - afișează soldul curent și butoanele de joc:

○□□□ valoarea monedei și valoarea monedelor selectați butoanele (+ și -)

○□□□ butoane DUBLEAZĂ, MIZĂ, MIZĂ MAX și ÎMPARTIȚI CĂRȚILE

□□□□ secțiunea superioară - opțiunile de joc și tabelul de plăți

□□□□ secțiunea de mijloc - afișează cărțile și butoanele PĂSTREAZĂ

Notă: Câmpul SOLD afișează soldul curent în joc euro.

5. Regulile de joc și setări

5.1. Cum se joacă


Pasul 1


Selectați valoarea monedelor pe care doriți să jucați. Afișajul valorii monede este în colțul din stânga jos al ecranului, și puteți schimba folosind semne + și -.

Pasul 2

Selectați numărul de monede pentru a juca pe o mână făcând clic pe butonul **MIZĂ**. Fiecare clic pe butonul **MIZĂ** adaugă o monedă, până la un maxim de 5 monede. Clic pe butonul **ÎMPARȚIȚI CĂRȚILE** pentru a primi cărțile și începe în runda de joc.

Note

 Clic pe butonul **MIZĂ MAX** să se joace cu numărul maxim de monede și în mod automat face cărțile.

 Faceți clic pe coloana dorită în tabelul de plăți pentru a începe runda de joc. Acest lucru va paria numărul de monede atribuite acea coloană. Monedele sunt atribuite coloanele de la stânga la dreapta, de exemplu, a doua coloană are două monede atribuite, în timp ce al treilea are trei monede care îi sunt atribuite.

Pasul 3

Decideți care cărți le rețineți. O carte este reținută atât timp cât este marcat **PĂSTREAZĂ**. Pentru a aduga marcajul "PĂSTREAZĂ" sau a elimina marcajul "PĂSTREAZĂ" clic pe carte sau clic pe butonul **PĂSTREAZĂ** corespunzător localizat sub fiecare carte. Puteți reține toate cele cinci cărți.

Notă: Cărțile sunt marcate **PĂSTREAZĂ** doar pe mâna principală.

Pasul 4

Faceți clic din nou pe butonul **ÎMPARȚIȚI CĂRȚILE**. Orice cărți care nu sunt reținute sunt aruncate și cărți noi le iau locul.

Pasul 5

Dacă primiți o combinație câștigătoare după cum se arată în tabelul de plăți, aveți următoarele opțiuni:

1. Clic pe butonul **ÎNCASAȚI ȘI MIZAȚI** pentru a termina jocul, se adaugă câștigurile la sold și începe un joc nou.

2. Clic pe butonul **ÎNCASEAZĂ** pentru a termina jocul, cu posibilitatea de a schimba valoarea monedei și numărul de monede.
3. Clic pe butonul **DUBLEAZĂ** pentru a începe runda Pariere.

Dacă nu primiți o combinație câștigătoare, urmați **Pasul 2**.

5.2. Cum jucați Pariere

Puteți mări câștigurile de joc folosind Pariere. Fiecare rundă Pariere este jucat folosind un pachet de 52 de cărți și un Joker.

Primul rundă Pariere este jucat cu victorii din mâna principală ca miza. Fiecare rundă Pariere, cu excepția primului, utilizează suma câștigată de runda dublă anterioară ca miza.

Pentru a reda Pariere, primiți o combinație câștigătoare de la mâna principală și apoi clic pe butonul **PARIERE**. Pentru a începe prima rundă Pariere, clic pe PARIERE. Pentru a ieși fără Pariere pornind și de a colecta câștigurile actuale, clic pe COLECTARE.

Click pe unul din celelalte patru cărți față în jos. În cazul în care cardul descoperi este mai mare în valoare decât carte a dealerului, vă dubla suma curentă și aveți următoarele opțiuni:

1. Faceți clic pe butonul **ÎNCASAȚI** pentru a ieși din runda Pariere și să colecteze câștigurile.
2. Clic pe butonul **DUBLEAZĂ** pentru a continua runda Pariere.

În cazul în care cartea descoperi este mai mică în valoare decât carte a dealerului, pierdeți miza actuală.

In caz de egalitate, nu sunt acordate câștigurile suplimentare, dar runda de Pariere continuă.

Notă: Un nou carte este trasă pentru dealerul de fiecare dată când alegeți să continuați runda Pariere .

Puteți dubla maxim cinci ori, inclusiv egalități. Cardurile sunt ordonate după valoarea lor, de la inferior la superior, după cum urmează: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Dama, Rege, Ace și Joker.

5.3. Multiplicatori

Fiecare succes de la runda Pariere multiplică câștigarea precedent cu un multiplicator X2. O Egalitate nu va multiplica câștigurile.

Exemplul 1:

Prima Pariere de	A 2-a Pariere de	A 3-a Pariere de	A 4-a Pariere de	A 5-a Pariere de
------------------	------------------	------------------	------------------	------------------

succes	succes	succes	succes	succes
2x câștigul inițial	4x câștigul inițial	8x câștigul inițial	16x câștigul inițial	32x câștigul inițial

Exemplul 2:

Prima Pariere de succes	A 2-a Pariere de succes	A 3-lea Egalitate	A 4-a Pariere de succes	A 5-a Pariere de succes
2x câștigul inițial	4x câștigul inițial	Nu sunt câștiguri suplimentare; câștiguri jucător rămâne la câștigul inițială 4x	8x câștigul inițial	16x câștigul inițial

6. Cărți

Cărțile utilizate pentru a forma combinații câștigătoare sunt 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Dama, Rege, As, și Joker.

Notă: Asul poate fi, de asemenea, considerat ca un 1 într-o chintă. Joker înlocuiește orice altă carte.

Toate cărțile, fără Joker, vin în patru suite: Pică, romb, inimă roșie și treflă. Toate suitele au rang egal.

7. Tipuri de mână

Chintă roială fără Joker

Cărți de la un zece la un As, toate de aceeași suită.

Exemplu: As (inimă roșie), K (inimă roșie), Q (inimă roșie), J (inimă roșie), 10 (inimă roșie)

Careu și Joker

Patru cărți de același rang și un Joker.

Exemplu: 6 (treflă), 6 (inimă roșie), 6 (pică), 6 (romb), Joker

Chintă roială cu Joker

Cărțile sunt aceleași ca pentru un Chintă roială normală, dar Joker înlocuiește oricare dintre cele cinci cărți.

Exemplu: Ace (inimă roșie), K (inimă roșie), Joker, J (inimă roșie), 10 (inimă roșie)

Chintă la culoare

Cinci cărți consecutive de aceeași suită.

Exemplu: 10 (romb), 9 (romb), 8 (romb), 7 (romb), 6 (romb)

Careu

Patru cărți de același rang.

Exemplu: 5 (treflă), 5 (inimă roșie), 5 (pică), 5 (romb), orice carte

Full

Trei cărți de același rang și o pereche.

Exemplu: K (treflă), K (romb), K (inimă roșie), 4 (pică), 4 (treflă)

Culoare

Cinci cărți de aceeași suită, dar nu în ordine.

Exemplu: K (romb), 2 (romb), 6 (romb), 9 (romb), 3 (romb)

Chintă

Cinci cărți consecutive, dar nu în aceeași culoare.

Exemplu: 5 (inimă roșie), 4 (romb), 3 (inimă roșie), 2 (pică), Ace (treflă)

Trei de un fel

Trei cărți cu aceeași valoare.

Exemplu: 9 (treflă), 9 (romb), 9 (pică), Ace (pică), 8 (treflă)

Două perechi

Două perechi distincte, fiecare pereche conține două cărți de același rang.

Exemplu: 9 (treflă), 9 (romb), 10 (treflă), 10 (romb), orice carte

Pereche de ași

Doi Ași și alte trei cărți.

Exemplu: Ace (treflă), Ace (romb), 10 (treflă), 9 (romb), 2 (pică)

8. Tabelul de plăți

Combinațiile câștigătoare și premiile aferente sunt prezentate mai jos:

Combinație	1 monedă	2 de monede	3 de monede	4 de monede	5 de monede
Chintă roială fără Joker	800	1600	2400	3200	5000
Careu și Joker	200	400	600	800	1000
Chintă roială cu Joker	100	200	300	400	500
Chintă la culoare	50	100	150	200	250
Careu	20	40	60	80	100
Full	7	14	21	28	35
Culoare	5	10	15	20	25
Chintă	3	6	9	12	15
Trei de un fel	2	4	6	8	10
Două perechi	1	2	3	4	5
Pereche de ași	1	2	3	4	5

Tabelul de plăți enumeră premiile pentru mâini câștigătoare; doar cea mai mare combinația câștigătoare este plătit.

Toate premiile prezentate în tabelul de plăți sunt în monede. Pentru a calcula valoarea reală câștig, multiplicați premiul cu valoarea monedei.

Valoare pariul în euro este afișat în contorul PARIU TOTAL și este numărul de monede pariu înmulțit cu valoarea monedei.

Suma a câștigat în euro este afișată în contorul Câștigurile și este numărul de monede câștigat înmulțit cu valoarea monedei.

9. Opțiuni de joc

Butonul Opțiuni se află în colțul din stânga sus a ecranului de joc. Faceți clic pe acest buton pentru a deschide fereastra Sunet și Opțiuni de joc.

Faceți clic pe butonul Salvare pentru a salva toate modificările efectuate sau butonul Revocare pentru a închide fereastra de opțiuni fără a salva.

9.1. Sunet

Puteți modifica volumul sunetelor de joc prin mutarea glisoarele de volum.

Puteți modifica volumul de sunete câștigătoare, sunete de joc și volumul general.

9.2. Joc

Puteți activa sau dezactiva următoarele:

Joc rapid - mutați cursorul pentru a regla viteza de joc - acest lucru afectează cât de repede sunt primite cărți

Viteză Turbo - salt peste animație

Reținere automată - selectați această opțiune pentru a reține în mod automat cele mai relevante cărți - această opțiune este activată în mod implicit

Întotdeauna dublu - selectați această opțiune pentru a porni automat runda Dublu după fiecare victorie

Notă: Dacă întotdeauna dublu este activat, opțiunea Colectare automată nu este disponibilă.

Auto dublu - selectați această opțiune pentru a dubla automat în timpul runde Dublu - puteți utiliza această opțiune numai dacă întotdeauna dublu este activată. În timpul **Auto dublu**, se aplică regulile obișnuite Dublu; atunci când o rundă Auto dublu este câștigat, jucătorii au o întârziere de timp scurt în cazul în care puteți decide dacă doresc să colecta câștigurile și a opri de la Dublu

Colectare automată - selectați această opțiune pentru a colecta în mod automat după fiecare victorie

Notă: Dacă Colectare automată este activată, opțiunea Întotdeauna dublu nu este disponibilă.

9.3. Butonul Mut

Pentru a opri sunetul complet, faceți clic pe butonul difuzor din colțul din stânga sus a ecranului de joc, de lângă butonul **de Opțiuni de joc**.

9.4. Butonul Reguli

Pentru a vizualiza regulile jocului faceți clic pe butonul "?" din colțul din stânga sus a ecranului de joc, lângă butonul **Mut**.

9.5. Butonul Istoric

Pentru a vizualiza istoricul detaliat al jocului curent, faceți clic pe butonul **Istoric** de lângă butonul **Reguli** ("?" simbol).

9.6. Modul ecran complet

Pentru a activa sau dezactiva modul ecran complet, faceți clic pe butonul ECRAN COMPLET în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.

9.7. Ieșirea din joc

Pentru a ieși din joc, faceți clic pe butonul închidere (X) în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.


10. Comenzi rapide de la tastatură

Rețineți că unele comenzi rapide de la tastatură sunt disponibile pentru situații specifice în timpul jocului.


 O - deschide / închide fereastra de opțiuni


 M - Restabili volumul general / mut


 R - deschide fereastra reguli

 F - activează modul ecran complet

 Esc - ieșire din modul ecran complet sau ascunde orice ferestre deschise

 1, 2, 3, 4, 5 - selectați numărul de monede de a paria și începe jocul / dețin cărțile respective după pornirea rundă de joc

 2, 3, 4, 5 - selectați o carte în timpul runde Dublu

 X - pariați pe numărul maxim de monede

□□□□ D - Dublu atunci când sunt disponibile

□□□□ H - deschide istoric sesiune

□□□□ Numpad Plus - creșterea valorii monede

□□□□ Numpad Minus - scăderea valorii monede

□□□□ Săgeată sus / Săgeată jos - a selecta numărul de monede

□□□□ Spațiu - ÎNCASAȚI ȘI MIZAȚI / împarte cărți

Sfaturile sunt disponibile pe tot parcursul jocului. Dacă țineți cursorul mouse-ului peste un element de acțiune (cum ar fi un buton), puteți vizualiza scopul și comanda rapidă de la tastatură pentru acel element.

Notă: toate ActionScript de la tastatură este dezactivat în modul ecran complet. Excepțiile sunt:

□□□□ Tastele selectate non-imprimare, în special tastele săgeată, bara de spațiu, și tasta tab

□□□□ Scurtături de la tastatură care termină modul ecran complet: Esc (Windows și Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac), și Alt-F4