

STANLEYBET ROMANIA ONLINE LTD

LEVEL 4, EWROPA BUSINESS CENTRE, TRIQ DUN KARM, BIRKIRKARA, BKR9034, MALTA .
ONJN: L1160971W000196



REGULAMENT DE JOC PENTRU PARIURI ÎN COTĂ FIXĂ LA DISTANTĂ

Clasificare: Comun

Se aplica: Utilizatorilor platformei www.stanleybet.ro

Versiune V1.1 – 26 04 2018

Secțiunea I – Condițiile acordului

Capitolul 1. Introducere

- a) Acest Regulament de Joc pentru Pariurile in Cota Fixă la Distanță, denumit in continuare "Regulament", reglementează utilizarea serviciului de pariuri în cotă fixă ale Stanleybet Romania Online Ltd, denumit in continuare „Organizator”. Pentru plasarea unui pariu la Organizator, Titularul contului confirmă că a citit, a înțeles și că acceptă Regulamentul Organizatorului.
- b) Utilizarea serviciului de pariuri în cotă fixă la distanță se supune reglementărilor impuse de Oficiul National pentru Jocuri de Noroc (ONJN).
- c) Orice dispută legată, în orice fel, de utilizarea acestui serviciu de pariuri în cotă fixă trebuie trimisă prin email la suport@stanleybet.ro. Dacă răspunsul este considerat a fi nesatisfăcător, se poate trimite o solicitare confidențială de arbitrară către ONJN. Decizia arbitrilor este definitivă și irevocabilă. Aceasta poate fi introdusă ca o hotărâre judecătorească la orice tribunal dintr-o jurisdicție competentă.
- d) Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica conținutul și structura site-ului, de a schimba limitele de pariere, limitele de profit și de a modifica sau anula ofertele de pariere în orice moment.
- e) Organizatorul poate, în orice moment, să actualizeze, să amendeze, să editeze și să suplimenteze Regulamentul.
- f) Orice referire din Regulament la cuvinte/ obiecte care apar la singular se aplică și pentru forma de plural. Referințele la gen nu sunt obligatorii și trebuie tratate ca având doar scop informativ.

Capitolul 2. Definiții

- a) "Eroarea" este definită ca o greșeală, o greșeală de tipar, o interpretare eronată, o înțelegere eronată, o citire eronată, o traducere eronată, o eroare gramaticală, o problemă tehnică, o Eroare de înregistrare, o Eroare la tranzacție, o Eroare evidentă și clară, forță majoră și/sau similar. Exemplele de erori includ, fără a se limita la:
 - pariuri acceptate în timpul problemelor tehnice, care în alte situații nu ar fi fost acceptate;
 - pariuri plasate pe evenimente/ tipuri de pariu care au fost deja decise;
 - pariuri pe evenimente care conțin participanți incorecți;
 - pariuri plasate la cote care sunt substanțial diferite de cele disponibile pe piața generală la momentul plasării pariului;
 - pariuri oferite la cote care reflectă o stare incorectă a scorului; sau,
 - cote care sunt în mod clar incorecte datorită șansei de apariție a evenimentului la momentul plasării pariului.
- b) "Pariere cu influență" este un act, interzis de Organizator, prin care un Titular al contului, sau părți care acționează în asociere cu un Titular al contului, pot să influențeze rezultatul unui meci sau al unui eveniment - direct sau indirect.
- c) "Pariere în colaborare" este un act, interzis de Organizator, prin care Titularii conturilor acționează în asociere pentru a plasa o serie de pariuri la același eveniment sau competiție. Dacă apar dovezi ale acționării în asociere în acest mod a Titularilor conturilor, Organizatorul își rezervă dreptul de a anula respectivele pariuri și/sau să rețină plata întoarcerilor în funcție de rezultatul investigațiilor ulterioare.

Capitolul 3. Acceptarea pariului

- a) Un pariu nu este valabil până când nu este validat și afișat în istoricul de pariere al Titularului contului. În cazul unei incertitudini privind valabilitatea unui pariu, Titularul contului este rugat să verifice pariurile deschise (în așteptare) sau să contacteze Serviciul pentru clienți.
- b) Cu excepția cazului în care este acceptat din cauza unei Erori, un pariu rămâne valabil și nu poate fi retras. Este responsabilitatea Titularului contului să se asigure că informațiile din pariurile plasate sunt corecte. În nicio situație Organizatorul nu acceptă nicio responsabilitate pentru nicio greșală (percepută și reală), care apar ca urmare a oricărei Erori prezentate în *Capitolul 2.a*) sau din oricare alt motiv, fără însă a se limita la, prezentarea incorectă a cotelor/obiectelor de pariere.
- c) Dacă apare un litigiu cu privire la acceptarea (sau lipsa acesteia) a oricărei tranzacții din contul Titularului contului, lista tranzacțiilor din baza de date va fi considerată o dovadă supremă care va decide asupra acestor aspecte.

Capitolul 4. Limite de pariere și profit

- a) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita profitul net (profitul rezultat după deducerea mizei) la orice pariu sau combinații de pariuri ale unui singur Titular al contului la echivalentul în Lei a 100,000 €. Această limită poate fi mai mică în funcție de sportul specific, de ligă și de tipul de pariu. Pentru mai multe informații vă recomandăm să consultați Limitele specifice sporturilor.
- b) Toate selecțiile de pariuri se supun limitelor pre-impuse setate de Organizator, care pot fi mai mici decât limitele menționate la *Capitolul 4.a*). Dacă aceste limite vor fi atinse, Titularul contului are dreptul de a cere mărirea lor printr-o solicitare efectuată prin intermediul platformei(lor) Organizatorului. Organizatorul își rezervă dreptul de a accepta (complet sau parțial) sau de a respinge respectiva solicitare fără nicio notificare prealabilă și fără nicio explicație ulterioară.
- c) Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza, la discreția sa absolută, total sau parțial, orice solicitare de pariere. Aceasta include posibilitatea ca un „Pariu sistem”, definit în Capitolul 10, să nu fie acceptat complet datorită mizei sau a combinațiilor incluse în respectivul „Pariu sistem”.
- d) Organizatorul își rezervă dreptul de a restricționa sau de a refuza accesul, total sau parțial, la contul utilizatorului, la discreția sa absolută.
- e) Toate pariurile plasate prin intermediul oricărei platforme ale Organizatorului, inclusiv pariurile care solicită aprobarea manuală, pot fi acceptate cu întârziere, durata de timp putând varia în funcție de caz. O astfel de întârziere va fi stabilită de către Organizator la discreția sa absolută.
- f) Organizatorul își rezervă dreptul de a reține orice plată și/sau să declare pariurile nule la un eveniment (sau serie de evenimente), dacă există suficiente dovezi că au apărut una din următoarele situații:
 - (i) integritatea evenimentului a fost pusă sub semnul întrebării;
 - (ii) cota (cotele) sau miza totală a fost manipulată;
 - (iii) a avut loc o “Aranjare” a meciului sau meciul este investigat pentru acest lucru.

Dovezile pentru situațiile de mai sus se pot baza pe dimensiunea, volumul sau particularitatea pariurilor plasate la Organizator pe oricare sau toate canalele de pariere, precum și pe baza informațiilor primite de la alți furnizori de servicii de pariere sau de la organizații recunoscute oficial.

- g) Toate cotele oferite pot varia. Stabilirea acestor fluctuații se face la discreția Organizatorului. Pariurile sunt acceptate doar la cotele disponibile pe grila de pariere la momentul acceptării pariului de către Organizator, indiferent de orice altă pretenție sau publicare anterioară aflată pe site-ul web sau pe orice alt mediu care prezintă alte date.

- h) Toate calculele de plată la stabilirea pariurilor se vor face pe baza cotelor zecimale, indiferent de formatul afișat /ales în momentul plasării pariului.

Capitolul 5. Anularea (invalidarea) pariurilor

- a) Un pariu poate fi declarat nul și va fi, în acest caz, acceptat cu o cotă de 1,00.
- b) Un pariu efectuat ca un pariu Acumulator va rămâne valabil chiar dacă un meci sau un eveniment care face parte din acest pariu acumulator este anulat.
- c) Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, de a declara un pariu anulat, în totalitate sau parțial, dacă este evident că oricare din următoarele circumstanțe există:
- Pariurile au fost oferite, plasate și/sau acceptate datorită unei Erori;
 - Pariurile au fost plasate atunci când site-ul web avea probleme tehnice, care au favorizat acceptarea pariului;
 - Pariere cu influență;
 - Pariere în colaborare (syndicate);
 - Un rezultat a fost influențat de acțiuni ilegale - direct sau indirect;
 - A apărut un anunț public referitor la pariu care modifică semnificativ cotele.
- d) Un pariu efectuat ca un pariu acumulator nu va include niciodată două sau mai multe tipuri de pariu ale căror rezultate pot avea legătură (ex.: Echipa X va deveni campioană și jucătorul Y va deveni golgeterul din campionatul respectiv). Deși Organizatorul va lua toate măsurile necesare pentru a preveni astfel de posibilități, în cazul în care acest lucru se întâmplă, Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să declare nule toate părțile din pariul acumulator care includ rezultatele corelate.
- e) Pariurile pot fi considerate nule indiferent dacă un eveniment a fost validat sau nu.
- f) În plus, toate pariurile plasate (și/sau acceptate) în următoarele circumstanțe vor fi declarate nule:
- (i) **Pariuri înainte de meci**
- Parierea a fost făcută după ce evenimentul a început;
 - Parierea s-a efectuat după ce a început un eveniment legat de acesta și în care condițiile s-au putut modifica într-un mod direct și de necontestat.
- (ii) **Pariuri live**
- Parierea efectuată la o cotă incorectă din cauza unei întârzieri sau unor probleme ale acoperirii „Live”;
 - Parierea efectuată pe anumite tipuri de pariu, după ce acestea și-au produs efectele, sau după un eveniment care poate fi considerat în mod normal că aduce rezultatul care s-a produs sau urmează să se producă (de ex. pariurile plasate pe tipuri de pariu cum ar fi Numărul total de goluri marcate sau Următorul gol, atunci când urmează să se execute un penalty sau acesta a fost acordat);
 - Parierea efectuată la cote care reprezentau un scor diferit decât cel real.

Capitolul 6. Declinarea responsabilității (Disclaimer) și Prioritate

- a) Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să ajusteze Plata către Contul unui Titular de cont dacă este evident faptul că Plata a fost creditată Contului din cauza unei Erori.
- b) Pentru a ajusta orice incorectitudine din soldul Titularului contului ca urmare a creditării unor sume datorită unei Erori, Organizatorul își rezervă dreptul de a face orice acțiune necesară, fără o notificare prealabilă și în limite rezonabile, pentru ajustarea soldul Titularului contului prin inversarea, amendarea

sau anularea oricărei tranzacții ulterioare în contul Titularului contului.

- c) Orice plângere/diferend cu privire la determinarea rezultatului oricărui eveniment de pariere trebuie să ajungă la Organizator în termen de 14 zile de la validarea inițială pentru a se putea face o investigație completă. Toate celelalte plângeri vor fi avute în vedere doar dacă Titularul contului oferă dovezi de necontestat cu privire la o validare eronată. Astfel de dovezi vor fi luate în considerare doar dacă pot fi atribuite în orice fel cu situațiile descrise în Capitolul 11.b).
- d) Organizatorul își rezervă dreptul de a suspenda accesul la cont până când finalizează toate investigațiile pe care le consideră necesare.
- e) Aceste reguli sunt aplicabile tuturor tranzacțiilor din secțiunea de Pariuri în cotă fixă ale Organizatorului și pot fi suplimentate cu alte Reguli. În caz de ambiguitate, prioritatea trebuie considerată în următoarea ordine:
 - (i) Regulile și condițiile sunt publicate în legătură cu orice ofertă și/sau campanie;
 - (ii) Dacă acestea nu sunt concludente, se va face referire la Regulile Generale privind Pariurile în cotă fixă, cu excepția cazului în care este specificat altfel în Regulile Specifice Sporturilor.
- f) În cazurile în care se consideră că aceste Reguli nu sunt concludente, Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să determine rezultatele evenimentelor în funcție de fiecare caz individual, având la bază principiul de echitate, urmărind normele de pariere, obiceiurile și definițiile general acceptate.
- g) Adaptările în alte limbi a Regulamentului sau a oricărui alt text care poate fi asociat cu ofertele de pariere sunt realizate doar în scop informativ. Deși s-au luat toate măsurile de prevenire necesare pentru a se asigura o redare cât mai fidelă a Regulamentului în limba specifică, Organizatorul nu va accepta nicio răspundere cu privire la orice incompatibilitate între versiunea în limba română și versiunea în oricare altă limbă. În cazul discrepanțelor între varianta în limba română și respectiva traducere, varianta în limba română va fi considerată obligatorie și va constitui baza în care se va determina rezultatul evenimentelor.
- h) Orice date furnizate sau accesibile în, din sau în legătură cu oferta de pariuri în cotă fixă pot fi folosite de Titularul de Cont numai pentru uz privat, necomercial și orice utilizare sau încercare de utilizare a acestor date în scopuri comerciale este strict interzisă.
- i) Organizatorul are dreptul să pună în aplicare orice prevedere a contractului privind oferta de pariere împotriva oricărui Titular de Cont.

Secțiunea II – Reguli generale de pariere

Capitolul 7. Termeni comuni de referință

- a) Cu excepția cazurilor în care este menționat în oferta de pariere sau în regulile specifice sporturilor, toate pariurile trebuie considerate valide pentru rezultatul de la finalului „Timpului regulamentar” sau „Timpului total”. „Timpul regulamentar” sau „Timpul total” este definit conform cu interpretările regulilor oficiale publicate de către asociațiile conducătoare respective. De exemplu, la fotbal, timpul total este prevăzut a fi de 90 de minute, inclusiv prelungirile datorate întreruperilor de joc și accidentărilor, iar la hochei pe gheață este prevăzut a fi de 3 reprize a câte 20 de minute. Dacă asociația conducătoare decide să prevadă, înainte de începutul evenimentului, că respectivul eveniment se va juca pe o durată diferită, acestea se vor considera a fi reguli oficiale pentru eveniment (de exemplu, meciul de fotbal Under 17 care se joacă în 2 reprize a câte 40 de minute). Cu toate acestea, un astfel de caz se limitează la timpul „regulamentar” de joc și nu include nicio prelungire, cum ar fi reprize de prelungire sau minute de prelungire, dacă nu se specifică explicit.

- b) „Parierea live” există acolo unde este posibilă parierea pe durata unui meci sau eveniment în desfășurare. Organizatorul nu recunoaște și nu acceptă nicio răspundere, de nici un fel, dacă nu este posibilă plasarea pariurilor sau dacă actualizarea la scorul live nu este corectă. În orice moment, este responsabilitatea Titularului contului de a fi la curent cu meciul și evenimentele adiacente, cum ar fi scorul curent, evoluția sa și timpul rămas până la finalul meciului. Organizatorul nu își asumă nicio răspundere pentru modificările la programarea Parierii live sau la întreruperea serviciului de Pariere live.
- c) Funcția ”Cash Out” îi oferă Titularului de Cont posibilitatea de a răscumpăra un pariu, care nu a fost încă stabilit, la valoarea sa actuală. Aceasta este disponibilă pentru evenimentele selectate atât în pariurile înainte de meci, cât și în cele live, pentru pariuri simple și multiple. Funcția Cash Out nu poate fi utilizată pentru pariurile gratuite. Solicitățile de Cash Out ar putea fi supuse aceleiași proceduri de întârziere, cuprinsă în Capitolul 4.e). În cazul în care, în timpul acestei întârzieri, din orice motiv, fie că oferta a fost eliminată, fie cotele fluctuează, solicitarea de Cash Out nu va mai fi acceptată, iar Titularul de Cont va fi notificat printr-un mesaj pe ecran. Organizatorul își rezervă dreptul de a oferi o astfel de funcționalitate exclusiv la discreția sa și nu recunoaște sau nu acceptă nicio răspundere în cazul în care funcția Cash Out nu este disponibilă. În cazul în care o cerere de Cash Out va avea succes, va fi decontat imediat și eventualele evenimente care apar în legătură cu pariul nu vor fi luate în considerare. În cazul în care un pariu încasat care a întâmpinat o eroare tehnică, de stabilire a prețurilor sau de decontare în orice moment între momentul plasării inițiale și Cash Out, Organizatorul își rezervă dreptul de a corecta această inexactitate, în conformitate cu Capitolul 6.b).
- d) „Participantul” este un obiect care face parte dintr-un eveniment. La „Head-to-Head” și „Triple-Head” Participantul se referă doar la obiectele care sunt parte a evenimentului „Head-to-Head” sau „Triple-Head” avut în vedere.
- e) Termenul limită afișat pe site-ul web trebuie tratat ca având doar scop informativ. Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să suspende, parțial sau complet, activitatea de pariere în orice moment în care consideră că este necesar.
- f) Statisticile sau textul editorial publicat pe site-ul Organizatorului se vor considera ca informații suplimentare, iar Organizatorul nu recunoaște și nu își asumă nicio răspundere, de orice fel, dacă informația nu este corectă. În orice moment, este responsabilitatea Titularului contului de a fi la curent cu circumstanțele unui eveniment.
- g) Întoarcerea teoretică de pariuri în cotă fixă la jucător, este dată de cote de la toate rezultatele posibile din ofertă. Plata teoretică către un jucător la un pariu cu 3 rezultate a, b, și c poate fi calculată după cum urmează:
Teoretic % = $1 / (1 / \text{„cotă rezultat a"} + 1 / \text{„cotă rezultat b"} + 1 / \text{„cotă rezultat c"}) \times 100$.

Capitolul 8. Tipuri de pariuri

- a) „Rezultat final” (sau 1X2) reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe rezultatul (parțial sau final) unui meci sau eveniment. Opțiunile disponibile sunt: „1” = Echipa gazdă sau echipa prezentată în partea stângă a ofertei; „X” = Remiză, sau selecția din mijloc; „2” = Echipa oaspete sau echipa prezentată în partea dreaptă a ofertei.
- b) „Scorul exact” (sau Pariu pe rezultat) reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe scorul exact (parțial sau final) al unui meci sau eveniment.
- c) „Peste/ Sub” (sau Totaluri) reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe valoarea (parțială sau finală) unei linii predefinite (de ex. goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare etc.). Dacă valoarea totală a punctelor înregistrate va fi perfect egală cu linia din ofertă, atunci toate pariurile la acest eveniment vor fi declarate nule. Exemplu: un meci în care valoarea de referință este de 128,0 puncte și

meciul se termină cu rezultatul 64-64, pariul va fi declarat nul.

- d) „Par/Impar” reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe valoarea (parțială sau finală) a unei linii predefinite (de ex. goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare, etc.). „Impar” este 1, 3, 5 etc.; „Par” este 0, 2, 4 etc.
- e) „Head-to-Head” și/sau „Triple-Head” reprezintă o competiție între doi sau trei participanți, care există fie în cadrul unui eveniment organizat oficial sau fie definit virtual de către Organizator.
- f) „Pauză/Final” reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe rezultatul la pauză și pe rezultatul final al meciului. De exemplu, dacă scorul la Pauză este de 1-0 iar meciul se termină 1-1, pariul câștigător este 1/X. Pariul este considerat nul dacă timpul regulamentar al meciului se desfășoară într-un format diferit de cel afișat în ofertă (de ex. alt format decât cel cu două reprize).
- g) „Parierea pe reprize” reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe rezultatul fiecărei reprize, luată individual, din cadrul unui meci/ eveniment. De ex. dacă scorurile pe reprize la un meci de hochei sunt 2-0 / 0-1 / 1-1, pariul câștigător este 1/2/X. Pariul este anulat dacă timpul regulamentar al meciului se desfășoară într-un format diferit de cel afișat în pariu (de ex. alt format decât cel cu trei reprize).
- h) „Draw no Bet - „Pariul fără opțiunea de egalitate” reprezintă, acolo unde este posibil, parierea fie pe „1”, fie pe „2”, după cum este definit la *Capitolul 8.a*). De asemenea, referirea la „Doar Victorie” - „Pariul fără opțiunea de egalitate” se face și în cazurile în care nu sunt oferite cote pentru egalitate. Dacă respectivul meci nu conține niciun câștigător (de ex.: meciul se termină la egalitate) sau dacă respectiva opțiune nu a avut loc (de ex.: Primul gol, „Pariul fără opțiunea de egalitate” și meciul se termină 0-0), mizele vor fi returnate.
- i) „Handicap” reprezintă posibilitatea de a se paria dacă rezultatul ales va fi câștigător odată ce handicapul enumerat este adăugat/scăzut (după caz) la meciul /repriza/scorul total la care se referă pariul. În acele situații în care rezultatul după ajustarea liniei de handicap este egal cu linia de pariuri, atunci toate pariurile pe această opțiune vor fi declarate nule. Exemplu: un pariu pe -3 goluri va fi declarat nul dacă echipa aleasă câștigă meciul cu exact 3 goluri diferență (3-0,4-1, 5-2 etc). Orice referință din această secțiune la termenul „marjă” trebuie înțeleasă ca rezultatul scăderii golurilor/punctelor marcate de cele 2 echipe/participanți.

Dacă nu se specifică altfel, toate handicapurile listate pe site-ul Organizatorului vor fi calculate pe baza rezultatului de la începutul meciului/reprizei până la sfârșitul meciului /reprizei specificate. Cu toate acestea, este obișnuit ca pentru tipuri de pariuri specifice pe handicap în anumite sporturi (Handicap asiatic în fotbal), vor fi luate în considerare numai rezultatele obținute din momentul plasării pariurilor până la sfârșitul intervalului de timp listat, astfel încât să nu se ia în considerare niciun gol/ punct marcat înainte de momentul în care pariul a fost plasat și acceptat. Orice tipuri de pariuri cu aceste caracteristici va fi afișată în mod clar pe site și evidențiată în istoricul pariurilor Jucătorului, cu scorul din momentul plasării pariului.

Există 3 forme diferite de „pariuri cu handicap”:

Handicap - 2 variante: Echipa A (-1,5) vs Echipa B (+1,5)

Exemplu:

- Echipa A pornește cu un handicap de -1,5 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă egală sau mai mare decât handicapul afișat (de exemplu, 2 sau mai multe goluri).
- Echipa B pornește cu un avantaj de +1,5 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă egală sau mai mare decât avantajul afișat (de exemplu, pierde la o diferență de 1 gol).

Handicap - 3 variante: Echipa A (-2), Egalitate (Exact 2), Echipa B (+2)

Exemplu:

- Echipa A pornește un handicap de 2 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă mai mare decât handicapul afișat (3 sau mai multe goluri).
- Egalitatea ar fi rezultatul câștigător dacă meciul se va încheia cu exact marja afișată (meciul se termină cu rezultatele 2-0, 3-1, 4-2 etc).
- Echipa B pornește cu un avantaj de +2 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă egală sau mai mare decât avantajul lor afișat (pierde la o diferență de doar 1 gol).

Handicap Asiatic: Echipa A (-1,75) vs Echipa B (+1,75)

Exemplu:

- Echipa A pornește cu un handicap de -1,75 goluri în meci. Aceasta înseamnă că miza este împărțită în 2 pariuri egale și plasată pe rezultatele -1,5 și -2,0. Pentru ca pariul să fie plătit integral la cotele afișate, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă mai mare decât ambele handicapuri listate (de exemplu, 3 goluri sau o marjă mai mare). În eventualitatea în care echipa A câștigă doar cu o marjă de 2 goluri, pariul va fi considerat parțial câștigător, cu o plată integrală pentru partea de -1,5 a pariului și o rambursare pentru partea de -2,0, deoarece rezultatul din acea parte a pariului ar fi considerat o "egalitate". În cazul în care meciul va avea un alt rezultat, inclusiv victoria echipei A cu o marjă de doar un gol, întreaga miză s-ar pierde;
 - Echipa B pornește cu un avantaj de +1,75 goluri în meci. Aceasta înseamnă că miza este împărțită în 2 pariuri egale și plasată pe rezultatele +1,5 și +2,0. Pentru ca pariul să fie plătit în totalitate la cotele afișate, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă mai mare sau egală decât oricare dintre avantajele sale afișate (de exemplu, pierde cu o marjă de un gol). În eventualitatea în care echipa B pierde cu o marjă de exact 2 goluri, pariul va fi considerat parțial pierdut, cu o rambursare pentru partea de -2,0 a pariului și o pierdere pentru partea de -1,5 a pariului. În cazul în care meciul va avea un alt rezultat care va însemna o înfrângere a echipei B cu o marjă de 3 sau mai multe goluri, întreaga miză s-ar pierde.
- j) „Șansă dublă” reprezintă, acolo unde este posibil, pariarea simultană pe două rezultate (parțiale sau finale) ale unui meci sau eveniment. Opțiunile sunt: 1X, 12 și X2 cu „1”, „X” și „2” conform definițiilor de la *Capitolul 8.a)*
- k) Parierea pe „Câștigător” sau „Poziție” (în clasament) reprezintă, acolo unde este posibil, alegerea dintr-o listă de variante și parierea pe eventualitatea că un participant câștigă sau se clasează pe o anumită poziție din clasament pentru evenimentul/competiția prezentată. Dacă doi sau mai mulți participanți împart pozițiile finale, determinarea se va face conform definiției de la *Capitolul 11.n)*.
- l) Pariul „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care opțiunea aleasă trebuie să fie Victorie sau Poziție pentru a se putea face plata. Pariul este împărțit în două variante („Victorie” și „Poziție”) cu mize egale. Determinarea rezultatului pentru aceste pariuri va ține cont de regulile aplicabile care definesc pariurile „Victorie” și „Poziție”, adică regulile specifice sporturilor.
- m) „Minutele golurilor” constau în, acolo unde este posibil, parierea pe suma minutelor în care se marchează goluri. La determinarea rezultatului pentru aceste pariuri, golurile marcate în prelungirile acordate de arbitru pentru ambele reprize vor fi considerate că au fost marcate în minutul 45, pentru golurile marcate în prelungirile primei reprize și în minutul 90 pentru golurile marcate în prelungirile celei de-a doua reprize. Autogolurile nu sunt luate în considerare la determinarea „minutelor golurilor” pentru un anumit competitor.

Capitolul 9. Pariuri adiacente

- a) „Meciurile” virtuale sau „Head-to-Heads” sunt meciuri implicite în care sunt comparate performanțele a doi sau mai mulți competitori/echipe care nu se confruntă direct în același meci/ eveniment. Determinarea rezultatului se va face în funcție de punctaje predefinite (de ex. goluri) pe care fiecare participant le

realizează în meciul respectiv. Următoarele criterii se vor utiliza pentru determinarea rezultatului la astfel de pariuri:

- Dacă nu este menționat altfel în mod special, pariurile se referă la următorul meci/ eveniment/ rundă oficială (după caz) la care participanții/ echipele menționate sunt programate să ia parte;
- Toate meciurile/ evenimentele respective trebuie să se încheie în aceeași zi/ sesiune în care meciul/ evenimentul/ runda este programată să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor tipuri de pariu în care rezultatele au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, tipuri de pariu care vor avea rezultatul determinat în conformitate cu cel decis;
- Rezultatul pentru aceste tipuri de pariu va ține cont doar de punctele care rezultă din jocul efectiv. Rezultatele obținute ca urmare a victoriilor prin abandon nu vor fi luate în considerare;
- Dacă criteriile menționate anterior nu sunt concludente pentru determinarea rezultatului pentru aceste tipuri de pariu, se va ține cont de următorul criteriu, în mod progresiv, pentru a determina rezultatul pariului:
 - (i) regulile specifice sporturilor aplicabile, conform prezentării din *Secțiunea III*.
 - (ii) regulile de Validare a rezultatului prezentate în *Capitolul 11*.

Pariurile vor fi validate ca fiind nule dacă va fi în continuare imposibilă stabilirea unui rezultat câștigător.

- b) „Grand Salami” reprezintă, acolo unde este posibil, parierea pe numărul total de puncte prezentate în ofertă (ex.: Numărul total de goluri, Numărul total de run-uri) care apar la o colecție de meciuri/ evenimente într-o rundă/ zi/ meci anume. Toate meciurile/ evenimentele corespunzătoare trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor rezultate care au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de rezultatele ulterioare, care vor fi determinate conform cu rezultatul decis.
- c) Pariurile Peste/ Sub la clasificarea participanților la prestații/ evenimente trebuie interpretate astfel: „Peste” înseamnă o poziție mai proastă sau mai slabă, în timp ce „Sub” înseamnă o poziție mai bună sau mai înaltă. Exemplu: Un pariu pe clasarea unui jucător într-un turneu cu o linie Peste/ Sub de 2.5 va fi determinată ca Sub dacă jucătorul se clasează primul sau al doilea. Toate celelalte clasificări vor fi determinate ca Peste.
- d) Pariurile pe „Sfert/ Pauză/ Repriza X” se referă la rezultatul/ scorul obținut în intervalul corespunzător și nu includ niciun alt punct/ gol/ eveniment consemnat în alte părți ale evenimentului/ meciului. Pariurile vor fi considerate nule dacă meciul este jucat în orice alt format diferit de cel prevăzut în ofertă.
- e) Pariurile pe „Rezultatul la finalul Sfertului/ Pauză/ Repriza X” se referă la rezultatul meciului/ evenimentului după terminarea intervalului specificat și va ține cont de toate celelalte puncte/ goluri/ evenimente consemnate în părțile anterioare ale evenimentului/ meciului.
- f) Pariurile pe „Cursa spre X puncte/ X goluri...” și tipurile de pariu similare se referă la echipa/ participantul care ajunge prima/ primul la numărul specificat de puncte/ goluri/ evenimente. Dacă oferta specifică un interval (sau orice altă restricție la o perioadă), aceasta nu va include niciun alt punct/ gol/ eveniment consemnat în alte părți ale evenimentului/ meciului care nu sunt legate la intervalul menționat. Dacă scorul afișat nu va fi atins în intervalul specificat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, dacă nu se specifică altfel.
- g) Pariurile pe „Câștigătorul punctului X/ Marcatorul golului X” și tipurile de pariu similare se referă la echipa/ participantul care marchează/ câștigă opțiunea prezentată. Pentru determinarea rezultatului acestor tipuri de pariu nu se va lua în considerare nicio referință la evenimente care au loc înainte de opțiunea prezentată. Dacă opțiunea oferită nu va fi marcată/ câștigată în intervalul specificat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, dacă nu se specifică altfel.
- h) Pariurile care se referă la realizarea unei anumite opțiuni într-o ordine temporală pre-definită, cum ar fi „Primul Cartonaș” sau „Următoarea echipă care va primi minute de penalizare” vor fi determinate ca nule dacă nu este posibilă, fără nicio îndoială, deciderea rezultatului câștigător, de exemplu în cazul în care

jucători de la echipe diferite sunt avertizați cu un cartonaș la aceeași întrerupere a jocului.

- i) „Echipa care înscrie prima și câștigă” se referă la echipa prezentată care înscrie primul gol din meci și care va câștiga respectivul meci. Dacă meciul nu va avea niciun gol, toate pariurile vor fi considerate a fi nule.
- j) Orice referire la „fără gol” indică faptul că echipa prezentată nu trebuie să primească niciun gol pe durata meciului.
- k) „Echipa care revine și câștigă” se referă la echipa prezentată care câștigă meciul după ce a fost condusă cu cel puțin 1 gol în orice moment al jocului.
- l) Orice referință la o echipă care va câștiga toate reprizele/ perioadele (de ex. Echipa care va câștiga ambele reprize) înseamnă că echipa prezentată trebuie să înscrie mai multe goluri decât adversara sa pe durata reprizelor/ perioadelor prevăzute pentru meciul respectiv.
- m) Orice referire la „Prelungire acordată de arbitru” se referă la timpul prezentat de arbitrul desemnat și nu la timpul efectiv jucat.
- n) Validarea rezultatelor pariurilor pe opțiuni cum ar fi „Omul meciului”, „Cel mai valoros jucător - MVP” etc. se va baza pe decizia organizatorilor oficiali ai competiției, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.
- o) Validarea rezultatelor pariurilor care fac referire la termeni cum ar fi „gol decisiv” se va face pe baza marcatorului golului care la finalul meciului/ egalității (în funcție de caz) se dovedește a fi cel care a produs un avantaj incontestabil, în urma căruia orice alte goluri se vor dovedi irelevante cu privire la rezultatul final. Pentru ca un pariu să fie validat ca „DA” (câștigător), echipa jucătorului prezentat trebuie declarată învingătoare a respectivului meci (în caz de un singur meci) sau să avanseze în runda următoare/ să câștige competiția. Se iau în considerare golurile marcate în timpul regulamentar de joc și prelungiri, excepție făcând golurile marcate la loviturile de departajare.
- p) Pariurile pe evenimente care conțin o selecție de episoade care pot să apară într-un meci (exemplu: „Ce va face prima dată jucătorul?” cu opțiunile „Va marca un gol, Va primi un cartonaș galben/ roșu, Va fi înlocuit”) vor fi considerate nule dacă niciunul din evenimentele/ rezultatele prezentate nu se va întâmpla.
- q) Validarea rezultatelor pariurilor pe Transferuri va ține cont și de jucătorii legitimați de un club sub formă de împrumut.
- r) Pariurile referitoare la modificările de Antrenori se referă la persoanele în posturile de Antrenor principal/ Manager (după caz) care demisionează/ este demis, din orice motiv. Pariurile sunt valabile chiar și în cazul în care un responsabil comun (dacă există) părăsește poziția și vor fi validate corespunzător. În cazul în care nu mai apar modificări între momentul în care pariul este plasat și ultima etapă din ligă (excluzând play off-urile, barajele, meciurile după sezon, etc.) pariurile plasate după ultima modificare de Antrenor/ Manager (dacă există) vor fi nule, cu excepția cazului în care s-a oferit o opțiune adecvată pentru pariere.
- s) Tipurile de pariu referitoare la care echipă/ participant va realiza o anumită performanță împotriva unei alte echipe/ participant (ex.: următoarea echipă care va învinge echipa X) precum și tipurile de pariu care se referă la clasamentul înregistrat la o anumită dată, vor fi valabile și validate indiferent de eventualele modificări la programare și de numărul de jocuri/ etape jucate.
- t) Validarea rezultatelor pentru tipuri de pariu referitoare la care echipă/ participant va fi primul care să obțină o anumită realizare împotriva unei alte echipe/ participant (ex.: echipa care marchează prima în ziua de meci X) se va baza pe intervalul de timp din respectivul meci în care realizarea s-a îndeplinit.

Exemplu: echipa A joacă Sâmbătă și marchează primul gol în minutul 43, iar echipa B joacă Duminică și marchează primul gol după 5 minute, atunci Echipa B va fi validată ca fiind câștigătoare.

- u) La anumite intervale de timp Organizatorul poate decide să publice tipuri de pariu referitoare fie la performanța individuală a unui participant/ echipă, fie tipuri de pariu care combină rezultatele potențiale ale 2 sau mai multor echipe/ participanți (ex.: Multiplele Îmbunătățite), la cote mai mari decât cele disponibile în mod normal. Organizatorul își rezervă dreptul de a retrage astfel de tipuri de pariu, de a modifica cotele respective și de a efectua orice alte schimbări pe care Organizatorul le-ar putea considera necesare, la discreția sa.

Stabilirea unor astfel de tipuri de pariu se va face pe baza următoarelor criterii:

- Cu excepția cazului în care se specifică altfel, pariurile se referă la următorul meci/ eveniment/ rundă oficială (după caz) la care participanții/ echipele listate sunt programate să ia parte;
- Toate evenimentele relaționate trebuie să fie finalizate în aceeași zi/ sesiune (după caz) așa cum este indicat în ofertă. În caz contrar, mizele plasate pe acest tip de pariu vor fi rambursate integral, cu excepția acelor tipuri de pariu ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimentele viitoare, care vor fi validate în conformitate cu rezultatul decis;
- Rezultatele acestor tipuri de pariu vor lua în considerare doar evenimentele care derivă din jocul propriu-zis. Rezultatele atribuibile altor decizii menționate în clauzele a, b și c din Capitolul 11 nu vor fi luate în considerare;
- Toate conotațiile legate de pariu trebuie respectate integral și fără îndoială pentru ca pariul să fie considerat câștigător, indiferent de orice posibil conflict cu regulile specifice sportului sau cu oricare altă interpretare potențială, bazată pe prezentarea anterioară sau actuală a tipurilor de pariu legate de evenimentele din acel sport și felul în care acestea sunt prezentate în mod normal în oferta sportivă a Organizatorului. Pariurile vor fi considerate nule, dacă este în continuare imposibil să se determine rezultatul câștigător.

Deși Organizatorul a luat toate măsurile de precauție necesare pentru a asigura o experiență superioară a utilizatorilor, este de înțeles că piețele ar putea fluctua astfel încât, la un moment dat, acestea să nu prezinte o valoare sporită, comparativ cu pariul conex oferit în momentul respectiv pe site-ul web.

Capitolul 10. Pariuri sistem

- a) La pariurile înainte de meci este posibilă combinarea a până la douăsprezece (12) evenimente diferite pe un singur Bilet de pariere. Pe baza acestora, Titularii de conturi pot să-și aleagă propriile numere de simple, duble, triple etc.
- b) La pariurile Live este posibilă combinarea a până la douăsprezece (12) evenimente diferite pe un singur Bilet de pariere ca un pariu acumulator. Nu este posibilă utilizarea funcției „Cash In” cu pariurile acumulator. Toate meciurile/ evenimentele selectate într-un pariu acumulator trebuie incluse pe bilet și nu sunt disponibile alte opțiuni multiple (ex: simple, duble etc.) care exclud unul sau mai multe meciuri/ evenimente.
- c) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita numărul de combinații datorită fenomenului care este cunoscut ca dependența de rezultat și datorită altor factori, la discreția sa absolută.
- d) Este posibilă includerea a unuia sau mai multor meciuri ca „bankeri” care înseamnă că meciurile/ evenimentele selectate vor fi incluse pe toate biletele.
- e) Un „Trixie” este o combinație care include o triplă și trei duble dintr-o selecție de trei meciuri.
- f) Un „Patent” este o combinație care include o triplă, trei duble și trei simple dintr-o selecție de trei meciuri.
- g) Un „Yankee” este o combinație care include un cuadruplu, patru triple și șase duble dintr-o selecție de patru meciuri.

- h) Un „Canadian” (cunoscut de asemenea ca și “Super Yankee”) este o combinație care include un pariu cu cinci selecții, cinci pariuri cu patru selecții, zece triple și zece duble dintr-o selecție de cinci meciuri.
- i) Un “Heinz” este o combinație care include un pariu de șase selecții, șase pariuri de cinci selecții, cincisprezece pariuri de patru selecții, douăzeci de triple și cincisprezece duble dintr-o selecție de șase meciuri.
- j) Un „Super Heinz” este o combinație care include un pariu cu șapte selecții, șapte pariuri cu șase selecții, douăzeci și una de pariuri cu cinci selecții, treizeci și cinci de pariuri cu patru selecții, treizeci și cinci de triple și douăzeci și una de duble dintr-o selecție de șapte meciuri.
- k) Un „Goliath” este o combinație care include un pariu cu opt selecții, opt pariuri cu șapte selecții, douăzeci și opt de pariuri cu șase selecții, cincizeci și șase de pariuri cu cinci selecții, șaptezeci de pariuri cu patru selecții, cincizeci și șase de triple și douăzeci și opt de duble dintr-o selecție de opt meciuri.
- l) Din motive ce țin de afișare, atunci când este cazul, a două zecimală după virgulă a cotelor este afișată rotunjit la valoarea zecimală cea mai apropiată din istoricul de pariere al Titularului contului. Plata câștigului va fi calculată în funcție de cota efectivă multiplicată cu miza, indiferent de rotunjirea menționată anterior.

Capitolul 11. Validarea rezultatului

- a) La validarea rezultatelor Organizatorul va face tot posibilul să obțină informații la prima mână (pe durata sau exact după terminarea unui eveniment), prin intermediul transmisiunilor TV, streaming (prin web sau prin alte surse), precum și de pe site-urile oficiale. Dacă această informație nu poate fi obținută din vizualizarea la primă mână și/ sau surse oficiale și/ sau există o Eroare evidentă în informația inclusă în sursele de mai sus, validarea rezultatului evenimentului se va baza pe alte surse publice de informare.
- b) Validarea rezultatelor pariurilor nu va include nicio modificare rezultată din urma și/ sau datorată, fără însă a avea un caracter limitativ: descalificărilor, penalizărilor, protestelor, modificărilor succesive a rezultatului oficial după terminarea evenimentului iar rezultatul a fost anunțat, chiar și preliminar. Pentru pariurile care se referă la competiții care durează mai mult de 1 rundă/ etapă (ex.: pariuri de sezon), se vor lua în considerare doar modificările care afectează pariurile care nu au încă rezultatul validat. Astfel de măsuri trebuie anunțate de asociația conducătoare înainte ca ultima rundă/ etapă programată să fie luată în considerare. Orice modificări realizate după această dată sau care se referă la pariuri care au rezultatul deja validat pe baza evenimentelor apărute pe durata competiției, nu vor fi luate în considerare.
- c) Evenimentele care nu au fost sancționate și /sau recunoscute de către oficialii meciului/ evenimentului (ex.: goluri nepermise) nu vor fi luate în considerare la validarea pariului. Ca regulă generală și dacă oferta de pariere nu prevede altfel, Organizatorul va valida evenimentele pe baza momentului exact în care fluxul de joc a fost întrerupt/ reluat (după caz) de evenimentul în cauză (ex.: mingea a ieșit afară din joc pentru o degajare de portar/ out de margine sau depășește linia pentru gol). Pariurile care se referă la acumularea anumitor evenimente (ex.: Total cornere) și/ sau executarea unei anumite acțiuni, vor necesita efectiv ca acest eveniment să aibă loc în intervalul de timp specificat (ex.: executarea cornerului). În astfel de situații, în cazul în care cornerul va fi doar acordat, dar nu va fi executat, acesta nu va fi luat în considerare în scopul validării pariului.
- d) Toate tipurile de pariu referitoare la meciuri/ evenimente care nu se mai desfășoară deloc sau la care rezultatul este stabilit la masa verde vor fi declarate nule.
- e) În cazul unui eveniment abandonat, toate tipurile de pariu care au fost făcute înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, vor fi validate conform cu rezultatul decis. Toate tipurile de pariu rămase vor fi validate doar dacă este anunțat un rezultat oficial în termen de 36 de

ore, în caz contrar vor fi considerate nule.

- f) În cazul în care un eveniment este abandonat și este programat să reînceapă de la început în termen de 36 de ore de la data inițială, toate pariurile efectuate înainte de meciul inițial și care nu au putut fi validate din rezultatele apărute în urma jocului înainte de abandon, vor fi declarate nule.
- g) Dacă data unui eveniment care nu a început încă va fi mutată cu mai puțin de 3 zile complete înainte/ după data și ora anunțată inițial de organizatorul oficial al evenimentului, toate pariurile vor rămâne valabile, chiar dacă noua oră de disputare este la mai mult de 36 de ore după/ înainte de ora prevăzută inițial. În cazul în care un eveniment care încă nu a început este mutat cu mai mult de o săptămână completă sau dacă evenimentul a început și un rezultat oficial nu poate fi declarat în termen de 36 de ore, pariurile vor fi declarate nule.
- h) În cazul evenimentelor care nu au fost terminate înainte de finalizarea lor naturală și este emis un rezultat printr-o decizie a organizatorului oficial al evenimentului în termen de 36 de ore de la startul evenimentului, Organizatorul va utiliza ca rezultat oficial decizia emisă pentru următoarele tipuri de pariuri: Rezultat Final, Draw no Bet și Șansă dublă. Cu toate acestea, decizia emisă nu schimbă rezultatul respectivelor tipuri de pariu din momentul abandonului. În acest caz, mizele vor fi înapoiate. Toate celelalte tipuri de pariu vor fi declarate nule cu excepția acelor rezultate care au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de rezultatele ulterioare, care vor fi validate conform cu rezultatul decis.
- i) Toate tipurile de pariu referitoare la meciurile/ evenimentele nefinalizate în care organizatorul oficial al evenimentului nu este recunoscut anterior (ex.: amicalele inter-cluburi) vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care se dispută cel puțin 90% din durata regulamentară/ totală de joc. Dacă meciul/ evenimentul va fi abandonat după disputarea în proporție de peste 90%, rezultatul va fi determinat pe baza scorului existent la momentul în care meciul/ evenimentul a fost oprit.
- j) Validarea rezultatului la tipurile de pariu, cum ar fi, fără a se limita la: șuturi, șuturi pe poartă, posesia mingii, pase decisive, recuperări, etc. se va baza pe statistica emisă de organizatorul oficial al evenimentului în baza definițiilor stabilite tot de acesta. Dacă nu se oferă dovezi clare, Organizatorul nu va recunoaște nicio plângere care derivă dintr-o interpretare personală a acestor termeni.
- k) La efectuarea pariurilor „Câștigător” sau „Poziție”, nicio miză nu va fi înapoiată pentru participanți care nu participă sau se retrag de la un eveniment (atât înainte cât și în timpul acestuia), cu excepția cazurilor în care se specifică altfel. Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să aplice Regula lui Tattersall nr. 4, explicată în Capitolul 12, la orice competiție iar aceasta va fi stabilită în corelație cu tipul de pariu și/ sau regula corespunzătoare din sportul respectiv.
- l) Nu se va înapoia nicio miză, chiar dacă rezultatul câștigător al unui meci/ eveniment este un participant/ rezultat care nu a fost prezentat în oferta de pariere. La toate ofertele de pariere, Titularul contului are posibilitatea de a cere o cotă pentru un participant/ rezultat care nu este prezentat. Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să refuze astfel de solicitări.
- m) În cazul în care un participant este descalificat/ reținut/ interzis de la a mai participa la următoarele părți/ faze ale unui eveniment/ competiție, descalificarea se va considera că a avut loc la momentul în care participantul este scos din eveniment. Nu se va face nicio amendare a rezultatelor anterioare, indiferent de modificările care apar ca urmare a respectivelor acțiuni.
- n) În cazul în care doi sau mai mulți participanți împart pozițiile de final aplicabile și nu s-au oferit cote pentru rezultatul de egalitate, plata câștigului va fi calculată prin împărțirea mizei la numărul de participanți care împart respectivele poziții și care vor fi validate corespunzător. Câștigul va fi întotdeauna cel puțin egal cu miza, cu excepția cazurilor "Head to Heads".

- o) La „Parierea în grup” (sau „Cel mai bun din X”), toți participanții prezentați trebuie să participe la startul evenimentului pentru ca pariurile să rămână valabile.
- p) La „Parierea în grup” (sau „Cel mai bun din X”), cel puțin unul din participanții din lista de selecții trebuie să termine evenimentul pentru ca pariurile să rămână valabile. Dacă nu se întâmplă aceste lucruri iar organizatorul oficial al evenimentului nu folosește criteriile specifice de departajare, pariurile vor fi declarate nule.
- q) La un pariu „Head to Head” între doi sau trei participanți, toți participanții prezentați trebuie să participe la startul respectivei runde/ eveniment la care face referire tipul de pariu, pentru ca pariurile să fie considerate valabile.
- r) La un pariu „Head to Head” între doi participanți toate pariurile vor fi înapoiate dacă ambii participanți împart aceeași poziție/scor sau sunt eliminați în același stadiu al competiției, cu excepția cazului în care asociația care conduce folosește proceduri specifice de departajare, caz în care, pariul va fi considerat valabil.
- s) La un pariu „Head to Head” între trei participanți și mai mult de un rezultat câștigător, cotele vor fi împărțite la participanții care împart poziția câștigătoare, chiar dacă câștigul net este mai mic decât miza Titularului contului.
- t) Dacă este oferit un pariu „Head to Head” între diferite runde/ etape, toți participanții trebuie să participe la următoarea rundă/ etapă pentru ca pariurile să fie valabile.
- u) Dacă nu este specificat altfel, de fiecare dată când organizatorul oficial al evenimentului consideră potrivit să includă orice runde, meciuri sau serii de meciuri necesare (ex.: Play-off, Play-out, meciuri post-sezon) după terminarea a ceea ce se numește Sezonul Regulat pentru a determina clasificarea, câștigătorii ligii, promovarea/ retrogradarea, etc., Organizatorul va ține cont de rezultatele și consecințele ce derivă din aceste meciuri pentru scopul de a valida rezultatul pariurilor referitoare la clasamentul final al ligii, promovare, retrogradare etc. De exemplu, pariurile de sezon pe echipa care câștigă NHL se vor referi la câștigătorii Cupei Stanley.
- v) La ofertele care confruntă între ele performanțele a doi sau mai mulți participanți/ echipe la o competiție/ interval de timp prevăzut, rezultatele vor fi validate doar în funcție de rezultatul participanților prezentați, neținându-se cont de ceilalți participanți la aceeași competiție/ eveniment.
- w) Dacă nu este specificat altfel, toate tipurile de pariu referitoare la performanța unui singur jucător într-o anume ligă națională (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau tipurile de pariu „Head to Head” care implică performanțele a doi jucători în ligile naționale, nu vor ține cont de acele evenimente care au loc în timpul play-off-ului/ play-out-ului/ post-sezon și oricare alte meciuri sau serie de meciuri care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat.
- x) Tipurile de pariu referitoare la numărul total de goluri/ evenimente marcate/ contorizate de o anumită echipă, fie performanța unei singure echipe într-o anumită ligă națională (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de echipa X) sau tipurile de pariu „Head to Head” care implică performanțele a două echipe în ligile naționale (ex.: cele mai multe minute de penalizare în liga X - Echipa Y vs. Echipa Z) sau o performanță cumulativă în ligă (ex.: echipa care va primi cele mai multe cartonașe galbene în liga X) nu vor ține cont de acele evenimente care au loc în timpul play-off-ului/ play-out-ului/ post-sezon și de oricare alte meciuri sau serie de meciuri, care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat, dacă nu este specificat altfel.
- y) La tipul de pariu pe performanța unui singur jucător într-o anumită ligă națională (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau ofertele de pariuri „Head to Head” care implică performanțele a doi jucători în ligile naționale, dacă oricare din următoarele situații au loc pentru oricare dintre participanții din lista de selecții, pariurile vor fi considerate nule: (i) nu participă la cel puțin 50% din

- meciurile prevăzute (excluzând eventualele play-off-uri/ play-out-uri/ post-sezon); (ii) nu participă la cel puțin un meci după ce pariul a fost plasat; (iii) ajunge la aceeași valoare precum celălalt jucător.
- z) La pariurile pe performanța unui singur jucător dintr-un anumit eveniment (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau tipurile de pariu „Head to Head” care implică performanțele a doi jucători la anumite evenimente, dacă oricare din următoarele situații au loc pentru oricare dintre participanții din lista de selecții, pariurile vor fi considerate nule: (i) nu participă deloc la eveniment; (ii) nu participă la cel puțin un alt meci după ce pariul a fost plasat; (iii) ajunge la aceeași valoare precum celălalt participant.
- aa) Pe durata anumitor evenimente Organizatorul poate decide să ofere spre pariere o selecție redusă de participanți și poate include, de asemenea, opțiuni de pariere cum ar fi: „oricare altul”, „terenul” sau similare. Această opțiune include toți participanții care nu au fost prezentați cu excepția celor care au fost menționați specific ca fiind disponibili.
- bb) Tipurile de pariu care fac o referire specifică la performanța participantului/ participanților la un anumit eveniment (de ex. Jucătorul X vs. Terenul) vor fi considerate nule dacă participantul/ participanții menționați/ menționați nu participă la competiție.
- cc) Orice formă de calificare înaintea evenimentului principal este considerată o parte validă din respectiva competiție. Astfel, orice participant care este eliminat în calificări va fi considerat că a pierdut față de oricine este deja calificat sau reușește să învingă în calificări.
- dd) Tipurile de pariu care inițial cer participantului/ participanților să concureze în două sau mai multe etape/ tururi pentru a avansa în faza/ runda următoare a unei competiții vor rămâne valabile indiferent de amânarea/ mutarea zilelor de desfășurare a meciului, cu condiția ca respectivul meci/ meciuri se va desfășura efectiv în intervalul specificat pentru competiție.
- ee) Un pariu pe „Calificare” în condițiile inițiale în care este necesară desfășurarea unei singure etape/ tur pentru a avansa în faza/ runda următoare a competiției (inclusiv orice eventuală prelungire/ meciuri suplimentare, rejucări) va fi declarat nul dacă meciul respectiv nu este decis în termen de 36 de ore de la ora inițială de start.
- ff) Indiferent dacă aceste informații au fost detaliate în oferta de pariere sau nu, pariurile pe meciurile care sunt jucate pe așa numitele „Terenuri neutre” precum și cazurile în care locul de desfășurare/ tipul suprafeței de joc este schimbat, nu vor fi tratate ca o cauză pentru anularea pariurilor, cu condiția ca locul în care meciul se desfășoară nu poate fi demonstrat a fi „terenul propriu” al oricărei din echipele participante la meci, caz în care toate pariurile vor fi declarate nule. O astfel de posibilitate nu se aplică evenimentelor la care, chiar dacă locul poate fi considerat în mod obișnuit terenul „gazdă” pentru oricare dintre echipele participante, organizatorul oficial al competiției decide totuși să prezinte întâlnirea într-un mod care poate fi interpretat diferit (ex.: anumite evenimente sau etapele finale/ avansate ale unei competiții se desfășoară într-un loc stabilit anterior). În astfel de cazuri, locul va fi considerat teren „neutru” și pariurile rămân valabile indiferent de ordinea în care evenimentul este prezentat în ofertă.
- gg) Informațiile referitoare la genul echipelor, grupele de vârstă și echipele de tineret, precum și la definițiile diverse ale echipelor de rezervă (ex.: echipele B și C) vor fi tratate ca informații suplimentare. Incluziunea (sau lipsa ei) și corectitudinea acestor informații nu va fi tratată ca o cauză suficientă pentru anularea pariurilor referitoare la meci/ eveniment, cu condiția ca acestea să nu cauzeze o inconsistență evidentă a cotelor oferite.
- hh) Cu toate că Organizatorul ia toate măsurile necesare pentru a asigura o redare cât mai fidelă a tuturor componentelor implicate într-o ofertă de pariere, se va presupune că anumite denumiri pot fi reprezentate diferit din cauza diferitelor interpretări rezultate din adaptările în altă limbă. Astfel de inconsistențe lingvistice nu vor fi considerate ca o cauză suficientă pentru anularea pariurilor referitoare la meci/ eveniment, considerându-se faptul că nu creează incertitudine pentru alți participanți. Același

lucru se aplică pentru denumirile referitoare la evenimente, nume de echipe, nume de sponsori etc.

- ii) În cazul pariurilor unde există referință la intervalele de timp, acestea vor fi interpretate astfel: "în primele 30 de minute" va include orice eveniment înregistrat până la 0 ore 29 de minute și 59 de secunde; "între 10 și 20 de minute" va include orice eveniment înregistrat între 10 minute și 0 secunde și 19 minute și 59 de secunde.
- jj) Dacă nu se specifică altfel în oferta de pariere sau în regulile specifice sportului, pariurile referitoare la durata unui eveniment/ meci care includ cifre care nu sunt numere întregi (ex.: 88,5 minute sau X,5 runde) necesită terminarea completă a numărului întreg al duratei prezentate pentru ca acestea să fie considerate a fi câștigătoare. De exemplu: un pariu la Peste/Sub 88,5 minute la un meci de tenis va avea rezultatul determinat ca Peste doar dacă se desfășoară în cel puțin 89 de minute complete.
- kk) Organizatorul recunoaște faptul că unele pariuri pot necesita o rotunjire a procentajelor, unităților sau altor criterii care sunt determinante pentru validarea rezultatului pariului. În acest caz, Organizatorul își rezervă dreptul de a ajusta și de a valida rezultatul în consecință.
- ll) Orice referință la golurile marcate de anumiți jucători nu vor conta dacă sunt definite ca „autogoluri” (înscrise în propria poartă), cu excepția cazului în care se specifică altfel.
- mm) Orice referință la confederație, naționalitate sau similar se va supune definiției date de organizatorul oficial al competiției.
- nn) Orice medalie câștigată de o echipă/ națiune la o competiție va conta ca o (1) singură medalie, indiferent de numărul membrilor echipei.
- oo) Tipurile de pariu referitoare la numărul total de apariții/ evenimente marcate/ consemnate de un anumit jucător, în performanța unei singure echipe într-o anumită competiție (cum ar fi Totalul golurilor marcate de Jucătorul X pentru Echipa Y) vor lua în considerare doar numărul total de apariții/ evenimente marcate/ consemnate de către respectivul jucător în timpul efectiv jucat pentru respectiva echipă în competiția specificată. Dacă oricare dintre următoarele situații se întâmplă jucătorului menționat, pariurile vor fi considerate nule: (i) nu ia parte la cel puțin 50% din meciurile prevăzute în competiție (fără a include eventualele meciuri din Play-off/ Play-out/ Pre-sezon); (ii) nu ia parte la cel puțin încă un meci după pariul a fost plasat.
- pp) Pariurile referitoare la anumite persoane care să ocupe o anumită poziție/ post/ funcție la o anumită dată (ex.: Ministrul X să fie în continuare Ministru la data Y, Jucătorul/ Antrenorul să fie în continuare la Echipa Y la Data Z) se referă ca persoana în cauză să păstreze (sau alternativ să fie numită în) poziția respectivă în mod continuu între momentul plasării pariului și termenul limită specificat. Dacă persoana părăsește poziția din orice motiv înainte de termenul limită specificat, rezultatul pariului va fi considerat a fi că nu s-a îndeplinit. Acest lucru este valabil chiar și în cazurile în care persoana este re-instalată/ transferată din nou în aceeași poziție/ post/ funcție și chiar dacă la termenul limită specificat persoana ocupă încă o dată aceeași poziție/ post/ funcție la care se referă pariul. Validarea rezultatului va ține cont și de jucătorii împrumutați.

Capitolul 12. Regula lui Tattersall nr. 4

- a) În cazul unui competitor de pe cea de-a doua poziție în clasament (runner) sau unui alt competitor care nu mai participă la eveniment, cotele celorlalți competitori rămași sunt reduse în conformitate cu așa numita Regulă a lui Tattersall nr. 4.

*i. **Pariu pe câștigător:***

- Cotele curente ale Runner-ului retras/ reducerile în procente din câștigul net

1,30 și mai mic	- 75%
1,31 la 1,40	- 70%
1,41 la 1,53	- 65%
1,54 la 1,62	- 60%
1,63 la 1,80	- 55%
1,81 la 1,95	- 50%
1,96 la 2,20	- 45%
2,21 la 2,50	- 40%
2,51 la 2,75	- 35%
2,76 la 3,25	- 30%
3,26 la 4,00	- 25%
4,01 la 5,00	- 20%
5,01 la 6,50	- 15%
6,51 la 10,00	- 10%
10,01 la 15,00	- 5%
15,01 și mai mare-	Nu se face nicio deducere

i. Pariu pe poziție (în clasament):

- Cotele curente ale Runner-ului retras/ reducerile în procente din câștigul net

1,06 și mai mic	- 55%
1,07 la 1,14	- 45%
1,15 la 1,25	- 40%
1,26 la 1,52	- 30%
1,53 la 1,85	- 25%
1,86 la 2,40	- 20%
2,41 la 3,15	- 15%
3,16 la 4,00	- 10%
4,01 la 5,00	- 5%
5,01 și mai mare	- Nu se face nici o deducere

- b) În cazul în care doi sau mai mulți Runneri sau competitori nu mai participă la eveniment, reducerea totală nu va depăși 75%. Deducerea în acest caz se va baza pe cotele totale ale competitorilor care s-au retras.

Secțiunea 3 – Reguli specifice sporturilor & limite

Capitolul 13. Evenimente olimpice și campionate

- a) Toate condițiile prezentate în această secțiune au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.
- b) Toate pariurile sunt valabile cu condiția ca evenimentul să fie desfășurat și decis pe durata campionatului și a anului la care face referință, indiferent de orice schimbare a locului de desfășurare.
- c) Această clauză se aplică la tipurile de pariu care îndeplinesc în mod rezonabil oricare din următoarele criterii:
- pariul se referă la evenimente programate pentru faza finală a evenimentelor care fac parte din competițiile Olimpice, Mondiale sau Continentale;
 - b. faza finală a evenimentului este restricționată ca timp.

Capitolul 14. Fotbal american

- a) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Fotbal american sunt determinate pe baza rezultatului după așa numitele prelungiri.

- b) Toate celelalte tipuri de pariu vor fi declarate nule dacă nu s-au disputat 55 de minute de joc, cu excepția acelor rezultate care au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de rezultatele ulterioare, care vor fi validate conform cu rezultatul decis.
- c) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezentați în ofertă să participe la meci/ eveniment/ turneu la un anumit moment pentru ca pariurile să fie în vigoare.

Capitolul 15. Atletism

- a) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Atletism sunt determinate pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții prezentați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care organizatorul oficial al competiției urmează proceduri specifice de departajare, caz în care, acestea vor fi considerate valabile.
- b) Toate pariurile vor fi validate la prezentarea primului rezultat oficial. Totuși, Organizatorul va lua în considerare și validarea/ re-validarea rezultatelor în consecință dacă apar modificări la rezultatul oficial în termen de 24 de ore după ce evenimentul a avut loc. Pentru ca o astfel de eventualitate să fie considerată, protestul trebuie să fie atribuit incidentelor apărute exclusiv pe durata evenimentului, cum ar fi călcarea liniei, împingeri sau predări greșite de ștafetă etc. Nu se vor lua în considerare cazurile de dopaj. Rezultatul disponibil la terminarea celor 24 de ore menționate mai sus va fi considerat obligatoriu indiferent de oricare alte proteste, modificări ulterioare la rezultatul oficial etc.
- c) Dacă doi sau mai mulți participanți iau parte la serii diferite pe durata unei competiții, toate pariurile „Head to Head” între ele vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o etapă ulterioară în competiție în care cel puțin unul dintre ei se califică.
- d) Un participant care este descalificat din cauza încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la eveniment.

Capitolul 16. Fotbal Australian

- a) Dacă nu se declară altfel în mod explicit, în cazul în care un meci sau oricare perioadă specificată (ex.: prima repriză, sfertul 3 etc.) se termină indecis, pariurile vor fi validate în conformitate cu regula numită „dead-heat”. În acest caz câștigul se va calcula după ce cotele sunt împărțite și după aceea înmulțite cu miza, indiferent dacă câștigul net este mai mic decât miza Titularului contului.
- b) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la meciuri vor fi validate în conformitate cu rezultatul de la finalul sfertului 4 (durata normală).
- c) Toate pariurile care se referă la performanța jucătorului, precum și la pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” ce implică performanțele a unuia sau mai multor jucători dintr-un singur meci/ eveniment sunt considerate valide dacă respectivii jucători joacă chiar de la începutul meciului.
- d) Primul marcator din meci/ Sfertul 1 - Mizele vor fi returnate pe jucătorii care nu fac parte din 21-ul de start. Pariurile pe Primul marcator din meci nu necesită marcarea golului în Sfertul 1. Dacă în perioada specificată nu se va marca niciun gol, toate pariurile vor fi considerate nule.
- e) Primul marcator din sfertul 2, 3 sau 4 - Toate pariurile rămân valabile indiferent de participarea jucătorului (sau lipsa sa) în sfertul prezentat și în meci. Dacă în sfertul specificat nu se va marca niciun gol, toate pariurile vor fi considerate nule.

- f) Pariul „Wire-to-Wire” se referă la care echipă (dacă există) se află la conducere la finalul fiecărui sfert.
- g) Dacă este nevoie de o rejucare/ meciuri suplimentare pentru a stabili orice poziție din clasament, câștigătorul ligii etc., rezultatele derivate din aceste rejucări/ meciuri suplimentare vor fi folosite pentru a stabili rezultatul validării respectivului pariu.
- h) Pentru pariurile pe meci la o Finală Mare, parierea este specifică pentru următorul meci de jucat sau pentru meciul curent, în cazul unei parierii live. Pariurile nu se vor transfera către rejucare și se vor atribui noi cote pentru toate meciurile următoare.
- i) La validarea pariurilor care se referă la performanțele a doi sau mai mulți jucători/ echipe pentru o perioadă de timp/ competiție specificată, etapele de eliminare din cadrul „Finalelor” vor conta la stabilirea rezultatului. Dacă două echipe sunt eliminate în aceeași fază, echipa care a terminat pe o poziție superioară în clasamentul AFL la finalul sezonului regulat va fi considerată că a obținut o poziție mai bună.
- j) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

Capitolul 17. Badminton

- a) Regulile prezentate pentru Tenis se aplică acolo unde corespund.

Capitolul 18. Baseball

- a) Dacă nu este prevăzut diferit, pariurile la Baseball sunt determinate pe baza rezultatului după toate eventualele inning-uri suplimentare și indiferent de numărul de inning-uri jucate, după cum sunt declarate de către oragizatorul oficial al competiției.
- b) Un pariu este declarat nul la un meci anulat sau amânat care nu a început sau în cazul în care nu a fost stabilit un rezultat în termen de 12 ore de la ora de start programată.
- c) Pariurile pe „Rezultat final” vor fi declarate nule în cazul unei remize după eventualele inning-uri suplimentare. Toate celelalte tipuri de pariu la care se poate determina rezultatul în mod rezonabil (ex.: „Peste/Sub”, „Handicap” și „Par/Impar”) vor fi validate în conformitate cu rezultatul după inning-urile suplimentare.
- d) Pentru ca pariurile să fie valabile, pariurile pe „Handicap”, „Peste/Sub” și „Par/Impar” necesită terminarea tuturor inning-urilor programate sau a cel puțin 8,5 inning-uri dacă echipa gazdă este în avantaj. Aceasta se aplică la toate tipurile de pariu cu excepția acelor la care rezultatul a fost decis anterior abandonului și nu mai poate fi modificat indiferent de evenimentele ulterioare. La acestea validarea va fi determinată în conformitate cu rezultatul decis.
- e) Numele așa numitului pitcher de start nu are relevanță asupra modului în care pariurile sunt validate.
- f) În scop de validare a pariurilor, pariurile pe „Prima jumătate” sunt considerate că se referă la rezultatele care apar în urma primelor 5 inning-uri. Toate cele 5 reprize trebuie să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor tipuri de pariu ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi validate în conformitate cu rezultatul decis.
- g) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezentați să participe la meci/

eveniment/ turneu la un anumit moment.

- h) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale Turneului (cum ar fi Run-urile, etc.) vor fi validate în funcție de statisticile oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (ex.: inning-uri suplimentare).

Capitolul 19. Baschet

- a) Un pariu la Baschet este determinat în funcție de Rezultatul după așa numitele prelungiri extra-time, dacă nu este specificat altfel.
- b) Pariurile care se referă la rezultatul meciului (cum ar fi „Moneyline”) de la egalități care sunt decise după două sau mai multe meciuri, vor avea anulat tipul de pariu „Inclusiv prelungiri” în cazul în care meciul se termină cu o remiză și nu se mai joacă nimic după aceea în meciul respectiv.
- c) În cazul egalității în mai multe reprize, toate punctele colectate pe durata perioadei de prelungiri vor conta pentru validarea rezultatului final al respectivului meci.
- d) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezentați să participe la meci/ eveniment/ turneu la un anumit moment.
- e) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale Turneului (cum ar fi Puncte, Recuperări, Pase decisive etc.) vor fi validate în funcție de statisticile oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (ex.: Prelungiri extra-time).

Capitolul 20. Volei pe plajă

- a) Toate pariurile vor rămâne valabile atâta timp cât meciul/ tipul de pariu se joacă în timpul turneului indiferent de orice modificări în program, condiții etc., cu excepția cazului în care s-au agreat alte condiții.
- b) Pariurile pe „Rezultat Final” se bazează pe principul general al avansului în turneu sau al câștigării turneului, în funcție de faza competiției la care meciul se referă. Echipa care avansează către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată câștigătoarea pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile.
- c) Pariurile „Peste/Sub” la meciurile/ evenimentele nefinalizate și al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru pariurile respective, vor fi validate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor validări, se va adăuga, în funcție de caz, numărul minim de puncte care era necesar pentru a aduce pariu la închiderea naturală, în funcție de numărul de seturi prevăzute pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul pariului, acest rezultat va fi validat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.
- d) Pariurile „Handicap” necesită finalizarea tuturor seturilor prevăzute pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și /sau orice continuare ulterioară a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru respectivele pariuri care vor avea rezultatul determinat în acest mod. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

- e) Toate pariurile pe „Scorul exact”, „Impar/Par” și acelea care se referă la câștigătorul unei anumite perioade din meci (ex.: „Echipa care să câștige primul set”) necesită finalizarea respectivei părți a meciului.

Capitolul 21. Box

- a) Toate tipurile de pariu vor fi validate în conformitate cu rezultatul oficial al organizatorului meciului, imediat după anunțul prezentatorului din ring de la terminarea meciului.
- b) În scopul validării pariurilor, în cazul în care meciul este întrerupt între runde din orice motiv, de exemplu retragerea înainte de începerea unei runde, descalificarea, nu s-a răspuns la gong, meciul va fi considerat a fi terminat la finalul rundei anterioare.
- c) Pariurile la meciurile declarate ca fiind „Fără contestație” sau „Remiză tehnică” vor fi anulate, cu excepția acelor tipuri de pariu ale căror rezultat a fost decis înainte de abandon și nu mai poate fi modificat indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi validate conform cu rezultatul decis.
- d) Dacă din orice motiv, este modificat numărul de runde dintr-un meci, tipurile de pariu care fac o referire specifică la runde, cum ar fi „Parierea pe rundă”, „Grup de runde”, „Peste/Sub”, „Metoda victoriei” și „Să ajungă la final” vor fi declarate nule.
- e) În scopul validării pariurilor, parierea pe runde sau grupuri de runde se referă la un boxer care va câștiga prin KO (Knockout), TKO (Knockout tehnic) sau descalificare pe durata respectivei runde sau a grupului de runde. Dacă din orice motiv, este acordată o decizie la puncte înainte de terminarea numărului total de runde programate sau un boxer este descalificat, rezultatele pariurilor vor fi validate în funcție de runda în care lupta a fost oprită. Pariurile care nominalizează „câștigător la puncte” vor fi considerate câștigătoare doar dacă este terminat numărul total de runde.
- f) Pentru ca un meci să fie declarat ca fiind decis la „puncte” (ex.: definiția diferită pentru „decizie”), trebuie terminate toate rundele programate. Toate celelalte decizii (ex.: KO, TKO, retragere, arbitraj compromis, descalificare, nu s-a răspuns la clopot, spart capete, lovitură sub centură etc.) vor fi validate ca și cum boxerul a câștigat fără nevoia unei decizii, adică „înainte de clopot”.
- g) Pariurile referitoare la durata runde/ luptei reprezintă timpul efectiv trecut în rundă/ meci, după caz, în funcție de durata programată pentru rundă/ luptă. De exemplu, un pariu pe Peste 4,5 Runde totale la un meci de box va fi validat ca Peste imediat după ce trece un minut și jumătate din Runda 5.

Capitolul 22. Cricket

A. Regulile generale ale jocului de cricket

- În cazul în care nu s-au oferit cote pentru egalitate și meciul/ obiectul pariului se termină la egalitate, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii „dead-heat” în care câștigul va fi calculat după ce cotele sunt împărțite și înmulțite cu miza, indiferent dacă câștigul net este mai mic decât miza Titularului contului. Dacă această prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere. În competițiile la care sunt utilizate alte mijloace pentru a determina câștigătorul după o egalitate (“Bowl out” sau „Super over”) atunci pariurile vor fi validate în funcție de rezultatul după parcurgerea acestor

prelungiri.

- "Parteneriatul cu cea mai mare deschidere" necesită ca ambele părți să termine parteneriatele lor de deschidere cu excepția acelor situații în care un rezultat a fost deja stabilit.
- Head to Head pentru „Batting” necesită ca ambii jucători să fie în marcajul de lovire în timp ce se joacă o minge, fără a fi necesar să fie cu fața la minge. În cazul în care inning-urile niciunui batsman nu sunt finalizate, pariurile vor fi anulate cu excepția acelor situații în care un rezultat a fost stabilit deja.
- Head to Head pentru „Bowling” necesită ca ambii jucători să joace cel puțin o (1) minge pentru ca pariul să fie valabil.
- Totalul „Run-uri Batsman” (Peste/Sub) necesită ca inning-urile să fie finalizate. În cazurile în care inning-urile unui Batsman se termină din cauza condițiilor meteo sau a luminii slabe, toate pariurile pentru care rezultatul nu a fost stabilit vor fi declarate nule. Un rezultat se consideră a fi stabilit dacă un Batsman a depășit totalul de Run-uri la care pariul a fost acceptat, a fost demis sau un inning a fost declarat. De exemplu, dacă punctajul unui Batsman este de 50 „Not Out” când jocul sau inning-urile sunt terminate din cauza luminii slabe sau ploii, toate pariurile pe Run-urile 50,5 vor fi anulate. Totuși, toate pariurile pe „Peste 49,5 Run-uri” vor fi considerate ca fiind câștigătoare în timp ce pariurile pe „Sub 49,5 Run-uri” vor fi considerate ca pierdute. Dacă un Batsman se retrage din cauza unei accidentări, punctajul său la finalul inning-urilor echipei sale va fi considerat rezultatul pentru respectivul pariul.
- La parierea pe „Căderea următorului Wicket”, dacă oricare dintre Batsmani se retrage din cauza unei accidentări înainte de stabilirea unui rezultat, toate pariurile vor fi declarate nule. Un rezultat se consideră a fi stabilit dacă totalul de inning-uri a depășit totalul de Run-uri la care pariul a fost acceptat. Dacă echipa declară sau își atinge obiectivul, totalul obținut de echipa la lovire va reprezenta rezultatul pariului. Dacă un parteneriat este întrerupt din cauza condițiilor meteo, toate pariurile vor rămâne valabile, cu excepția cazului în care jocul nu se va mai relua. În acest caz, toate tipurile de pariuri ale cărora rezultat nu a fost stabilit vor fi declarate nule.
- Pentru parierea pe „Următorul Over” (Peste/Sub și Impar/Par), extra-urile sunt luate în considerare pentru a stabili rezultatul pariului. Pariurile vor fi nule dacă Over-ul nu este finalizat cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit. Pariul se referă doar la Over-ul prezentat (ex.: „Al 5-lea Over” se referă la Over-ul numărul 5, adică Over-ul care urmează imediat după Over-ul numărul 4).
- La „Cursa pentru X Run-uri” ambii jucători trebuie să înceapă loviturile pentru ca pariurile să fie valabile.
- Pentru Run-urile „Primul Over”, Over-ul trebuie finalizat pentru ca pariul să fie valabil, cu excepția cazului în care range-ul maxim oferit a fost deja atins. Toate Extra-urile contează în ceea ce privește stabilirea rezultatului.
- Pentru pariurile pe „Jocul la Prima Încercare”, dacă Run-urile vor fi marcate de la un „No ball”, extra-urile vor fi considerate ca fiind varianta câștigătoare.
- La pariurile de tip „Wicket 1-ul Over”, Over-ul trebuie să fie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care un wicket a căzut deja.
- La pariurile pe „Următorul om eliminat”, pariurile vor fi declarate nule dacă oricare jucător se retrage din cauza unei accidentări înainte ca wicket-ul să cadă sau dacă nu mai există alte wicket-uri. Ambii Batsmeni numiți trebuie să lovească la finalul wicket-ului nominalizat pentru ca pariurile să fie valabile.
- Pariurile pe „Metoda eliminării” vor fi declarate nule dacă oricare jucător se retrage din cauza unei accidentări înainte ca wicket-ul să cadă sau dacă nu mai există alte wicket-uri. „Oricare altul” include wicket-ul lovit, minge manevrată, obstrucționarea terenului, expirarea timpului sau lovirea de două ori a

mingii.

- Pentru parierea Par/ Impar o minge trebuie jucată pentru ca pariurile să fie valabile.
- Pariurile „Top Batsman” și „Top Bowler” plasate pe orice jucător care nu este în 11-le de start vor fi declarate nule. Pariurile pe jucătorii care sunt selecționați însă nu lovesc sau se află pe teren vor avea rezultatul validat ca pierdut.
- Validarea rezultatelor la „Wide-uri” se va baza pe „Run-uri” marcate din „Wide-uri” și nu pe numărul de „Wide-uri” jucate.

B. Over-uri limitate (inclusiv Internaționale de o zi, Twenty20s și Meciuri interne de cricket de o zi)

- a) Dacă meciul va fi transferat către o zi „de rezervă”, toate pariurile rămân valabile.
- b) Pariurile Head to Head se plătesc pe baza rezultatului oficial. În cazul unei egalități, regulile dead heat explicate la Clauza a) a Regulilor generale ale jocului de Cricket se pot aplica dacă nu se folosește o altă metodă de departajare pentru a stabili câștigătorul (cum ar fi super over, bowl-off), caz în care validările vor fi stabilite în funcție de rezultatul acestei metode. Dacă meciul va fi declarat „fără rezultat” toate pariurile sunt nule. Oricare altă pariere pe meci (exemple High Bats, Cei mai mulți șesari, Batting & Bowling Head to Head etc.) nu vor include niciun rezultat care apare ca urmare a desfășurării unui tiebreaker.
- c) „Top Batsman/Bowler” necesită un minim de 20 de over-uri care să fie bowled la fiecare inning pentru un Meci de o zi, cu excepția cazului în care o echipă este All-Out sau meciul este finalizat; sau un minim de 5 over-uri să fie bowled la fiecare inning pentru un meci Twenty 20, cu excepția cazului în care o echipă este All-Out sau meciul este finalizat.
- d) Pentru parierea „Total Run-uri de echipă”, toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Over-uri va fi redus din cauza vremii sau din oricare alt motiv, de la numărul standard stabilit de Over-uri la un meci Twenty 20 sau la oricare alt meci cu Over-uri limitate. Dacă rezultatul unui astfel de tip de pariu are rezultatul deja determinat înainte de întrerupere și nicio desfășurare ulterioară a jocului nu poate modifica rezultatul unor astfel de pariuri, atunci acestea vor fi validate în consecință.
- e) Pentru „Primul Cel mai mare 6/15 Over-uri” pariurile vor fi anulate dacă niciuna dintre echipe nu finalizează numărul total de over-uri, exceptând situația în care obiectivul a fost atins sau echipa a fost bowled. În cazul unei remize, se vor aplica regulile dead heat.
- f) Pentru parierea „Cei mai mulți Pătrari/Șesari/Wide-uri/Run-out-uri”, dacă apariția ploii (sau oricare altă întârziere) are ca rezultat reducerea numărului de Over-uri de la valoarea inițială prevăzută la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile acceptate vor fi declarate nule cu condiția ca reducerea la fiecare Inning este de 3 sau mai multe Over-uri la un meci Twenty 20 și de 5 sau mai multe Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate. În cazul în care reducerea este de 2 sau mai puține Over-uri la un meci Twenty 20 și de 4 sau mai puține Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate, pariurile vor rămâne valabile. Dacă rezultatul unui astfel de pariu este deja determinat înainte de întrerupere și nicio desfășurare ulterioară a jocului nu îl poate modifica, atunci acestea vor fi validate în consecință.
- g) Pentru parierea „Total Pătrari/Șesari/Wide-uri/Run-out-uri” dacă apariția ploii (sau oricare altă întârziere) are ca rezultat reducerea numărului de Over-uri de la valoarea inițială prevăzută la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile acceptate vor fi declarate nule cu condiția ca reducerea la fiecare Inning să fie de 3 sau mai multe Over-uri la un meci Twenty 20 și de 5 sau mai multe Over-uri la alte meciuri cu

Over-uri limitate. În cazul în care reducerea este de 2 sau mai puține Over-uri la un meci Twenty 20 și de 4 sau mai puține Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate, pariurile vor rămâne valabile. Dacă rezultatul unor astfel de pariuri este deja determinat înainte de întrerupere și nicio desfășurare ulterioară a jocului nu îl poate modifica, atunci acestea vor fi validate în consecință.

- h) Pariurile „Marginea câștigătoare” sunt nule dacă există orice reducere la Over-urile programate inițial pentru oricare dintre echipe.
- i) Pariurile pe „Cel mai mare punctaj individual” sunt nule dacă există orice reducere în Over-urile programate pentru oricare dintre echipe, cu excepția cazului în care un o sută de puncte au fost deja marcate.
- j) La Echipa cu cel mai mare punctaj individual trebuie să existe un rezultat oficial al meciului pentru ca pariurile să fie valabile.
- k) La parierea pe „Echipa Top Batsman-ului”, dacă apariția ploii (sau oricare altă întârziere) are ca rezultat reducerea numărului de Over-uri de la valoarea inițială prevăzută la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile acceptate vor fi declarate nule cu condiția ca reducerea la fiecare Inning să fie de 3 sau mai multe Over-uri la un meci Twenty 20 și de 5 sau mai multe Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate. În cazul în care reducerea este de 2 sau mai puține Over-uri la un meci Twenty 20 și de 4 sau mai puține Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate, pariurile vor rămâne valabile. Dacă rezultatul unui astfel de tip de pariu este deja determinat înainte de întrerupere și nicio desfășurare ulterioară a jocului nu îl poate modifica, atunci acestea vor fi validate în consecință. În cazul unei egalități, regulile dead heat se vor putea aplica.
- l) Pentru parierea pe „Fifty (50)/Century (100) în Meci”, dacă apariția ploii (sau oricare altă întârziere) are ca rezultat reducerea numărului de Over-uri de la valoarea inițială prevăzută la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile acceptate vor fi declarate nule cu condiția ca reducerea la fiecare Inning să fie de 3 sau mai multe Over-uri la un meci Twenty 20 și de 5 sau mai multe Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate. În cazul în care reducerea este de 2 sau mai puține Over-uri la un meci Twenty 20 și de 4 sau mai puține Over-uri la alte meciuri cu Over-uri limitate, pariurile vor rămâne valabile. Dacă rezultatul unui astfel de pariu este deja determinat înainte de întrerupere și nicio desfășurare ulterioară a jocului nu îl poate modifica, atunci acestea vor fi validate în consecință.

C. Meciuri test/ Meciuri din prima ligă (inclusiv întreceri interne, de ex. Sheffield Shield)

- a) Dacă un meci este abandonat oficial (ex.: din cauza condițiilor precare ale terenului) atunci toate pariurile nedecise pe meci vor fi anulate.
- b) La parierea pe „Rezultatul meciului” în cazul unei egalități (când ambele echipe au terminat câte două inning-uri fiecare și au același scor) toate pariurile pe oricare echipă câștigătoare pot fi plătite ca un dead heat, conform explicațiilor din Clauza a) a Regulilor generale ale jocului de cricket, în timp ce pariurile pe remiză sunt considerate pariuri pierdute.
- c) Pariurile pe „Draw no Bet” sunt nule dacă meciul se termină indecis sau la egalitate.
- d) Pariurile pe „Șansă dublă” vor fi nule dacă meciul se termină la egalitate.
- e) Validarea pariurilor pe „Cele mai multe puncte” se vor baza pe cine are cele mai multe puncte primite pentru meci (ex.: Sheffield Shield).
- f) Pariurile „Top Batsman/ Bowler” (inning-uri) necesită finalizarea a 50 de Over-uri pentru ca acestea să fie valabile, cu excepția cazului în care Inning-urile au ajuns la terminarea lor naturală (inclusiv „Inning-urile

declare”).

- g) Pariurile „Top Batsman/Bowler” (meci) necesită finalizarea a 50 de Over-uri pentru ca acestea să fie valabile, cu excepția cazului în care Inning-urile au ajuns la terminarea lor naturală (inclusiv „Inning-urile declarate”).
- h) Pentru pariurile „Run-uri în Inning-uri” toate pariurile vor fi nule dacă nu sunt jucate 50 de Over-uri, cu excepția cazului în care inning-ul s-a terminat natural sau este declarat. Dacă un inning este declarat în orice moment, pariurile vor fi validate conform cu totalul declarat.
- i) Parierea pe „Run-uri pe sesiune” necesită jucarea a 20 de over-uri într-o sesiune pentru ca pariurile să fie valabile.
- j) Pentru pariurile „Terminare meci de test”, în care un meci se termină indecis, câștigătorul va fi considerat ca „Ziua 5, Sesiunea 3”.
- k) Pariurile pe „Parteneriatul cu cea mai mare deschidere” se aplică doar la primele inning-uri.
- l) Pariurile pe „Conducătorul după primul inning” necesită ca ambele echipe să joace sau să declare primele lor inning-uri pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul unei egalități se pot aplica regulile dead heat, conform explicațiilor din Clauza a) a Regulilor generale ale jocului de cricket.
- m) Pariurile pe „Century (100) la primul inning” necesită 50 de over-uri jucate, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit sau inning-urile au ajuns la finalul lor natural (inclusiv inning-urile declarate).
- n) Pentru „Fifty (50)/Century (100)/Double Century (2x100) într-un meci” în meciuri de Test sau de “primă mână”, pariurile vor fi anulate în meciurile alese dacă numărul de Over-uri bowled este mai mic de 200, cu excepția cazului în care s-a stabilit deja un rezultat.
- o) Pentru „Fifty (50)/Century (100)/Double Century (2x100) într-un meci” în Inning-ul nr. 1 ale Gazdei/Oaspete” în meciuri de Test sau de Primă Mână, pariurile vor fi anulate dacă Innings-urile nu ajung la finalul lor natural (inclusiv reprizele declarate) sau dacă nu s-a stabilit deja un rezultat.
- p) Pentru „Fifty (50)/Century (100)/Double Century (2x100) într-un meci” în oricare prim (1) Inning de la un meci de Test sau de Primă Mână, pariurile vor fi anulate dacă Inning-urile nu ajung la finalul lor natural (inclusiv reprizele declarate) sau dacă nu s-a stabilit deja un rezultat.
- q) Pentru „Fifty (50)/Century (100)/Double Century (2x100) într-un meci” în „Inning-ul 2 al Gazdei/Oaspetelui” în meciuri de Test sau Primă Mână, pariurile vor fi anulate dacă numărul de Over-uri bowled pentru respectivul Inning este mai mic de 50, cu excepția cazului în care s-a stabilit deja un rezultat.

D. Parierea pe Serii/ Turnee

- a) Dacă nu se oferă cote pentru remiză la un pariu „Câștigătorul seriei” și seriile sunt indecise, toate pariurile vor fi declarate nule.
- b) Dacă un turneu nu este finalizat, dar este declarat un câștigător sau mai mulți câștigători de către organizatorul competiției, pariurile sunt plătite pentru câștigătorul (câștigătorii) declarați (se pot aplica regulile dead heat din Clauza a) a Regulilor generale ale jocului de cricket). Dacă nu este declarat niciun câștigător, toate pariurile vor fi considerate a fi nule.
- c) Toate pariurile pe Turneu includ Finalele, cu excepția cazului în care este declarat altfel.

- d) Dacă din orice motiv, numărul de meciuri dintr-o Serie este modificat și nu reflectă numărul prevăzut de ofertă, toate pariurile pe „Scorul corect al seriei” vor fi declarate nule.
- e) La pariurile „Top marcator serie / executant Wicket”, când apare o egalitate, se aplică regulile dead heat explicate în Clauza a) a Regulilor generale ale jocului de cricket. Nu se vor face rambursări ale mizelor pe jucătorii care nu participă. Trebuie terminat cel puțin un joc pentru ca pariurile pe turneu/ serie să fie valabile.
- f) Pariurile referitoare la performanțele unui anumit jucător/ echipe dintr-o Serie/Turneu nu vor lua în considerare nicio statistică acumulată de la meciurile de încălzire.

Capitolul 23. Curling

- Determinarea rezultatelor referitoare la Curling se vor baza pe rezultatul după eventualele inning-uri suplimentare, dacă nu este specificat altfel.

Capitolul 24. Ciclism (pistă&rutier)

- a) Validarea pariurilor se va baza pe ciclistul/ echipa care obține cea mai înaltă poziție la finalul etapei/ evenimentului.
- b) Factorul decisiv la validarea pariurilor va fi cea mai bună clasare la evenimentul specificat conform prezentării organizatorului oficial al competiției la momentul prezentării pe podium, ignorându-se descalificările ulterioare, modificarea rezultatului oficial etc.
- c) Toate pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” având ca subiect performanța unuia sau a mai multor cicliști la un eveniment/ etapă sunt considerate valabile cu condiția ca toți cicliștii prezentați să participe la startul respectivului eveniment/ etapă și cel puțin unul să termine respectivul eveniment/ etapă.
- d) Pariurile referitoare la rezultatul după terminarea unui eveniment necesită ca respectivul eveniment să fie considerat finalizat complet și rezultatul declarat, în caz contrar pariurile vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja stabilit. În cazul în care numărul complet de etape ale unui eveniment nu sunt finalizate pe deplin sau dacă organizatorii evenimentului decid să elimine rezultatele de la anumite etape din calculul rezultatului oficial, atunci pariurile vor fi considerate valabile dacă numărul de etape excluse nu depășește 25% din numărul de etape pre-stabilite la începutul competiției.
- e) Toate pariurile vor fi considerate a fi valabile cu condiția ca Evenimentul sau etapa respectivă la care se referă pariul să se desfășoare în același an, exceptând situația în care se convine altfel.
- f) Pariurile pe performanțele într-o anumită etapă rămân valabile indiferent de orice modificare a traseului considerată a fi potrivită de către organizatori pentru a fi aplicată pe parcursul etapei. O excepție la aceasta o constituie cazul în care o etapă are o caracteristică specială (ex.: o etapă montană) este schimbată de organizatori, înainte de începerea etapei, într-o etapă care are o altă caracteristică predominantă (ex.: contratimp sau etapă de șes). În aceste cazuri pariurile plasate înainte de anunțarea modificării în conceptul etapei vor fi declarate nule.
- g) Dacă nu este specificat altfel, la un pariu pe performanța echipei/ ciclistului de la un eveniment anume (cum ar fi Total victorii de etapă ale Echipei/ Ciclistului X în Turul Y) sau pariurile „Head to Head” care implică performanțele a doi cicliști/ două echipe în anumite evenimente, realizările din evenimentele care au următoarele denumiri nu vor conta la validare: Prolog, Contra-timp pe echipe.

Capitolul 25. Ciclocross

- a) Regulile specifice prezentate pentru Ciclism se aplică acolo unde corespund.

Capitolul 26. Fotbal

- a) „Primul marcator” - Pariul se referă la un anumit jucător care să fie marcator al primului gol, fie într-o anumită perioadă de timp a evenimentului (ex.: „Primul gol din meci” sau „Primul gol din repriza a 2-a”), fie la faptul că este primul marcator pentru echipa sa (ex.: „Primul marcator – Echipa X”). Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte la meci sau intră pe terenul de joc după marcarea golului la care se referă pariul. Auto-golurile nu se iau în considerare la validarea rezultatului acestui tip de pariu. Dacă golul la care face referire pariul este considerat un auto-gol, următorul jucător care marchează un gol (care nu este auto-gol) și este conform cu parametrii ofertei de pariere va fi considerat a fi rezultatul câștigător. Dacă nu se marchează niciun gol (sau nu se mai marchează în continuare, după caz) care să nu fie auto-goluri și care să îndeplinească parametrii ofertei de pariere, atunci toate pariurile vor fi considerate pierdute.
- b) „Ultimul marcator” - Pariul se referă la un anumit jucător care să fie marcator al ultimului gol, fie într-o anumită perioadă de timp a evenimentului (ex.: „Ultimul gol din meci” sau „Ultimul gol din repriza 1”), fie la faptul că este ultimul marcator pentru echipa sa (ex.: „Ultimul marcator – Echipa X”). Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/ înlocuirii jucătorului. Auto-golurile nu se iau în considerare la validarea rezultatului acestui tip de pariu. Dacă golul la care face referire pariul este considerat un auto-gol, jucătorul care a marcat golul anterior (care nu este auto-gol) și este conform cu parametrii ofertei de pariere va fi considerat a fi rezultatul câștigător. Dacă nu se marchează niciun gol (sau nu există alte goluri anterioare, după caz) care să nu fie auto-goluri și care să îndeplinească parametrii ofertei de pariere, atunci toate pariurile vor fi considerate pierdute.
- c) „Scorecast” și „Matchcast” sunt oferte de pariere în care este posibilă parierea simultană pe o anumită opțiune (ex.: Primul marcator) combinat cu o altă opțiune din același eveniment sau alt eveniment relevant (ex.: Scorul exact din meci sau rezultatul final al meciului). Dacă pariul se referă la Primul sau Ultimul marcator, regulile generale definite mai sus se vor aplica, dacă este cazul. Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/ înlocuirii jucătorului. Auto-golurile nu se iau în considerare la validarea acestor pariuri.
- d) Dacă nu este specificat sau indicat altfel referitor la oferta de pariere, toate celelalte pariuri referitoare la goluri vor necesita ca jucătorul (jucătorii) menționat să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile. Auto-golurile nu se vor lua niciodată în considerare ca un gol marcat de oricare jucător selectat.
- e) La toate pariurile referitoare la cartonașe galbene/ roșii, puncte de cartonaș etc., vor conta pentru validarea rezultatelor doar cartonașele arătate jucătorilor în momentul în care se află pe teren. Cartonașele, sancțiunile disciplinare, suspendările, impuse asupra oricărui jucător care la momentul sancțiunii nu joacă sau nu ar trebui să joace pe teren, precum și măsurile disciplinare luate după terminarea oficială a meciului nu sunt luate în considerare.
- f) Toate pariurile referitoare la măsurile disciplinare împotriva jucătorilor (ex.: cartonaș galben, cartonaș roșu, număr de faulturi) necesită ca jucătorul (sau jucătorii) să participe de la începutul meciului pentru ca acestea să fie valabile.
- g) „Punctele de cartonaș” sunt calculate conform următoarelor reguli: Cartonaș galben = 10 puncte, Cartonaș roșu = 25 de puncte. Numărul maxim de puncte de cartonaș pentru un jucător este 35.

- h) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanțele a unuia sau mai multor jucători din meci sunt considerate valabile cu condiția ca jucătorii prezentați să înceapă meciul.
- i) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezentați să participe la eveniment/ turneu la un anumit moment.
- j) Toate pariurile care se referă la Totalurile Colective ale Turneului (cum ar fi Goluri, Cornere, Cartonaje, Penalty-uri etc.) vor fi validate în funcție de statisticile oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (ex.: Reprize de prelungire) dar nu și loviturile de departajare.
- k) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la o anumită echipă care să câștige un număr/ o selecție de trofee în același sezon va fi bazat pe performanța respectivei echipe în următoarele competiții: liga națională, echivalentul corespunzător pentru Cupa FA și Cupa Ligii, precum și Liga Campionilor sau Europa League. Celelalte trofee (ex.: Super Cupa internă și Super Cupa Europei, Cupa Mondială a Cluburilor) nu sunt luate în considerare.
- l) „Dubla internă” va fi considerată victoria echipei în campionatul național și în echivalentul național al Cupei FA.
- m) În scopul validării, pariurile referitoare la numărul de cartonașe arătate de arbitru vor fi luate în considerare după cum urmează:
- Cartonaș galben = 1
 - Cartonaș roșu = 2
 - Un cartonaș galben și unul roșu = 3
 - Doua cartonașe galbene și un cartonaș roșu = 3
- Maximum de cartonașe pentru un jucător este de 3. Doar cartonașele acordate jucătorilor eligibili în prezent, vor fi luate în considerare.
- n) Pariurile pe posibilitatea ca un anumit jucător (anumiți jucători) să reușească să marcheze din anumite zone ale terenului (ex.: din afara careului) vor fi validate în funcție de poziția mingii la momentul lovirii ei de către jucător, indiferent de orice alte devieri care pot să apară pe traiectorie după șutul inițial. Pentru a aduce mai multă claritate, se înțelege că liniile care delimitează careul sunt considerate o parte integrală a acestei zone a terenului. Astfel, dacă un șut este tras cu mingea aflată deasupra sau atingând, chiar și parțial, liniile careului, șutul nu va fi considerat ca fiind realizat din afara careului.
- o) Pariurile referitoare la un anumit jucător/ jucători care va reuși să lovească bara transversală, poarta sau orice altă parte a spațiului porții vor fi considerate valabile dacă șutul trimis nu se transformă în gol imediat după ce mingea a lovit o parte a cadrului porții. Stabilirea pariului se va face luând în considerare șuturile pe spațiul porții adverse. În cazul în care un jucător șutează către propria poartă, șutul respectiv nu va fi luat în considerare.
- p) În timpul anumitor evenimente Organizatorul poate decide să ofere la pariere o selecție redusă de participanți (ex.: Orice jucător al Echipei X care nu este în ofertă) sau un singur participant ca o reprezentare a întregii echipe (ex.: „Orice jucător al Echipei X”). În ambele cazuri, la validarea pariurilor, toți membrii echipei care nu sunt prezentați sunt considerați că au luat parte la start, inclusiv rezervele, indiferent dacă iau parte sau nu la meci.
- q) Pariurile pe performanțele jucătorilor care încep meciul pe bancă vor fi validate ca nule dacă jucătorul apare în primul 11 sau dacă nu ia parte deloc la meci.
- r) Pe tipuri de pariu precum “Următorul Golgheter”, “Următorul Jucător Avertizat”, “Următorul pasator decisiv” și “Omul Meciului”, mizele vor fi rambursate dacă jucătorul ales nu participă deloc la meci.

Această ofertă va include toate rezultatele obținute în timpul unor eventuale prelungiri, dar nu și în timpul loviturilor de departajare.

- s) Pariurile pe "Următoarea pasă decisivă" pentru un gol anume vor fi declarate nevalide în cazul în care organizatorul competiției declară că pentru golul respectiv nu există un pasator decisiv, dacă este autogol și/ sau nu s-au înscris goluri. Rezultatele pentru această ofertă vor include toate golurile înscrise în timpul unor eventuale prelungiri, dar nu și în timpul loviturilor de departajare.
- t) Pariurile referitoare la transformarea și/ sau rezultatul loviturilor de pedeapsă vor fi soluționate în funcție de rezultatul obținut pe terenul de joc în conformitate cu regulile organizatorului competiției referitoare la această situație, iar în cazul loviturilor de departajare, vor rămâne valabile indiferent de formatul folosit de organizatorul competiției în timpul executării.

Ca principiu general, validarea pariului se va baza pe conceptul că, dacă lovitura de pedeapsă nu se transformă în gol acordat (și stabilit corespunzător), prima persoană/ obiect/ locație (după caz) pe care mingea o atinge după ce a fost lovită inițial va fi considerat rezultatul câștigător, fără a ține seama de orice alte persoane/ obiecte pe care mingea le lovește în traiectoria sa ca urmare a devierii anterioare, dacă există. Următoarele exemple sunt emise ca o indicație generală privind validarea pariului.

"Golul" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă transformate în gol:

- Orice lovitură de pedeapsă care se transformă în gol, fără ca aceasta să fie deviată;
- Portarul atinge mingea, dar lovitura de pedeapsă se transformă în gol;
- Mingea atinge bara înainte ca lovitura de pedeapsă să se transforme în gol.

"Apărarea" loviturii de pedeapsă va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii:

- Portarul respinge lovitura de pedeapsă în afara cadrului porții;
- Portarul respinge lovitura de pedeapsă în bara laterală sau bara transversală.

"Lovirea bării" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă ratate:

- Lovitura de pedeapsă lovește bara înainte ca mingea să fie atinsă/ salvată de portar;
- Lovitura de pedeapsă lovește bara și mingea se duce în afara cadrului porții.

"Orice altă ratare" va fi considerată rezultatul câștigător în cazul oricărei loviturii de pedeapsă care iese în afara cadrului porții fără să fie respinsă de portar sau să lovească bara.

Excepție la scenariile de mai sus ar fi cazul loviturilor de departajare în care mingea lovește bara, sare în portar și se transformă în gol. O astfel de lovitură de pedeapsă va fi considerată transformată în gol, în timp ce pentru o situație asemănătoare, dar care are loc în orice altă perioadă a meciului exceptând loviturile de departajare, lovitura de pedeapsă se consideră ratată, iar lovirea bării va fi considerat rezultatul câștigător.

- u) Orice decizie luată cu ajutorul Arbitrajului Video Asistat (AVA) care este în contradicție cu decizia inițială luată de arbitru de pe teren (inclusiv non-decizii, cum ar fi să permită jocului să continue înaintea consultării video), modificând astfel modul de înțelegere a meciului la momentul plasării pariului, va face ca toate pariurile plasate în intervalul dintre momentul producerii efective a incidentului original și decizia finală a arbitrului asupra incidentului să fie considerate nule, cu excepția cazului în care cotele oferite pentru anumite pariuri nu sunt afectate de utilizarea AVA sau au fost deja luate în considerare la calcularea cotelor oferite în momentul acceptării pariului. Celelalte oferte de pariuri, inclusiv cele determinate de orice acțiune ce are loc între momentul producerii incidentului și decizia luată ca urmare a arbitrajului video, care nu sunt influențate sau alterate de AVA, vor rămâne valide. Pentru stabilirea rezultatelor, evaluările AVA trebuie să fie considerate ca având loc în momentul incidentului inițial pentru care AVA ar fost solicitat, chiar dacă jocul nu a fost întrerupt imediat. Organizatorul își rezervă dreptul de a anula orice ofertă decisă anterior, în cazul în care plata pariului devine inexactă ca urmare a deciziei finale a arbitrului, cu condiția ca respectiva decizie să fie luată și comunicată înainte de încheierea meciului și/ sau a intervalului de timp stabilit. Pentru a evita orice îndoială, Organizatorul va considera că AVA a fost utilizat, dacă se înțelege acest lucru din gesturile arbitrului (ex.: Gesturi cu mâna, oprirea meciului pentru a revedea el însuși incidentul) și/ sau utilizarea AVA este confirmată de raportul de meci emis de organizatorul oficial al competiției). În cazurile în care nu este clar dacă AVA a fost utilizat din

cauza lipsei de acoperire TV și/ sau a rapoartelor neconcludente, Organizatorul va valida pariurile pe baza informațiilor obținute de la furnizorii de date și de la sursele on-line cu reputație, bazându-se pe echitate.

- v) În vederea validării pariurilor, la tipurile de pariu care se referă la echipa care primește următorul cartonaș și/ sau Totalul Cartonașelor, se va lua întotdeauna în considerare un Carton Roșu ca fiind un cumul de două cartonașe și pariurile vor fi stabilite în consecință. Următoarele exemple sunt oferite ca îndrumare:
- Primul cartonaș arătat în meci este roșu direct. Pariurile pe echipa care a primit acel cartonaș vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonul 1 și Cartonul 2;
 - Primul cartonaș arătat în meci este Carton Galben urmat de cartonul Rosu arătat direct aceluiași jucător, fără un al doilea carton galben. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonul 1, Cartonul 2 și Cartonul 3.
 - Primul cartonaș arătat în meci este Carton Galben urmat de un al doilea carton galben și de cartonul roșu subsecvent, arătat aceluiași jucător. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonul 1, Cartonul 2 și Cartonul 3.
- w) Tipurile de pariu care se referă la un jucător anume care va fi următorul avertizat/ va primi un carton vor fi înțelese și validate conform ordinii în care fiecare jucător este avertizat/ eliminat de arbitru. Culoarea cartonului arătată de arbitru nu va fi luată în considerare în soluționarea acestei oferte, iar criteriile decisive vor fi întotdeauna ordinea în care fiecare jucător se consideră că a fost avertizat de arbitru. În vederea validării pariului, este posibil ca un singur jucător să fie listat de două ori ca "Următorul jucător avertizat", atâta timp cât ambele avertizări au loc la diferite întreruperi ale jocului. În cazul în care doi sau mai mulți jucători vor fi avertizați în timpul aceleiași întreruperi a jocului, pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule.
- x) Orice referiri la "Lovituri Libere", atât prezentate sub forma unui singur rezultat, cât și a unui eveniment, se vor raporta la loviturile acordate pentru offside și pentru orice altă încălcare a regulamentului exceptând cele sancționate cu penalty.

Capitolul 27. Golf

- a) Toate pariurile vor fi considerate valabile dacă Turneul sau runda corespunzătoare la care face referință pariul, se va juca în același an, indiferent de întârzierile de timp, cu excepția cazului în care s-a prevăzut altfel.
- b) Toate pariurile referitoare la Performanța în Turneu (Câștigător, Loc, Parierea în grup, Naționalitate câștigătoare, Poziția finală individuală etc.) vor fi considerate valabile dacă jucătorii eligibili au completat 36 de găuri și a fost declarat un rezultat oficial de către organizatorul competiției.
- c) Tipurile de pariu deja decise sunt considerate pariuri valabile chiar dacă nu sunt jucate 36 de găuri și/ sau un rezultat oficial nu a fost emis de către organizatorul competiției.
- d) Orice rezultat derivat dintr-un play-off prevăzut oficial va conta la validarea pariurilor.
- e) Pariurile pe jucătorii care încep turneul dar se retrag voluntar sau sunt descalificați vor fi validate ca pariuri pierdute, cu excepția cazului în care rezultatul obiectului la care pariul face referință este deja determinat.
- f) Vor fi înapoiate toate mizele pariate pe Câștigător/ Loc care se referă la Câștigătorul Competiției și Naționalitatea Câștigătoare plasate după ora 00:00 CET în ziua de luni a săptămânii turneului pe participanți care nu concurează deloc. Toate celelalte pariuri pe Câștigător/Loc vor fi considerate valabile.
- g) La pariurile pe câștigător care includ o selecție limitată de participanți, cum ar fi Naționalitatea câștigătoare, Pariere în grup etc., Organizatorul își rezervă dreptul să aplice Regula lui Tattersall nr. 4

asupra oricărui non-participant. Se vor aplica regulile Dead Heat, cu excepția cazurilor în care play-off-urile au determinat o poziție finală mai bună.

- h) Toate pariurile „Head to Head” necesită ca toți participanții să înceapă evenimentul/ runda la care acesta face referință.
- i) La pariurile „Head to Head” care conțin doar doi jucători, mizele vor fi returnate dacă ambii participanți împart aceeași poziție finală și nu a fost oferită nicio opțiune de egalitate. La pariurile „Head to Head” care conțin trei jucători, dacă doi sau mai mulți participanți împart aceeași poziție finală, mizele vor fi împărțite conform cu Capitolul 11 q).
- j) Validarea pariurilor „Head to Head” care implică performanța a doi sau mai multor jucători (ex.: Cea mai bună poziție finală în turneu) se va baza pe cea mai bună poziție finală/ cel mai mic scor (după caz) obținută în respectivul eveniment/ rundă la care face referință pariul.
- k) Orice referință la Realizează/ Ratează un „Cut” necesită un cut/ excludere oficială efectuată de organizatorii competiției pentru ca pariurile să rămână în vigoare. În cazul turneelor în care jucătorii sunt eliminați pe durata a mai mult de o fază, validarea pariurilor se va baza pe faptul că jucătorul s-a calificat sau nu în urma primului „Cut” realizat.
- l) Descalificarea/ retragerea unui jucător înainte de realizarea unui „Cut” va rezulta în considerarea jucătorului că a ratat acel „Cut”. Descalificarea/ retragerea apărută după realizarea unui „Cut” va fi nerelevantă în ceea ce privește validarea originală a rezultatului pariului „Realizează un Cut”.
- m) La „Head to Heads” bazat pe poziția cea mai bună la finalul turneului, în cazul în care un jucător ratează cut-ul atunci celălalt jucător va fi considerat învingător. Dacă ambii participanți nu reușesc să realizeze un „Cut”, jucătorul cu cel mai mic scor la „Cut” va fi considerat învingător. Dacă ambii jucători nu reușesc să realizeze un „Cut” și au același scor, atunci pariul va fi considerat nul. Un jucător descalificat după ce a realizat un „Cut” este considerat a fi învins un jucător care a ratat un „Cut”.
- n) Orice referire la „Majors” se va face în baza turneelor respectivului sezon la care PGA atribuie respectiva definiție, indiferent de modificările cu privire la locul de desfășurare, dată sau alte modificări.

Capitolul 28. Handbal

- a) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezenți să participe la meci/ eveniment/ turneu la un anumit moment.
- b) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale Turneului vor fi validate în funcție de statisticile oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (ex.: Reprize de prelungire) dar nu și loviturile de departajare.
- c) Validarea rezultatelor unor pariuri referitoare la un jucător dintr-un anumit meci se va baza pe rezultatul după terminarea reprizei a 2-a (timp regulamentar), dacă nu este specificat altfel.

Capitolul 29. Cursele de cai (Gazon și Trap)

- a) Un pariu Head to Head în care cel puțin un cal termină cursa este validat în funcție de rezultatul oficial declarat emis de către organizatorul competiției.

- b) Un pariu Head to Head în care ambii cai nu reușesc să obțină un rezultat oficial este declarat nul.
- c) Un Pariu Head to Head în care ambii cai înregistrează același timp oficial este determinat în funcție de care cal este notificat la rezultat ca fiind plasat înaintea celuilalt cal; dacă este imposibilă determinarea celui cal care este înaintea celuilalt cal pe baza rezultatului, pariul este considerat nul.
- d) Un pariu Head to Head și/ sau Triple Head este considerat anulat dacă:
 - i) Toți cailor participanți nu reușesc să termine cursa; și/sau
 - ii) Niciunul dintre cailor participanți nu primește niciun premiu în bani. "Premiul în bani" trebuie înțeles ca valoarea în bani acordată în funcție de performanța participantului la cursa respectivă. În scopul validării pariului, sumele acordate participanților din orice alt motiv în afară de clasificarea lor (ex. participare) nu vor fi considerate "Premii în bani".
- e) În cazul erorilor de tipărire care afectează informațiile, cum ar fi, fără a se limita la: cursă și numerele de start, numele cursei, metodele de start sau distanțele, pariurile vor fi considerate valabile cu condiția ca toți cailor prezenți să ia parte la aceeași cursă din cadrul aceleiași întâlniri.
- f) Toate pariurile fac referire la cursa/ întâlnirea prezentată. Dacă cursa/ întâlnirea nu se ține/ nu se finalizează la data programată, toate pariurile plasate după ora 00:00 CET din ziua programată vor fi validate ca fiind nule. Pariurile plasate înainte de ora 00:00 CET a zilei programate vor rămâne valabile cu condiția ca cursa/ întâlnirea să aibă loc în anul respectiv.

Capitolul 30. Hochei pe gheață

- a) Validarea pariurilor referitoare la jucători și totaluri ale echipei într-un eveniment/ turneu (cum ar fi Goluri, Pase de gol, Puncte, Minute de penalizare etc.) se va face pe baza statisticilor oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu se specifică altfel, cumulările unor astfel de pariuri vor include eventuale Prelungiri (ex.: Timp suplimentar), dar nu și Lovituri de Departajare.
- b) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică performanța unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezenți să participe la meci/ eveniment/ turneu la un anumit moment.
- c) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului (cum ar fi Goluri, Pase decisive, Minute de penalizare etc.) vor fi validate în funcție de statisticile oficiale ale organizatorului competiției. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (ex.: extra-time) dar nu și loviturile de departajare.
- d) Validarea pariurilor referitoare la un anumit jucător se vor baza pe rezultatul înregistrat la sfârșitul celor 3 reprize (timpul regulamentar), dacă nu este specificat altfel.
- e) Din rațiuni de validare, pariurile „Peste/Sub” referitoare la Total goluri marcate într-un meci, inclusiv orice eventuale goluri marcate în Prelungirile extra-time și Lovituri de departajare, vor fi validate prin numărarea cu „1” a golurilor marcate de orice echipă în timpul prelungirilor. Următoarele exemple pot fi folosite pentru evaluare:
 - Exemplu 1 – Peste/Sub (Timp regulamentar): Meciul se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a. Total Goluri va avea rezultatul determinat ca 2-2 (4 goluri în total).
 - Exemplul 2 - Peste/Sub (inclusiv Prelungiri și Lovituri de departajare): Meciul se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a și Echipa A marchează în Prelungiri. Total goluri va avea rezultatul determinat ca 3-2 (5 goluri în total).
 - Exemplul 3 - Peste/Sub (inclusiv Prelungiri și Lovituri de departajare): Meciul se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a. Prelungirile se termină 0-0 iar în timpul loviturilor de departajare Echipa A marchează 1 gol și Echipa B marchează 2 goluri. Total Goluri va avea rezultatul validat ca 3-3 (6 goluri în total).

Capitolul 31. Sporturile cu motor

- a) Această secțiune este valabilă pentru toate sporturile legate de cursele motorizate, cum ar fi: Formula 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, Curse pe circuit, Mașini Touring, DTM, Anduranță, Raliu, Rally-cross, Motociclism, Superbike.
- b) Pariurile sunt validate în conformitate cu publicarea live a timpilor și clasificărilor, după cum este afișat la TV în momentul prezentărilor pe podium sau la finalul sesiunii/ cursei/ evenimentului (după caz). Dacă informația necesară pentru validarea pariului lipsește/ nu este afișată și/ sau este incompletă, prima informație oficială de pe site-ul oficial va fi considerată obligatorie, indiferent de promovările/ retrogradările, apelurile și/ sau penalizările ulterioare care se aplică după terminarea sesiunii/ cursei la care pariul face referire.
- c) Evenimentele care sunt scurtate din cauza condițiilor meteo sau altor situații dar care sunt considerate oficiale de către organizatorul oficial al evenimentului vor fi validate în consecință, indiferent de orice modificări pe care respectivele asociații pot să le facă datorită neterminării cursei.
- d) Dacă un eveniment/ cursă/ sesiune/ tur/ serie este restartat de la început, toate pariurile rămân în vigoare și vor fi validate în conformitate cu rezultatul emis după restart, cu excepția acelor pariuri pentru care rezultatele au fost deja determinate.
- e) Din rațiuni de validare, un pilot/ motociclist care a luat parte la un antrenament oficial sau la o sesiune de calificare este considerat că a luat parte la eveniment, indiferent dacă participă sau nu la cursa efectivă.
- f) La pariurile „Head to Head” toți participanții prezentați trebuie să ia parte la sesiunea la care face referire pariul pentru ca pariurile să fie valabile, indiferent dacă pilotul reușește sau nu să obțină un timp oficial.
- g) La pariurile „Câștigător” sau „Loc” nu se aplică nicio restituire a mizei pentru acei participanți care nu participă, din orice motiv, la sesiunea/ evenimentul/ campionatul la care oferta face referire.
- h) Validarea oricărui pariu cu referință la „Terminarea cursei” se va baza pe regulamentele oficiale emise de organizatorul cursei.
- i) Un pariu „Head to Head” în care ambii piloți/ motocicliști nu reușesc să termine cursa este determinat în funcție de cine termină mai multe tururi. În cazul în care participanții nu reușesc să termine cursa și sunt înregistrați cu același număr de tururi, pariul este declarat nul, cu excepția cazurilor de Raliu în care cel puțin unul dintre participanții prezentați trebuie să termine evenimentul, în caz contrar pariurile fiind declarate nule.
- j) Se vor lua în considerare penalizările de timp acordate de organizatorul competiției pe durata sesiunii(lor) de calificare. Nu se vor lua în considerare alte retrogradări/ promovări pe grila de start.
- k) O Cursă este considerată a fi începută atunci când începe turul de încălzire (dacă este cazul), astfel toți piloții/ motocicliștii care iau parte la turul de încălzire sunt considerați că au participat la start. În cazul unui participant al cărui start este întârziat sau începe cursa de la linia boxelor, participantul este, de asemenea, considerat că a luat parte la start.
- l) Validarea pariurilor pe sezon va ține cont de clasificarea emisă exact după terminarea ultimei curse a sezonului, inclusiv toate deciziile luate de organizatorul competiției pe durata sezonului, cu condiția ca respectiva decizie să fie emisă înainte de ultima cursă a sezonului. Orice decizie (chiar și la apel) luată

după terminarea ultimei curse prevăzute este considerată a fi irelevantă.

- m) Toate pariurile care fac referire la performanțele echipelor vor rămâne valabile indiferent de modificările de pilot/ motociclist.
- n) Pariurile vor rămâne valabile indiferent de modificările de program/ loc/ circuit dacă cursa/ evenimentul este ținută în același an/ sezon, indiferent de întârzierile de timp, ordinea din calendar etc., cu excepția acelor pariuri plasate după ora 00:00 CET în ziua de luni a săptămânii în care cursa/ evenimentul este programat, care vor fi înapoiate dacă cursa/ evenimentul/ sesiunea la care se referă oferta nu va fi programată în termen de 7 zile de la data programată la momentul în care pariul a fost plasat.
- o) Pariurile referitoare la performanțele unor anumite echipe pe durata unei curse necesită ca numărul de vehicule prevăzute inițial pentru fiecare echipă să înceapă cursa pentru ca pariurile să rămână valabile, în caz contrar ele vor fi declarate nule (ex.: în Formula 1, două mașini de la aceeași echipă trebuie să înceapă cursa).
- p) Validarea pariurilor referitoare la includerea „Safety car” nu vor ține cont de acele apariții în care cursa efectivă începe din spatele „Safety car”.
- q) Validarea pariurilor pe primul pilot/ prima mașină care se retrage se va baza pe turul efectiv în care se consideră că pilotul s-a retras din cursă. Astfel, dacă doi sau mai mulți piloți se retrag în timpul aceleiași tur, pariurile vor avea rezultatul determinat în conformitate cu *Capitolul 11 q*).
- r) Pariurile pe Primul/ Următorul Pilot care se retrage în timpul cursei vor include doar rezultatele care decurg după începerea oficială a cursei. Orice retrageri/ suspendări anterioare începutului efectiv al GP (inclusiv cele din timpul turului de încălzire) nu vor fi luate în considerare la validarea rezultatului pariului.

Capitolul 32. Netball

- a) Dacă nu este specificat altfel, validarea pariurilor se va face pe baza rezultatului după așa numitele prelungiri extra-time.
- b) Tipurile de pariu „Pariere pe margine” și „Pauză/Final” sunt validate în conformitate cu rezultatul la finalul celor 80 de minute de joc.
- c) Un meci trebuie să se finalizeze pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor tipuri de pariu ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi validate conform cu rezultatul decis.
- d) Toate pariurile referitoare la performanța jucătorului sunt considerate valabile cu condiția ca jucătorii prezentați să joace în respectivul eveniment/ meci.

Capitolul 33. Pesäpallo (Baseball Finlandez)

- a) Toate pariurile la Pesäpallo sunt determinate pe baza rezultatului după primele două runde (inning-uri). Dacă nu este prevăzut altfel, toate scorurile care rezultă în urma perioadelor de prelungire (de ex. Supervuoropari) nu vor fi luate în considerare.

Capitolul 34. Rugby League

- a) Dacă nu este specificat altfel, validarea pariurilor la Rugby League se va face pe baza rezultatului după așa numitele prelungiri extra-time sau a Regulii Punctului de Aur, în funcție de caz.
- b) Ofertele „Pariere pe Margine” și „Pauză/Final” sunt validate pe baza rezultatului de la finalul celor 80 de minute de joc.
- c) Anumite competiții/ evenimente pot avea tipuri de pariu care sunt relevante pentru o anumită perioadă/ meci care se termină într-o remiză, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor fi validate conform regulii „dead heat” în care plata este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Titularului contului. Dacă aceasta prevede va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.
- d) “Marcatori Esecuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipa)” – Toate pariurile includ orice potențială prelungire. Toate pariurile plasate pe jucători în ziua de joc 17 sunt valabile indiferent de participarea jucătorului (sau de lipsa participării) în cadrul meciului. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în ziua de meci 17 vor fi returnate.
- e) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile care implică performanțele a unuia sau a mai multor jucători vor necesita prezența în joc de la începutul meciului a participanților prezentați pentru ca pariurile să fie valabile.
- f) Validarea pariurilor referitoare la jucătorii din meci/ eveniment/ turneu se va baza pe rezultatul după eventualele prelungiri, dacă nu este specificat altfel.
- g) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

Capitolul 35. Rugby Union

- a) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile referitoare la meci și performanța echipei etc. Sunt validate în conformitate cu rezultatul la finalul reprizei a 2-a (după 80 de minute de joc).
- b) Anumite competiții/ evenimente pot avea tipuri de pariu care sunt relevante pentru o anumită perioadă/ meci care se termină într-o remiză, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii „dead heat” în care câștigul este calculat după ce cota este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Titularului contului. Dacă această prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.
- c) “Marcatori Esecuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipa)” – Toate pariurile includ orice potențială prelungire. Toate pariurile plasate pe jucători în ziua de joc 22 sunt valabile indiferent de participarea jucătorului (sau de lipsa participării) în cadrul meciului. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în ziua de meci 22 vor fi returnate.
- d) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile care implică performanțele a unuia sau a mai multor jucători vor necesita prezența în joc de la începutul meciului a participanților prezentați pentru ca pariurile să fie valabile.
- e) Validarea pariurilor referitoare la jucătorii din meci/ eveniment/ turneu se va baza pe rezultatul după eventualele prelungiri, dacă nu este specificat altfel.
- f) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

Capitolul 36. Squash

- a) Regulile generale prezentate pentru Tenis și sporturi cu racheta se aplică acolo unde corespund.

Capitolul 37. Speedway

- 1) Toate pariurile vor fi validate pe baza rezultatelor oficiale declarate de către organizatorul evenimentului la terminarea ultimei serii programate. Promovările, retrogradările, apelurile și/sau penalizările ulterioare apărute după terminarea evenimentului la care pariul se referă vor fi ignorate.
- 2) Pariurile pe „Rezultat Final” între două echipe/ piloți vor fi validate conform cu rezultatul oficial, indiferent de numărul de serii terminate.
- 3) Ofertele „Peste/Sub” la meciurile/ evenimentele nefinalizate ale căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/ sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, vor fi validate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor validări ale pariurilor, va fi adăugat numărul minim de obiective necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nicio posibilă modificare nu poate afecta rezultatul tipului de pariu, atunci acesta va fi validat în consecință. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru tenis.
- 4) Ofertele „Handicap” necesită terminarea tuturor seriilor programate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția evenimentelor al căror rezultat este deja determinat înainte de întrerupere și/ sau orice continuare ulterioară a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, care vor fi determinate astfel. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru tenis.
- 5) Toate pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” având ca subiect performanța unuia sau a mai multor piloți la un eveniment/ serie sunt considerate valabile cu condiția ca toți piloții prezentați să participe la startul a cel puțin unei serii pentru ca pariurile să rămână valabile.
- 6) Pariurile referitoare la o anumită serie necesită terminarea respectivei serii și ca toți participanții să ia parte la respectiva serie pentru a rămâne valabile.

Capitolul 38. Surfing

- a) Toate pariurile sunt valabile, indiferent de orice amânare, schimbare a locului de desfășurare etc. cu condiția ca evenimentul să se desfășoare în cadrul perioadei oficiale de așteptare declarată de către organizatorul evenimentului.
- b) Matchup-urile referitoare la performanța unuia sau a mai multor surferi sunt considerate valabile dacă toți surferii prezentați participă la startul rundeii/ evenimentului prezentat.
- c) Anumite competiții/ evenimente pot avea oferte care se referă la performanță în cazul în care doi sau mai mulți surferi prezentați sunt eliminați în aceeași etapă. În acest caz, pariurile vor fi validate conform regulii „dead heat” în care câștigul este calculat după ce cota este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Titularului contului. Dacă această prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.

Capitolul 39. Înot

- a) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Înot sunt determinate pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții prezentați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care organizatorul competiției urmează proceduri specifice de departajare, caz în care, acestea vor fi considerate valabile.
- b) Toate tipurile de pariu vor fi validate la prezentarea primului rezultat oficial. Totuși, Organizatorul va lua în considerare și valida/re-valida rezultatele în consecință dacă apar modificări la rezultatul oficial în termen de 24 de ore după ce evenimentul a avut loc. Pentru ca o astfel de eventualitate să fie considerată, protestul trebuie să fie atribuit incidentelor apărute exclusiv pe durata evenimentului, cum ar fi încălcarea culoarului, start prematur la ștafetă etc. Nu se vor lua în considerare cazurile de dopaj. Rezultatul disponibil la terminarea celor 24 de ore menționate mai sus va fi considerat obligatoriu indiferent de oricare alte proteste, modificări ulterioare la rezultatul oficial etc.
- c) Dacă doi sau mai mulți participanți iau parte la diferite serii pe durata unei competiții, toate ofertele „Head to Head” între ele vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o etapă ulterioară în competiție în care cel puțin unul dintre ei se califică.
- d) Un participant care este descalificat din cauza încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la eveniment.

Capitolul 40. Tenis și sporturi cu racheta (Badminton, Rackleton și Tenis de masă)

- a) Toate pariurile vor rămâne valabile dacă meciul/ oferta este jucat în cadrul turneului, indiferent de modificările (fie înainte, fie în timpul meciului) condițiilor (teren acoperit/ aer liber) și/ sau a tipului suprafeței, cu excepția cazului în care s-au prevăzut alte condiții.
- b) Tipurile de pariu pe „Rezultat Final” se bazează pe principiul general al înaintării în turneu sau a câștigării turneului, depinzând de faza competiției la care meciul se referă. Jucătorul/ echipa care avansează în runda următoare sau câștigă turneul va fi considerat câștigător al pariului, indiferent de durata meciului, retragerii, descalificări etc. Aceste pariuri necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile.
- c) Ofertele „Peste/Sub” și „Handicap” la meciurile nefinalizate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/ sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, vor fi determinate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor validări, va fi adăugat numărul minim de obiective care ar trebui să fie necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nicio posibilă modificare nu poate afecta rezultatul ofertei, atunci această ofertă va fi determinată astfel. Următoarele exemple pot fi folosite pentru apreciere:
 - Exemplul 1 - Peste/Sub: O retragere apare într-un meci programat pentru trei seturi, la scorul 7-6, 4-4. Tipurile de pariu: “Numărul total de game-uri în setul 2 – 9,5” (sau orice linii mai mici de această valoare) & “Numărul total de game-uri jucate în meci – 22,5” (sau orice linii mai mici de această valoare) vor fi validate cu tipurile de pariu “Peste” câștigătoare și pariurile “Sub” pierdute. Pariurile pe liniile mai mari de atât vor fi declarate nule.
 - Exemplul 2 - Handicap: O retragere apare la începutul celui de-al 3-lea set într-un meci prevăzut cu 5 seturi la scorul de 1-1. Pariurile pe Seturile +2,5/ -2,5 vor fi validate ca și câștigătoare și respectiv, pierdute. Ofertele pe liniile mai mici de atât vor fi declarate nule.
- d) Toate tipurile de pariu “Scorul exact” (sau denumite Parierea pe Set și Parierea pe Game), “Par/ Impar” și acele tipuri de pariu care se referă la câștigătorul unei anumite perioade din meci (exemplu “Care jucător va câștiga primul set?” și “Câștigător al Setului 2 – Game-ul 6: „ vor necesita terminarea respectivei părți a meciului.

- e) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția ofertelor a căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.
- f) La meciurile de dublu toate pariurile vor fi declarate nule dacă oricare dintre jucătorii prezentați vor fi înlocuiți.
- g) Orice referire la „Grand Slam” se va face în baza turneelor respectivului sezon la care ITF atribuie respectiva definiție, indiferent de modificările cu privire la locul de desfășurare, dată sau alte modificări.
- h) Dacă nu este specificat explicit, toate pariurile pe meciurile din Cupa Davis vor fi anulate dacă se decide că respectivul meci este jucat în alt format decât „Cel mai bun din 5 seturi” (ex.: Cel mai bun din 3 seturi).
- i) Pariurile referitoare la Cupa Davis sunt oferite cu presupunerea explicită că meciurile respective vor face parte din așa numitele „rubbers” (meciuri individuale pe națiuni) pentru următoarea sesiune disponibilă de meciuri la simplu, care este, de obicei, alcătuită din două meciuri la simplu per sesiune. Toate pariurile vor fi anulate la meciurile care sunt prevăzute pentru prima sau a doua întâlnire individuală „rubbers” (de obicei meciurile la simplu de vineri) care au avut participanții prezentați schimbați, indiferent dacă aceeași întâlnire poate să apară pe durata desfășurării meciurilor evenimentului din runda respectivă.
- j) Rezultatele obținute într-un „Pro Set” vor fi valabile doar pentru următoarele tipuri de pariu: „Rezultat final”, „Handicap pe set”, „Parierea pe set” și „Total seturi”. Toate celelalte tipuri de pariu vor avea rezultatul determinat ca fiind nule, cu excepția tipurilor în care rezultatul acestora este deja determinat.
- k) În cazurile în care este utilizat un „Tie-break de meci” de către organizatorul competiției ca factor decident în determinarea rezultatului meciului, respectivul „Tie-break de meci” va conta doar ca 1 „Game” dacă este cazul. (Exemplu: Un meci cu următoarele scoruri: 6-4 (Set 1), 2-6 (Set 2) și 10-8 (Tie-break de meci) va avea ca rezultat Participantul/ Echipa A - a câștigat 9 Game-uri (6+2+1) în timp ce Participantul/ Echipa B se consideră că a câștigat 10 (4+6+0)).

Capitolul 41. Volei

- a) Toate punctele consemnate pe durata așa numitului „Set de aur” nu vor conta la validarea tipurilor de pariu referitoare la respectivul meci, cu excepția oricăror pariuri referitoare la progresul în turneu și Totaluri Turneu.
- b) Validarea pariurilor referitoare la jucători din meci/ eveniment/ turneu se va baza pe rezultatul după eventualele prelungiri, dacă nu este specificat altfel.
- c) Pariurile „Head to Head” și „Peste/Sub” care implică evoluția unuia sau a mai multor jucători în meci/ eveniment/ turneu sunt considerate a fi valabile cu condiția ca toți jucătorii prezentați să participe la meci/ eveniment/ turneu la un anumit moment.
- d) Tipurile de pariu „Peste/Sub” și „Handicap” la meciurile nefinalizate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/ sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, vor fi validate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor câștiguri, va fi adăugat numărul minim de obiective care ar trebui necesare pentru a aduce pariul la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nicio posibilă modificare nu poate afecta rezultatul pariului, atunci aceasta ofertă va fi validată astfel. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru tenis.

- e) Toate pariurile de tip „Scorul exact”, „Par/ Impar” și acele tipuri de pariu care se referă la câștigătorul unei anumite perioade/ interval din meci (exemplu „Care echipă va câștiga primul set?” și „Setul 2 - Cursa spre 15 puncte”) vor necesita terminarea respectivei părți a meciului.
- f) Toate tipurile de pariu care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie în vigoare, cu excepția acelor al căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

Capitolul 42. Sporturi de iarnă

- a) Această secțiune este valabilă pentru următoarele sporturi: Schi alpin, Biathlon, Schi Cross Country, Freestyle, Combinata nordică, Short Track, Sărituri cu schiurile, Snowboard & Patinaj viteză.
- b) Rezultatele de la o competiție vor fi considerate valabile dacă sunt declarate de către organizatorul oficial al sportului respectiv ca o competiție valabilă pentru respectiva categorie. Aceasta se aplică în cazul unui eveniment care este scurtat, cum ar fi să fie constituit dintr-o singură manșă/ săritură sau un eveniment mutat într-un alt loc de desfășurare.
- c) În cazul evenimentelor abandonate/ nefinalizate, toate tipurile de pariu al căror rezultat este deja determinat înainte de întrerupere și orice continuare ulterioară nu ar putea produce un rezultat diferit sunt considerate valabile și vor fi validate în consecință.
- d) Toate pariurile vor fi considerate nule dacă formatul original/ declarat al evenimentului este complet modificat, cum ar fi înălțimea dealului la Săriturile cu schiurile, stilul la Schiul Cross Country etc.
- e) Organizatorul își rezervă dreptul de a aplica Regula lui Tattersall nr. 4 în cazul unui participant la o „Pariere în grup” („Cel mai bun din X”) care nu ia startul.
- f) Pariurile referitoare la anumite evenimente de la Sporturile de iarnă (excluzând, de exemplu, pariurile referitoare la clasamentul general, competițiile Olimpice, Mondiale și Continentale) sunt oferite cu prezumția explicită că evenimentul respectiv va fi următorul eveniment ținut în respectivele sporturi/ discipline. Dacă respectivul eveniment va fi mutat, din orice motiv și se desfășoară un eveniment perfect identic pentru respectivele sporturi/ discipline în același loc, care începe în cel mult 72 de ore, pariurile vor fi valabile pentru următorul eveniment programat în respectivele sporturi/ discipline. Astfel, de exemplu, dacă două curse separate din aceleași sporturi/ discipline sunt programate pentru Vineri și Sâmbătă și competiția de Vineri este mutată Sâmbătă sau Duminică, pariurile pentru competiția de Vineri vor avea rezultatul determinat în conformitate cu următorul eveniment programat, în acest caz evenimentele de Sâmbătă. În cazurile în care este programat doar un eveniment în respectivele sporturi/ discipline și ora de start este mutată cu mai puțin de 72 de ore, pariurile rămân valabile și vor avea rezultatul determinat la fel. Dacă nu se desfășoară niciun eveniment cu aceleași atribute în perioada de 72 de ore după ora programată inițial, pariurile vor fi anulate.
- g) La un „Head to head” între doi sau trei participanți, cel puțin unul dintre participanții menționați trebuie să finalizeze alergarea/ etapa/ săritura finală la care se referă pariul pentru ca pariurile să fie considerate valabile. O astfel de prevedere nu se aplică la evenimentele de Sprint Cross-Country care includ diferite etape de eliminare, precum și Săriturile cu schiurile. În aceste cazuri, validarea rezultatului se va baza pe clasamentul oficial indiferent dacă oricare dintre participanții menționați termină alergarea/ etapa/ săritura finală.

Capitolul 43. Altele (Pariuri speciale/ nonsportive)

- a) Condițiile declarate în această secțiune se aplică tuturor pariurilor care nu pot fi clasificate în mod rezonabil în diferite categorii sportive (ex.: Programe TV, Politică, Premii & Decernări, Concursuri de frumusețe, Divertisment și similar). Unde este cazul și dacă nu este specificat altfel în această secțiune sau în ofertă, validarea rezultatului la aceste tipuri de pariu se va baza pe Regulile Organizatorului de la Capitolul 11.
- b) Dacă nu este altfel specificat mai jos sau în legătură cu oferta de pariere, toate pariurile care se încadrează în această secțiune sunt valabile până la declararea oficială a unui rezultat, indiferent de întârzierile la anunțare, runde suplimentare de vot etc. care pot fi necesare pentru stabilirea rezultatului care trebuie anunțat.
- c) Toate pariurile deschise care implică participanți care se retrag/ au fost scoși din emisiunile TV (fie plecând voluntar, fie ca urmare a deciziei organizatorului competiției) vor fi validate ca fiind pierdute. Dacă același participant re-intră în aceeași competiție la o dată ulterioară, el/ ea va fi considerat ca un participant nou, astfel încât pariurile anterioare vor fi determinate ca pierdute.
- d) Pariurile care se referă la îndepărtarea unui participant sunt valabile doar pentru următoarea emisiune programată. Orice modificări ale metodelor de evacuare, numărul și/ sau poziția participanților eliminați în cadrul aceluiași program sau oricare alți factori care nu erau prevăzuți în mod rezonabil vor rezulta în anularea pariurilor referitoare la „Următoarea evacuare” sau „Următoarea eliminare”.
- e) În cazul în care emisiunea se termină înainte de declararea unui câștigător oficial, pariurile vor fi determinate ca egalitate (adică dead heat) între concurenții care nu au fost eliminați. Pariurile pe Câștigător/ Loc la concurenții care au fost deja eliminați vor fi determinate ca fiind pierdute.

Capitolul 44. Arte marțiale mixte

- a) Se aplică regulile generale de la Box acolo unde este cazul.

Capitolul 45. Snooker

- a) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât obiectul pariului/ meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program etc., cu excepția cazului în care se convine altfel.
- b) Ofertele de pariere „Rezultat Final” se bazează pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Progresul jucătorului către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată varianta câștigătoare a pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile.
- c) Pariurile de tipul „Peste/Sub” la meciurile/ evenimentele nefinalizate la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor pariuri, vor avea rezultatul validat pe baza rezultatului obținut până la apariția întreruperii. Pentru calcularea acestor rezultate determinate, se vor adăuga numărul minim de apariții care erau necesare pentru a aduce pariul la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de frame-uri programate pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul pariului, aceasta va avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tennis.
- d) Pariurile de tip „Handicap” necesită finalizarea tuturor frame-urilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente pentru care rezultatul este deja determinat înainte de întrerupere și /sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, care vor avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tennis.

- e) Toate pariurile de tip „Scorul exact”, „Par/ Impar” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (exemplu „Jucătorul care să câștige primul set” sau „Primul jucător care să ajungă la X Frame-uri”) necesită finalizarea părții respective a meciului.
- f) Toate tipurile de pariu care nu sunt specificate mai sus, necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor tipuri de pariu la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

Capitolul 46. Darts

- a) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât obiectul pariului/ meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program etc., cu excepția cazului în care se convine altfel.
- b) Tipurile de pariere pe „Rezultat Final” se bazează pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Progresul jucătorului către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată varianta câștigătoare a pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări etc.
- c) Pariurile de tip „Peste/Sub” la meciurile/ evenimentele nefinalizate la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor avea rezultatul determinat pe baza rezultatului obținut până la apariția întreruperii. Pentru calcularea acestor rezultate determinate, se vor adăuga numărul minim de apariții care erau necesare pentru a aduce oferta la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de tururi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul ofertei, aceasta va avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tennis.
- d) Pariurile de tip „Handicap” necesită finalizarea tuturor seturilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente pentru care rezultatul este deja determinat înainte de întrerupere și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor tipuri de pariu, care vor avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tennis.
- e) Tipurile de pariu „Scorul exact”, „Par/ Impar” și acelea care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (exemplu „Jucătorul care să câștige primul set” sau „Primul jucător care să ajungă la X Seturi”) necesită finalizarea părții respective a meciului.
- f) Toate tipurile de pariuri care nu sunt specificate mai sus, necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/ sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

Capitolul 47. Limitele specifice sporturilor

- a) Organizatorul își rezervă dreptul de a limita profitul net (profitul după deducerea mizei) la orice pariu sau combinație de pariuri, al unui singur Titular al contului sau al oricărui grup de Titulari de conturi care acționează împreună.
- b) Dacă nu este agreat înainte în mod explicit, câștigurile care depășesc limitele prezentate mai jos vor fi ignorate. Toate câștigurile vor fi plătite în echivalentul în Lei al valorilor prezentate mai jos.
- c) Limitele variază în funcție de sport, tipul competiției și tipul de pariu. Dacă un pariu conține o combinație de tipuri de pariu din diferite sporturi/ categorii/ meciuri și/ sau tipuri de oferte, profitul va fi limitat la nivelul cel mai mic inclus în combinație, conform specificațiilor de mai jos.
 - **Fotbal:**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/ meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Turnee Internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIFA sau UEFA, inclusiv fazele de calificare;
 - (ii) Turneele Internaționale la nivel de Club pentru Bărbați care sunt conduse de către FIFA sau

UEFA, inclusiv fazele de calificare;

(iii) Toate ligile naționale de prim nivel pentru Bărbați din oricare din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania;

(iv) Toate cupele naționale pentru Bărbați din oricare din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania.

- Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/ meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:

(v) Toate celelalte Turnee Internaționale;

(vi) Toate celelalte Turnee Internaționale la nivel de Club;

(vii) Ligile naționale de prim nivel din toate celelalte țări;

(viii) Principalele cupe naționale din toate celelalte țări;

(ix) Toate ligile naționale de nivel secundar pentru bărbați din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania;

(x) Orice meci amical internațional desfășurat sub regulamentul FIFA.

- Limita de 50.000 de € se va aplica tuturor ofertelor la competiții/ meciuri care aparțin de oricare alt Fotbal, cu excepția Fotbalului pe plajă și a Fotbalului în sală.
- Toate pariurile referitoare la jucători (inclusiv Cartonașele Galbene/Roșii), transferuri, manageri, măsuri disciplinare, cornere, șuturi pe poartă și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

• **Baschet**

- Limita de €100.000 se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) NBA, Euroliga, Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIBA.
- Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Baschet.
- Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

• **Hochei pe gheață**

- Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) NHL, Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către IIHF.
 - (ii) Orice ligă națională la nivel de top pentru Bărbați în oricare din următoarele țări: Finlanda și Suedia.
- Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Hochei pe gheață.
- Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

• **Handbal**

- Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către IHF.
- Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Handbal.
- Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

• **Volei**

- Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIVB.
- Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Volei.
- Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

- **Tenis**
 - Limita de 150.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Turnee de Mare Șlem de la runda 3 mai departe.
 - Limita de 75.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (ii) Turnee ATP și WTA de la sferturi de finală în sus.
 - Limita de 40.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competiții/meciuri.

- **Fotbal american și Baseball**
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) NFL și MLB.
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Fotbal american sau Baseball;
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

- **Fotbal australian**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) AFL.
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă pentru Regulile australiene.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

- **Cricket**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Meciuri internaționale și Ligi interne de top.
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Cricket.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

- **Darts**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Orice eveniment televizat în Regatul Unit.
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de darts.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.

- **Golf**

- Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Evenimente Majors, WGC, PGA, European și LPGA Tour; Ryder & Solheim Cup.
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare ligă de Golf.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Rugby League**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Ligile de top interne din Regatul Unit, NRL și Turneele internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către RLIF.
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Rugby League.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Rugby Union**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Ligi interne de top din Australia, Noua Zeelandă și Regatul Unit și Turneele internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către IRB.
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Rugby Union.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Snooker**
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Orice eveniment televizat în Regatul Unit.
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Snooker.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Sporturi cu motor**
 - Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
 - (i) Formula 1, MotoGP, Moto 2 și Moto 3.
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă pentru Sporturile cu motor.
 - Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Alte sporturi**
 - Limita de 40.000 de € se va aplica pentru toate ofertele la competiții/ meci care aparțin următoarelor Sporturi: Atletism, Hochei pe iarbă, Box, e-Sports, Ciclism, Curse de trap și Sporturi de iarnă.
 - Limita de 25.000 de € se va aplica pentru toate ofertele la competiții/meci care aparțin de oricare altă ligă pentru Sporturi.

- Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceluiași limite.
- **Pariurile non-sportive, Pariuri de Poker, Pariuri de PR și Noutate**
 - Limita de 10.000 de € se va aplica la oricare altă ligă din această categorie. Aceasta include și ofertele referitoare la sport, cum ar fi Transferuri de jucători, Următorul Manager etc.

Secțiunea IV – Curse

Capitolul 48. Curse de cai

A. Reguli generale pentru cursele de cai

- a) Toate condițiile prezentate în această secțiune se aplică doar Curselor de cai și au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.
- b) Toate pariurile sunt guvernate de Regulile de pariere Tattersalls descrise la <http://www.tattersallscommittee.co.uk/>. Aceste reguli vor guverna stabilirea rezultatului pariurilor în cazul apariției unei situații care nu este acoperită de regulile din această secțiune.
- c) Stabilirea rezultatelor pariurilor se va baza pe rezultatul oficial emis la momentul „evaluării”. Orice modificare după anunțarea unui astfel de rezultat nu va fi luată în considerare.
- d) Toate pariurile, cu excepția „Parierei Ante Post” vor fi considerate nule în cazul în care cursa este abandonată sau declarată nulă. Dacă cursa este amânată pentru o altă zi și „Listele finale” rămân în vigoare, toate pariurile vor fi considerate valide cu condiția ca locul de desfășurare al respectivei curse să nu se modifice. În toate celelalte cazuri toate pariurile vor fi declarate nule.
- e) Orice referință cu privire la orele de start publicată în legătură cu orice ligă de pariere, se referă la ora locală atunci când se menționează ora oficială programată. Dacă nu este specificat diferit în regulile Curselor de cai, toate pariurile vor fi valabile indiferent de orice eventuală modificare a orei de start a cursei.
- f) În cazul unui start fals sau al oricărui alt eveniment care va rezulta în reluarea cursei, cursa nu va fi considerată a se fi disputat „la semnalul de start”. În acest caz mizele vor fi returnate pentru selecțiile care nu vor lua parte la reluarea cursei. Orice returnare a selecțiilor rămase se va supune Regulii Tattersalls 4. Numărul de alergători care iau parte la reluare va stabili termenii pentru „Loc”. Însă, regulile normale Ante Post se aplică pentru pariurile Ante Post.
- g) Dacă o cursă este declarată „No-Race” și reluarea acesteia se face, toate pariurile vor rămâne valabile pentru Caii care iau parte la reluare. Prețurile oferite pentru o „No-Race” vor rămâne valabile pentru cursa reluată cu excepția cazului în care există un non-alergător, caz în care toate pariurile vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu Regula Tattersalls 4.
- h) Stabilirea rezultatului pariurilor pe caii care fie refuză să iasă din boxele de start, fie refuză să ia startul la o cursă de Vânătoare națională se va baza pe pronunțarea arbitrilor oficiali de start. Dacă arbitrii oficiali de start consideră un cal ca fiind participant, pariurile pe respectivul cal vor fi stabilite ca fiind pierdute.
- i) O cursă va fi considerată a fi „Walkover” când doar un singur cal ia parte la cursă.
- j) „Walkover” și cursele anulate sunt considerate curse, însă orice selecție implicată va fi tratată ca non-alergător.

B. Parierea pe Câștigător și Parierea Each Way

- a) Un pariu pe „Câștigător” este o miză unică pe o selecție aleasă care va fi considerată câștigată doar dacă calul ales câștigă cursa.
- b) Un pariu „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care selecția aleasă trebuie să fie Câștigător sau să se claseze în termenii de profit. Pariul este împărțit în două (partea „Câștigător” și partea „Loc”) cu miză egală: astfel un pariu EW de 1 € va costa în total 2 €.
- c) Toate pariurile „Each Way” sunt guvernate de termenii de clasare Preț de start (sau PS). Astfel, termenii pentru loc (1/4, 1/5 și numărul de locuri plătite) va fi determinat de numărul de cai care sosesc „la semnalul de start” și nu de numărul de alergători declarați atunci când pariul a fost plasat.
- d) Următorii sunt termenii pentru parierea „Each Way”:
- **Curse Handicap:**
 - 2-4 alergători = Doar Câștigător
 - 5-7 alergători = 1/4 cotele 1, 2
 - 8-11 alergători = 1/5 cotele 1, 2, 3
 - 12-15 alergători = 1/4 cotele 1, 2, 3
 - 16 sau mai mulți alergători = 1/4 cotele 1, 2, 3, 4
 - **Curse fără Handicap:**
 - 2-4 alergători = Doar Câștigător
 - 5-7 alergători = 1/4 cotele 1, 2
 - 8 sau mai mulți alergători = 1/5 cotele 1, 2, 3
- e) Toate Dublele, Triplele Each Way etc. au rezultatul stabilit câștigător la câștigător, loc la loc.
- f) „Pariere lipsă” se referă la posibilitatea de a paria dacă un anumit cal va putea obține o anumită poziție la final (Câștigător sau Loc) dacă cailor enumerați sunt excluși din calculul rezultatelor oficiale.
- g) Termenii „Each Way” pentru piața „Pariere lipsă” se vor baza pe numărul de alergători care iau parte efectiv la cursă după excluderea cailor enumerați din numărul total sau din alergători.
- h) Se aplică deducerile Regulii Tattersalls 4 în cazul non-alergătorilor din cadrul pieței „Pariere lipsă”.

C. Prețurile - Timpuriu, Board și Start

- a) Este posibilă selectarea din două (2) opțiuni de preț: prețul la ora plasării sau Prețul de start (PS). PS se referă la cotele pentru selecția aleasă la momentul startului cursei. Dacă parierea este disponibilă pe parcursul cursei, PS se va calcula în funcție de ultimele cote disponibile pentru selecție. Se va reține faptul că PS nu este disponibil pentru parierea Ante Post (AP).
- b) Prețurile timpurii (PT) sunt cotele oferite în ziua evenimentului. Acestea sunt de obicei oferite între orele 8 și 10 AM în ziua evenimentului până cu 15 minute înainte de începutul cursei. Pot apărea cazuri (cum ar fi pentru cursa de Sâmbătă și reuniunile importante) în care după ce sunt cunoscute listele finale, PT sunt oferite la intervale de timp diferite de cele menționate anterior.
- c) Alternativele la PS, Prețurile Board (PB) sau Prețurile Industrie (PI) sunt afișate de obicei cu 15 minute înainte de startul cursei.
- d) Orice pariu, altul decât cel plasat la PS, va avea rezultat stabilit în funcție de prețul încasat la momentul plasării pariului și se va supune, de asemenea, celorlalte reguli stabilite în această secțiune.

- e) Mizele plasate pe PT și PB vor fi returnate în cazul în care un cal este retras „nu este sub comandă”. Cotele pe caii din aceeași cursă se vor supune deducerilor Regulii Tattersalls 4(c), dacă este aplicabil.
- f) În cazurile de retrageri care au ca rezultat formarea unei noi piețe. Toate pariurile făcute la PT sau PB înaintea noii piețe se vor supune deducerilor Regulii Tattersalls 4(c), dacă este aplicabil.
- g) Pariurile sunt acceptate la cursele de doi (2) sau mai mulți alergători pentru selecțiile prezentate la „Prețurile Board/Show” curente așa cum au fost transmise serviciului nostru de către serviciul oficial de informare (PA),
- h) În cazul în care este transmis un preț eronat, toate pariurile efectuate cu rezultatele cu cote greșite vor fi anulate și mizele vor fi returnate.
- i) În cazurile în care este aplicabilă Regula Tattersalls 4 ca urmare a retragerii unui cal, nu se vor mai efectua alte pariuri la „Prețul Board/Show”, cu excepția cazului în care se formează o nouă piață.
- j) Caii oferiți ca „Price Boosts”, „Knockouts” etc. se vor supune deducerilor Regulii 4 dacă există un non-alergător aplicabil în cadrul cursei.
- k) Orice referire la intervale de timp, disponibilitate de preț, etc. este considerată a fi doar orientativă și fără angajament. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica astfel de intervale de timp, prețuri emise, precum și să suspende disponibilitatea oricărei curse sau opțiuni de pariere la propria sa discreție.

D. Pariere pe favorit nedenumit

„Favoritul nedenumit” (fav) și „Al doilea favorit nedenumit” (2fav) se referă la selecțiile care sunt determinate în funcție de următoarele:

- a) Calcul care are PS la cotele cele mai mici va fi considerat „Favoritul nedenumit”.
- b) Dacă PS are doi cai care au cele mai mici cote identice, calul cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit nedenumit”.
- c) Dacă un cal este retras deoarece „nu este sub comandă”, însă este în continuare prezentat ca favorit în PS, calul va fi tratat ca un non-alergător.
- d) În cazul unei „Walkover”, după ce piața s-a afișat, toate pariurile vor fi anulate.

E. Regula Tattersalls 4

- a) Regula Tattersalls 4 este aplicabilă în cazurile în care un cal este retras de la plasarea sub comanda de start sau este considerat în mod oficial de către arbitrul de start că nu a luat parte la cursă.
- b) Regula Tattersalls 4 deduce o valoare setată din pariurile câștigătoare pentru a compensa pentru retragerea unui cal din respectiva cursă. Mărimea deducerii este determinată de cotele (Timpuri sau Board/Show) pe care calul le are la momentul retragerii sale.

c) Deducțiile la cotele cailor rămași se bazează pe următoarele:

<u>Cote decimale</u>	<u>Cote fracționare</u>	<u>Deduceri nete</u>
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 și mai mare	10/1 și mai mare	Fără deducere

- d) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Organizatorul își rezervă dreptul de a aplica deducerii Regulii Tattersalls 4 bazate pe tabelul decimal.
- e) Aplicarea Regulii Tattersalls 4 la pariurile plasate la PT se va baza pe PT al calului retras la momentul plasării pariului, indiferent de cotele din momentul retragerii calului.
- f) La cursele care implică mai mult de o retragere se va aplica o deducere maximă de 90c per 1 €.
- g) Dacă deducerea totală din piața în care a fost plasat pariul este 5c în € și doar un cal s-a retras, ca o concesie, se renunță la deducere. Însă, dacă se retrag doi sau mai muți cai, se va aplica o deducere cumulativă conform Regulii 4.

F. Parierea Ante Post

- a) Pentru ca un pariu să fie considerat pariu Ante Post (AP) acesta trebuie plasat înaintea de formării listei de peste noapte. De obicei, această listă este formată cu 48 de ore înainte de startul cursei pentru cursele Flat și cu 24 de ore înainte de startul cursei pentru cursele de Vânătoare națională.
- b) Mizele AP la caii care nu participă la cursă nu vor fi returnate și Regula Tattersalls 4 nu se aplică, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.
- c) Dacă se întâmplă cel puțin una din următoarele situații, toate pariurile AP vor fi anulate:

- Cursa este abandonată;
 - Cursa este anulată în mod oficial;
 - Condițiile cursei sunt modificate după realizarea pariurilor (conform Regulilor Tattersalls);
 - Un cal este eliminat prin tragere la sorți conform Regulilor curselor The Jockey Club;
 - Locația sau suprafața de concurs este alterată (de exemplu iarbă la Noroi/All Weather sau vice versa);
 - Înregistrarea la cursă este redeschisă.
- d) În afara situațiilor descrise în această secțiune, toate pariurile AP vor fi considerate valide dacă cursa este desfășurată în termen de 14 zile complete de la programarea inițială, dacă condițiile cursei rămân nemodificate. Aceste condiții includ reprogramarea cursei pe aceeași pistă, se acoperă aceeași distanță și cursa nu este deschisă din nou pentru noi participanți. Dacă cursa reprogramată nu reușește să îndeplinească oricare dintre criteriile menționate anterior, toate pariurile AP vor fi declarate nule.
- e) Rezultatul pariurilor AP este stabilit la termenii de preț și loc aplicabili la momentul acceptării. Dacă un pariu este acceptat la termeni incorecți de preț sau cote, Organizatorul își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a anula pariul și de a returna mizele.

G. Pariere cast

Parierea Forecast & Tricast – Reguli generale

- Pariurile Forecast sunt disponibile și acceptate la cursele cu 3 sau mai mulți participanți.
- Pariurile Tricast sunt acceptate la cursele unde este declarat un calculator oficial dividend Tricast.
- Dacă nu este declarat niciun dividend, pariurile vor fi considerate ca fiind forecast direct de calculator pentru selecțiile alese să termine pe prima și a doua poziție cu a treia poziție fiind oferită la discount.
- Pariurile Forecast au rezultatul stabilit în conformitate cu rezultatele returnate de forecast-ul PS direct de la calculator. Dacă din orice motiv nu este returnat un rezultat Forecast PS, pariurile vor fi anulate.
- Pariurile Forecast trebuie denumite întotdeauna. Nu sunt acceptate pariuri pe favoriți nedenumiți și dacă aceste pariuri sunt acceptate din greșeală, vor fi anulate.
- Se vor returna mizele pentru pariurile Forecast și Tricast care implică un non-alergător.

Forecast direct

Un Forecast direct este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru caii de pe primul și al doilea loc dintr-o cursă.

Forecast invers

Un Forecast invers este atunci când este posibilă parierea pe caii de pe locurile unul și doi dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final. Costul acestui pariu este dublu față de un Forecast direct deoarece acest pariu poate fi considerat ca 2 pariuri Forecast directe.

Forecast combinație

Un Forecast combinație este atunci când este posibilă alegerea între 3 sau mai multe selecții la o anumită cursă. Pentru ca pariul să fie considerat câștigat, 2 dintre caii selectați trebuie să termine pe locurile unul și doi, indiferent în ce ordine.

Tricast

Un Tricast este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru caii de pe primul, al doilea și al treilea loc dintr-o cursă.

Tricast combinație

Un Tricast combinație este atunci când este posibilă parierea pe caii de pe locurile unul, doi și trei dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final.

H. Parierea „Exclusiv loc”

- a) Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să ofere o piață „Exclusiv loc” la anumite curse. Astfel de pariuri vor avea rezultatul stabilit în același mod ca partea „Loc” dintr-un pariu „Each Way”.
- b) Dacă un cal este retras „nu este sub comandă”, toate mizele pe respectivul cal vor fi returnate. Se vor aplica deducerile în conformitate cu tabelurile Regula 4 de mai jos. Aceste deduceri se vor baza pe prețul „Exclusiv loc” de la momentul retragerii și se va aplica doar la piața „Exclusiv loc”.
- c) Numărul de locuri plătite va fi determinat de listele din ziua cursei. Dacă numărul de locuri va fi redus datorită unei reduceri a numărului de alergători, pentru parierea pe „Exclusiv loc” numărul de locuri plătite va rămâne neschimbat. Însă, dacă numărul de alergători este egal sau mai mic decât numărul de locuri din ligă, pariurile pe această piață vor fi anulate și mizele returnate.
- d) Deducerile la cotele cailor rămași se bazează pe următoarele:

<u>Cote decimale</u>	<u>Cote fracționare</u>	<u>Deduceri nete pentru locul 2</u>	<u>Deduceri nete pentru locul 3</u>	<u>Deduceri nete pentru locul 4 (și mai departe)</u>
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	45%	30%	20%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	40%	30%	20%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	40%	25%	20%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	35%	25%	20%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	35%	25%	15%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	30%	20%	15%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	30%	20%	15%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	25%	20%	15%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	25%	15%	10%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	20%	15%	10%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	20%	15%	10%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	15%	10%	10%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	15%	10%	0%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	10%	10%	0%
4,20 - 5,19	16/5 - 4/1	10%	0%	0%
5,20 și mai mare	21/5 și mai mare	Fără deducere	Fără deducere	Fără deducere

- e) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Organizatorul își rezervă dreptul de a aplica deduceri bazate pe tabelul decimal.

I. Pariuri speciale

Pariuri speciale jocheu

Pariurile speciale jocheu sunt atunci când este posibilă parierea pe un anumit jocheu să călărească caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse la o reuniune specifică, după caz.

- a) În cazul în care un jocheu care este programat să călărească de 3 sau de mai puține ori, are cel puțin 1 non-alergător, piața Acumulator jocheu va fi anulată. Această prevedere va intra în vigoare cu excepția cazului în care ofertele pot avea rezultatul stabilit indiferent de rezultatul cursei în care este implicat non-alergătorul. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
- b) Piețele Acumulator jocheu pentru jocheii programați să călărească de cel puțin 4 ori vor rămâne valabile, cu excepția cazului în care jocheul are 2 sau mai mulți non-alergători. În acest caz toate pariurile din această piață vor fi declarate nule. Această prevedere va intra în vigoare cu excepția cazului în care ofertele pot avea rezultatul stabilit indiferent de rezultatul cursei în care este implicat non-alergătorul. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
- c) Piețe „Loc” vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii Loc aplicabili pentru fiecare cursă.
- d) Cotele la ale Pariuri speciale jocheu, cu excepția „Acumulator jocheu” vor necesita ca Jocheul să câștige (sau să se clasifice, după caz) în toate cursele menționate.
- e) În cazul unor non-alergători la Pariurile speciale jocheu la anumite curse, pariurile vor fi anulate.
- f) Pariurile speciale Jocheu se vor baza doar pe cursele rezervate jocheului. Dacă un jocheu primește curse suplimentare la o reuniune, acestea NU vor fi considerate la acest pariu.

Pariuri speciale Cross Card jocheu

Pariurile speciale Cross Card jocheu sunt atunci când este posibilă pariarea pe anumiți jochei, ca ambii să călărească caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse de la o reuniune specifică, după caz.

- a) În cazul în care 1 sau mai multe reuniuni nu sunt finalizate, pariurile vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
- b) Se aplică regulile Pariuri speciale jocheu.

Pariuri speciale antrenor

a) Pariurile speciale antrenor sunt atunci când este posibilă pariarea pe un anumit antrenor să aibă caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse la o reuniune specifică, după caz.

b) Se aplică regulile Pariuri speciale jocheu.

Parierea pe avans - Reguli generale (aplicabile la toate pariurile pe avans)

a) Rezultatele la pariurile pe avansul câștigător vor fi considerate ca fiind distanța declarată oficial dintre calul de pe primul loc și cel de pe al doilea loc din dreptul stâlpului, cu condiția ca aceștia au urmat traseul corect și au transportat greutatea corectă.

b) Următoarea terminologie se aplică la „Parierea pe avans”:

- „Nas” = 0,05 din lungime
- „Cap scurt” = 0,1 din lungime
- „Cap” = 0,2 din lungime
- „Gât” = 0,3 din lungime
- „Jumătate de lungime” = 0,5 din lungime
- „Trei sferturi” = 0,75 din lungime

c) Numărul maxim de „lungimi” pentru fiecare cursă este de 12 lungimi pentru cursa Flat și de 30 de lungimi pentru cursa Vânătoare națională.

Pariere pe avans „Câștigător reuniune”

a) Parierea pe avansul „Câștigător reuniune” este atunci când este posibilă pariarea pe distanțele totale câștigătoare de la o anumită reuniune.

b) În cazul unei „Walkover” sau dacă nu este declarat niciun rezultat oficial (exemplu: niciun cal nu reușește să concureze), următoarele lungimi vor fi adăugate la total: 5 lungimi pentru cursa Flat și 12 lungimi pentru cursa Vânătoare națională.

c) Dacă reuniunea include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului

În care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

d) Organizatorul, la discreția sa absolută, își rezervă dreptul de a oferi pariuri care se referă la numărul specific de reuniuni dintr-o anumită zi/periodă. Dacă oricare dintre reuniunile menționate include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

Pariere pe avans „Câștigător cursă”

- a) Parierea pe avansul „Câștigător cursă” este atunci când este posibilă parierea pe distanța câștigătoare de la o anumită cursă.
- b) În cazul unei „Walkover” sau dacă nu este declarat niciun rezultat oficial (exemplu: niciun cal nu reușește să concureze), toate pariurile din această piață vor fi anulate.

Pariere pe avans „Cal câștigător”

- a) Parierea pe avans „Cal câștigător” este atunci când este posibilă parierea pe un anumit cal să câștige cu un anumit avans o cursă menționată.
- b) În cazul unei „Walkover” sau dacă calul respectiv este declarat ca fiind non-alergător, toate pariurile din această piață vor fi anulate.
- c) Dacă calul ales nu câștigă cursa toate pariurile de pe această piață vor avea rezultatul stabilit ca fiind pierdute.

Cursele de cai combinate cu oricare alt sport

- a) Doar la discreția absolută a Organizatorului se poate decide oferirea de combinații pre-setate cu Curse de cai și alte sporturi.
- b) Dacă nu este specificat altfel, combinațiile vor include un cal care să câștige o anumită cursă împreună cu o echipă/atlet(atleți) care să câștige un anumit meci.
- c) În cazul în care oricare dintre caii aleși sunt non-alergători, pariurile vor fi anulate și mizele vor fi returnate.
- d) Dacă nu este specificat altfel, regulile de determinare a rezultatului descrise la secțiunea se aplică în cazul evenimentelor sportive (care nu sunt Curse de cai) abandonate/amânate.

Piețele TV speciale

- a) Toate piețele TV speciale se referă doar la cursele care sunt prezentate live la televiziunea terestră din Regatul Unit.
- b) Dacă nu este specificat clar în oferta de pariere, se aplică regulile obișnuite de la Cursele de cai.

Pariuri speciale Ante Post

- a) La discreția absolută a Organizatorului se poate oferi o varietate de piețe, similare, însă nu limitate la „Pariurile speciale ale zilei”, pe baza curselor Ante Post pe termen lung.
- b) Dacă nu este specificat clar în oferta de pariere, se aplică regulile obișnuite Ante Post.

Pariurile „Meci”

- a) Pariurile au ca subiect care dintre caii menționați vor avea cea mai bună poziție la finalul cursei sau după o etapă pre-definită.
- b) Toate piețele vor avea rezultatul stabilit pe baza rezultatului oficial.
- c) Dacă niciunul dintre caii menționați nu va reuși să termine cursa, toate pariurile de pe piață vor fi anulate.
- d) În cazul în care cel puțin unul (1) dintre caii menționați este un non-alergător, toate pariurile vor fi anulate.

Pariurile „Favoriți zilnici”

- a) Favoriții zilnici au ca subiect parierea pe un număr specificat de Favoriți fie la Câștigător, fie la Loc (după caz) la o reuniune menționată.
- b) Piețele referitoare la Favoriții „Loc” vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii „Loc” din respectiva cursă din cadrul reuniunii.
- c) Dacă PS are mai mult de un cal cu cele mai mici cote identice, calul cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit”. În cazul în care „Favoritul” declarat se retrage și nu este

reformată nicio piață, cel de-al doilea cal cu cel mai mic număr de cursă va fi considerat a fi „Favorit”.

d) În cazurile în care sunt 4 alergători sau mai puțin, „Favoritul” trebuie să câștige cursa pentru scopul „Loc”.

e) În cazul în care 1 sau mai multe curse nu sunt finalizate, pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

Pariurile „Acumulator zilnic”

a) Pariurile Acumulator zilnic se referă la parierea pe caii numiți/Favoriți să câștige sau să se claseze în cursele lor respective, în funcție de caz.

b) Acumulatorii Loc vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii „Loc” din respectiva cursă din cadrul reuniunii.

c) În cazul în care oricare dintre selecțiile alese sunt non-alergători, pariurile vor fi anulate și mizele vor fi returnate.

J. Rezervele

- a) În cursele în care sunt prezentate Rezerve pentru înlocuirea oricărui non-alergător, Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să coteze Prețuri Timpurii pentru caii Rezervă.
- b) Cotele la orice Rezervă care aleargă în cursă se vor utiliza pentru compensarea la orice deducere a Regulii Tattersalls 4 care ar fi aplicabilă la non-alergători.
- c) Nu va exista nicio deducere a Regulii Tattersalls 4 la rezervele care au Prețurile Timpurii disponibile și devin eventual non-alergători. Această prevedere nu este aplicabilă în cazurile în care după ce a s-a prezentat lista cursei (45 de minute înainte de ora programată de start a cursei); o rezervă înlocuiește un cal retras și, astfel, este considerată un alergător oficial. După trecerea termenului menționat anterior, dacă un cal „rezervă” se retrage, deducerile Regulii Tattersalls 4 se vor aplica.

K. Câștigurile maxime

- a) Deși pot exista cazuri în care câștigul potențial la pariurile acceptate depășește câștigurile maxime permise, câștigul net eventual să fie totuși limitat în limitele prezentate mai jos.
- b) Următoarele limite (echivalentul în Lei) se aplică doar la selecțiile care sunt acoperite de un serviciu oficial complet de informații (de exemplu: AP):
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la cursele ținute în Marea Britanie și Irlanda;
 - Limita de 100.000 de € se va aplica la cursele Grupa 1 care nu sunt ținute în Marea Britanie și Irlanda;
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la cursele ținute în toate celelalte țări;
 - Limita de 25.000 de € se va aplica la toate piețele menționate în clauza „i” (Pariuri speciale).
- c) În scopul clarificării, o singură zi este considerată pentru cursele care au început în intervalul 00:00CET și 23:59CET.
- d) Dacă un pariu conține o combinație între evenimente care se încadrează în diferite categorii/țări sau este combinat cu alte sporturi care nu sunt prezentate în această secțiune, limita aplicabilă la respectiva combinație va fi întotdeauna considerată a fi cea mai mică limită dintre cele avute în vedere. Pentru o listă a limitelor Organizatorul specifice pentru evenimente sportive , vizitați <clic aici>.

L. Curse internaționale

- a) Această secțiune se referă la cursele ținute în afara Marii Britanii și Irlandei. În cazurile în care aceste reguli nu sunt clare și/sau neconcludente, determinarea rezultatului se va baza pe alte reguli din secțiunea Curse de cai.
- b) Toate cursele au rezultatul determinat în funcție de rezultatul oficial emis în ziua cursei de către Autoritatea locală privind Cursele de cai, inclusiv orice modificări efectuate după eventualele obiecții și întrebări ale steward-ului. Determinarea rezultatului va ține cont de orice reguli suplimentare aplicabile de către autoritatea locală relevantă/comitetul de organizare.
- c) Dacă este disponibil un Preț de start industrie (SP), pariurile vor avea rezultatul determinat în conformitate cu aceste prețuri, cu excepția pariurilor preluate la Prețuri Timpurii (EP). În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul determinat la EP. În cazurile în care nu este disponibil niciun SP industrie, pariurile vor avea rezultatul determinat la cotele Pari-Mutuel/Tote.

Capitolul 49. Ogari de curse

A. Reguli generale pentru ogari de curse

- a) Toate condițiile prezentate în această secțiune se aplică doar Ogarilor de curse și au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.
- b) Organizatorul va publica în mod normal cotele la toate evenimentele acoperite de BAGS <http://www.bagsracing.com/>. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica o astfel de ligă prin adăugarea sau eliminarea de evenimente, indiferent dacă cursele care sunt adăugate/eliminate sunt acoperite de BAGS.
- c) Stabilirea rezultatelor pariurilor se va baza pe rezultatul oficial emis de judecător. Orice modificare după anunțarea unui astfel de rezultat nu va fi luată în considerare.
- d) Toate pariurile, cu excepția „Parierei Ante Post” vor fi considerate nule în cazul în care cursa este abandonată sau declarată nulă.
- e) Orice referință cu privire la orele de start publicată în legătură cu orice ligă de pariuri, se referă la ora oficială programată pentru cursă în ora locală. Dacă nu este specificat diferit în regulile Ogarilor de curse, toate pariurile vor fi valabile indiferent de orice eventuală modificare a orei de start a cursei.
- f) Dacă o cursă este declarată „Oprire cursă” și reluarea acesteia se face, toate pariurile vor rămâne valabile pentru ogarii de curse care iau parte la reluare. Prețurile oferite pentru o „Oprire cursă” vor rămâne valabile pentru cursa reluată cu excepția cazului în care există un non-alergător, caz în care toate pariurile vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu Regula Tattersalls 4.

B. Parierea pe câștigător și Parierea Each Way

- a) Un pariu pe „Câștigător” este o miză unică pe o selecție aleasă care va fi considerată câștigată doar dacă ogarul de curse ales câștigă cursa.
- b) Un pariu „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care selecția aleasă trebuie să fie Câștigător sau să se claseze în termenii de profit. Pariul este împărțit în două părți (partea „Câștigător” și partea „Loc”) cu mize egale. Astfel un pariu (echivalentul în Lei) 1 € EW va costa în total 2 €

- c) Toate pariurile „Each Way” sunt guvernate de termenii de clasare Preț de start (sau PS). Astfel, termenii pentru loc (1/4, 1/5 și numărul de locuri plătite) va fi determinat de numărul de ogari de curse care efectiv încep cursa și nu numărul de alergători declarați atunci când pariul a fost plasat.
- d) Următorii constituie termenii pentru parierea „Each Way”:
- 2-4 alergători = Doar Câștigător
5-6 alergători = 1/4 cotele 1, 2
- e) Toate pariurile pe participanții care nu termină cursa vor fi considerate pariuri pierdute.
- f) Dacă numărul de ogari de curse care termina cursa este mai mic decât numărul de termeni loc menționați anterior, doar acei alergători care s-au clasat oficial vor fi considerați ca selecții câștigătoare.
- g) Toate Dublele, Triplele Each Way etc. au rezultatul stabilit câștigător la câștigător, loc la loc.
- h) Pariurile Each Way sunt acceptate și la Favoriți Nedenumiți.
- i) „Pariere lipsă” se referă la posibilitatea de a paria dacă un anumit ogar de curse va putea obține cea mai bună poziție la final dacă ogarii de curse enumerați sunt excluși din calculul rezultatelor oficiale.
- j) Termenii „Each Way” pentru piața „Pariere lipsă” se vor baza pe numărul de alergători care iau parte efectiv la cursă după excluderea ogarilor de curse enumerați din numărul total sau din alergători.
- k) Se aplică deducerile Regulii Tattersalls 4 în cazul non-alergătorilor din cadrul pieței „Pariere lipsă”.
- l) Dacă un ogar de curse devine un non-alergător după transmiterea cotelor de pe pistă, pariurile plasate pe respectiva selecție vor fi anulate. Pariurile pe alergătorii rămași se vor supune unei deduceri a Regulii 4.

C. Prețurile - Board și Start

- a) Este posibilă selectarea a două (2) opțiuni de preț: prețul la momentul plasării sau Prețul de start (PS). PS se referă la cotele pentru selecția aleasă la startul cursei. Dacă parierea este disponibilă pe parcursul cursei, PS se va calcula în funcție de ultimele cote disponibile pentru selecție. Se va reține faptul că PS nu este disponibil pentru parierea Ante Post (AP).
- b) Alternativele la PS, Prețurile Board (PB) sau Prețurile Industrie (PI) sunt afișate de obicei cu 5 minute înainte de startul cursei. Pariurile plasate la PT sau PI PS vor avea rezultatul stabilit în funcție de prețul încasat la momentul plasării pariului și se va supune, de asemenea, celorlalte reguli stabilite în această secțiune.
- c) Pariurile sunt acceptate la cursele de doi (2) sau mai mulți alergători pentru selecțiile prezentate la „Prețurile Board/Show” curente așa cum au fost transmise serviciului nostru de către serviciul oficial de informare (PA),
- d) În cazul în care este transmis un preț eronat, toate pariurile efectuate cu rezultatele cu cote greșite vor fi anulate și mizele vor fi returnate.
- e) Orice referire la intervale de timp, disponibilitate de preț, etc. este considerată a fi doar orientativă și fără angajament. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica astfel de intervale de timp, prețuri emise, precum și să suspende disponibilitatea oricărei curse sau opțiuni de pariere la propria sa discreție.

D. Pariere pe favorit nedenumit

- a) Pariurile sunt acceptate doar la „Favorit nedenumit”. „Favoritul nedenumit” (fav) se referă la selecțiile care sunt determinate în funcție de următoarele:
- Ogarul de curse care are PS la cotele cele mai mici va fi considerat „Favoritul nedenumit”.
 - Dacă PS are doi ogari de curse care au cele mai mici cote identice, ogarul de curse cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit nedenumit”.
- b) Dacă nu este specificat altfel, dacă pe o pistă se desfășoară mai mult de 1 reuniune într-o zi, pariul se va referi la următoarea cursă care se va desfășura după acceptarea pariului.

E. Regula Tattersalls 4

- a) Regula Tattersalls 4 este aplicabilă în cazurile în care un ogar de curse este retras sau este considerat în mod oficial de către arbitrul de start că nu a luat parte la cursă.
- b) Regula Tattersalls 4 deduce o valoare setată din pariurile câștigătoare pentru a compensa pentru retragerea unui ogar de curse din respectiva cursă. Mărimea deducerii este determinată de cotele (Timpurii sau Board/Show) pe care calul le are la momentul retragerii sale.
- c) Deducerile cotele ogarilor de curse rămași se bazează pe următoarele:

<u>Cote decimale</u>	<u>Cote fracționare</u>	<u>Deduceri nete</u>
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 și mai mare	10/1 și mai mare	Fără deducere

- d) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Organizatorul își rezervă dreptul de a aplica deduceri Reguli Tattersalls 4 bazate pe tabelul decimal.
- e) La cursele care implică mai mult de o retragere se va aplica o deducere maximă de 90c per 1 €.

F. Parierea Ante Post

- a) Pentru ca un pariu să fie considerat pariu Ante Post (AP) acesta trebuie plasat înaintea publicarea Listei finale pentru cursă.
- b) Mizele AP la ogarii de curse care nu participă la cursă nu vor fi returnate și Regula Tattersalls 4 nu se aplică, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.
- c) Dacă se întâmplă cel puțin una din următoarele situații, toate pariurile AP vor fi anulate:
- Cursa este abandonată;
 - Cursa este anulată în mod oficial;
 - Condițiile cursei sunt modificate după realizarea pariurilor (conform Regulilor Tattersalls).
- d) În afara situațiilor descrise mai sus, toate pariurile AP vor fi considerate valide dacă cursa, corespunzătoare pariului, este desfășurată în termen de 14 zile complete de la programarea inițială, cu excepția cazului în care s-au agreat alte condiții.
- e) Rezultatul pariurilor AP este stabilit la termenii de preț și loc aplicabili la momentul acceptării. Dacă un pariu este acceptat la termeni incorecți de preț sau cote, Organizatorul își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a anula pariul și de a returna mizele.

G. Pariere cast

Parierea Forecast & Tricast – Reguli generale

- a) Pariurile Forecast sunt disponibile și acceptate la cursele cu 3 sau mai mulți participanți. Toate pariurile plasate la curse care conțin mai puțini alergători vor fi anulate.
- b) Pariurile Tricast sunt acceptate la cursele unde este declarat un calculator oficial dividend Tricast.
- c) Dacă nu este declarat niciun dividend, pariurile vor fi considerate ca fiind forecast direct de calculator pentru selecțiile alese să termine pe prima și a doua poziție cu a treia poziție fiind oferită la discount.
- d) Pariurile forecast au rezultatul stabilit în conformitate cu rezultatele returnate de forecast-ul PS direct de la calculator. Dacă din orice motiv nu este returnat un rezultat Forecast PS, pariurile vor fi anulate.
- e) Pariurile Forecast trebuie denumite întotdeauna. Nu sunt acceptate pariuri pe favoriți nedenumiți și dacă aceste pariuri sunt acceptate din greșeală, vor fi anulate.
- f) Se vor returna mizele pentru pariurile Forecast și Tricast care implică un non-alergător.

Forecast direct

Un Forecast direct este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru ogarul de curse de pe primul și al doilea loc dintr-o cursă.

Forecast invers

Un Forecast invers este atunci când este posibilă parierea pe ogarii de curse de pe locurile unul și doi dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final. Costul acestui pariu este dublu față de un Forecast direct deoarece acest pariu poate fi considerat ca 2 pariuri Forecast directe.

Forecast combinație

Un Forecast combinație este atunci când este posibilă alegerea între 3 sau mai multe selecții la o anumită cursă. Pentru ca pariul să fie considerat câștigat, 2 dintre ogarii de curse selectați trebuie să termine pe locurile unul și doi, indiferent în ce ordine.

Tricast

Un Tricast este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru ogarii de curse de pe primul, al doilea și al treilea loc dintr-o cursă.

Tricast combinație

Un Tricast combinație este atunci când este posibilă parierea pe ogarii de curse de pe locurile unul, doi și trei dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final.

H. Parierea pe avans

Reguli generale (aplicabile la toate pariurile pe avans)

a) Rezultatele la pariurile pe avansul câștigător vor fi considerate ca fiind distanța declarată oficial dintre ogarul de curse de pe primul loc și cel de pe al doilea loc din dreptul stâlpului, care au terminat cursa.

b) Următoarea terminologie se aplică la „Parierea pe avans”

- „Nas” = 0,05 din lungime
- „Cap scurt” = 0,1 din lungime
- „Cap” = 0,2 din lungime
- „Gât” = 0,3 din lungime
- „Jumătate de lungime” = 0,5 din lungime
- „Trei sferturi” = 0,75 din lungime

c) Numărul maxim de „lungimi” din fiecare cursă este de 12 lungimi.

Pariere pe avans „Câștigător reuniune”

a) Parierea pe avansul „Câștigător reuniune” este atunci când este posibilă parierea pe distanțele totale câștigătoare de la o anumită reuniune.

b) Dacă reuniunea include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

c) Organizatorul, la discreția sa absolută, își rezervă dreptul de a oferi pariuri care se referă la numărul specific de reuniuni dintr-o anumită zi/periodă. Dacă oricare dintre reuniunile menționate include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

Pariere pe avans „Câștigător cursă”

a) Parierea pe avansul „Câștigător cursă” este atunci când este posibilă parierea pe distanța câștigătoare de la o anumită cursă.

b) În cazul în care nu este declarat niciun rezultat oficial, pariurile de pe această piață vor fi anulate.

Pariere pe avans „Ogar de curse câștigător”

a) Parierea pe avans „Ogar de curse câștigător” este atunci când este posibilă parierea pe un anumit ogar de curse să câștige cu un anumit avans o cursă menționată.

b) În cazul în care nu este declarat niciun rezultat oficial, pariurile de pe această piață vor fi anulate.

c) Dacă ogarul de curse ales nu câștigă cursa toate pariurile de pe această piață vor avea rezultatul stabilit ca fiind pierdute.

I. Câștigurile maxime

- a) Deși pot exista cazuri în care profitul potențial la pariurile acceptate depășește câștigurile maxime permise, profitul net eventual să fie totuși limitat în limitele prezentate mai jos.
- b) Limita de 25.000 de € se va aplica pentru cursele care sunt acoperite de un serviciu oficial complet de informații (de exemplu: PA).
- c) Sumele prezentate mai sus sunt considerate sumele nete maxime care pot fi câștigate într-o singură zi. În scopul clarificării, o singură zi este considerată pentru cursele care au început în intervalul 00:00CET și 23:59CET.

J. **Competiția Culoar**

- a) „Competiția Culoar” există acolo unde este posibilă pariarea pe care culoar va avea cei mai mulți ogari de curse câștigători la reuniunea menționată și/sau la un anumit număr de curse.
- b) Toate pariurile referitoare la „Competiția Culoar” rămân valabile indiferent de numărul de culoare vacante, „Rezerve” sau curse nule cu condiția ca cel puțin jumătate din cursele specificate s-au finalizat și rezultatul a fost emis.
- c) Pentru determinarea rezultatului la „Competiția Culoar”, dacă doi sau mai mulți ogari de curse vor fi considerați câștigătorii unei curse, toți ogarii de curse de pe locul 1 (și culoarele lor respective) vor fi considerați a fi câștigat respectiva cursă.
- d) Dacă două sau mai multe Culoare partajează pozițiile la final, determinarea rezultatului se va baza pe regula denumită „Dead Heat”.

Capitolul 50. Condițiile acordului

A. **Introducere**

- a) Pariurile Esports cuprind competițiile de jocuri video la simplu sau cu mai multi jucători, atat pe internet cât și în afara lui. Lista de jocuri incluse în această secțiune poate fi găsită în <Secțiunea 2> a acestor Termeni și Condiții.
- b) Organizatorul își rezervă dreptul de a include și de a considera eSports, oferte pentru evenimente legate de jocuri care nu sunt enumerate în clauza mai sus menționată, dar care corespund în mod rezonabil descrierii menționate. Repetări anterioare sau viitoare de jocuri care fac parte din aceeași serie vor fi tratate conform regulilor referitoare la fiecare joc în parte, așa cum sunt prezentate în acești Termeni și Condiții, indiferent de numerotarea și/sau denumirea diferită. În cazul în care un joc, un eveniment și/sau o ofertă aferentă acestuia nu este enumerată în mod expres în acești Termeni și Condiții, decontarea respectivelor oferte se va baza pe principiile generale stabilite în Termeni și Condiții.
- c) La plasarea unui pariu la Organizatorul, Titularul de Cont este de accord că a citit, a înțeles și va accepta Termenii și Condițiile prezentate în această secțiune, precum și ceilalți Termeni și Condiții care reglementează utilizarea site-ului Organizatorului.
- d) Dacă nu se specifică altfel în această secțiune, se aplică regulile prezente în Termenii și Condițiile generale ale Organizatorului. În caz de ambiguitate, prioritatea va fi stabilită în următoarea ordine:
 - i. Regulile și condițiile publicate împreună cu o ofertă și/sau o campanie;
 - ii. Regulile specifice jocurilor eSports;
 - iii. Regulile Generale de Stabilire a Rezultatelor;
 - iv. Termenii și Condițiile Generale ale Organizatorului.
- e) În cazul în care niciuna dintre prevederile de mai sus nu oferă o rezoluție adecvată, Organizatorul își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a soluționa ofertele în mod individual pe baza echității, conform cu normele, cutumele și definițiile de pariare general acceptate.

B. Regulile Generale de Stabilire a Rezultatelor

- a) La stabilirea rezultatelor, Organizatorul va depune toate eforturile pentru a obține informațiile necesare direct de la asociația organizatoare a evenimentului difuzat (în timpul sau imediat după încheierea evenimentului) și orice alte date relevante pe care le-ar putea afișa, API-ul jocului și site-ul oficial. În cazul în care aceste informații sunt conflictuale, contestate și/sau omise la prima vedere din surse oficiale, precum și/sau dacă există o eroare evidentă în informațiile incluse în sursele de mai sus, stabilirea rezultatului ofertei de pariuri se va baza pe alte surse publice.
- b) Stabilirea pariurilor nu va include nicio schimbare care derivă și/sau poate fi atribuită următoarelor evenimente: descalificări, penalizări, proteste, rezultate contestabile și/sau schimbări succesive ale rezultatului oficial după încheierea evenimentului și anunțarea rezultatului, chiar și preliminar. Pentru pariuri care se referă la concursuri care se desfășoară pe mai mult de 1 tur/etapă (de exemplu: Pariuri pe Turneu), vor fi luate în considerare doar amendamente ale pariurilor al căror rezultat nu a fost decis încă. Următorul exemplu este oferit ca o indicație generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în situații comparabile: Un pariu pe o echipă să ajungă la semifinalele unui turneu va fi considerat ca fiind decis, odată ce asociația organizatoare îl consideră ca atare, chiar dacă aceeași echipă este descalificată din turneu într-o etapă ulterioară, din orice motiv.
- c) Orice referire la cuvinte/obiecte care apar la singular se aplică și pentru forma de plural a acestora. Astfel, termenul "participant", "concurrent" sau altul similar, trebuie să fie înțeles atât ca un singur individ, cât și ca o echipă care reprezintă o singură entitate.
- d) Deși toate măsurile de precauție sistematice au fost puse în aplicare pentru a obține cea mai corectă reprezentare a evenimentului, așa cum a fost programat de asociația organizatoare, orice referire la ordinea în care sunt prezentați participanții, locurile de desfășurare etc. trebuie să fie considerată a avea doar scop informativ. Schimbarea participanților gazde/oaspeți, precum și a locurilor de desfășurare anunțate anterior, nu vor fi considerate ca motive valabile pentru anularea pariurilor plasate.
- e) Înainte sau în timpul unui eveniment/meci, Organizatorul poate decide să afișeze scorurile actuale și trecute, cotoarele și alte statistici legate de ofertă. Trebuie înțeles că Organizatorul furnizează aceste date doar în scop informativ și nu recunoaște sau nu acceptă nicio răspundere pentru exactitatea acestor date. În consecință, toate datele prezentate trebuie tratate ca neoficiale și orice inexactitate cu privire la acestea nu va fi considerată ca un motiv valid pentru anularea pariurilor plasate.
- f) În cazul în care numele oricărui participant/eveniment/joc este scris greșit și/sau s-a schimbat, pariurile vor rămâne valabile, dacă acesta este rezonabil de clar și poate fi stabilit prin intermediul unor surse repute că obiectul pe care a fost plasat pariul este același cu participantul/evenimentul/jocul în cauză.
- g) Termenul limită (timpul) afișat pe site va fi tratat doar în scop informativ. Organizatorul își rezervă dreptul de a suspenda, la discreția sa, parțial sau integral, activitatea de pariere în orice moment consideră necesar.
- h) Indiferent de timpul de start afișat pe site, se aplică regulile menționate în Termenii și Condițiile Generale ale Organizatorului, și anume cele din <Secțiunea A, Paragrafele 2-6> în ceea ce privește validarea sau nevalidarea pariurilor plasate și/sau acceptate.
- i) Fără a aduce atingere clauzei de mai sus, și pe lângă aceasta, Organizatorul își rezervă dreptul, exclusiv la discreția sa, de a anula pariurile în cazul în care apar următoarele situații:
 - i. Organizatorul întâmpină întârzieri la primirea datelor/imaginilor în direct de la sursele/furnizorii lui, acest fapt având ca urmare prezentarea de către Organizatorul a unor cote care nu reflectă starea actuală a pariului;
 - ii. Când este destul de evident că pariurile au fost plasate de către conturi care au acces la fluxuri de date/imagini care nu erau disponibile în acel moment pentru Organizatorul;
 - iii. Pariurile au fost plasate după ce un participant a câștigat un avantaj suficient pentru a afecta cotele oricărei oferte, chiar și teoretic, fără ca respectivele cote să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului.
- j) În cazul în care un meci începe la o oră diferită față de cea afișată pe site, acest lucru nu va fi considerat un motiv valid pentru anularea pariurilor, cu condiția ca meciul respectiv să fie următorul meci care are loc pentru ambele echipe din cadrul aceluiași turneu și este valabil pentru runda/etapa planificată inițial.

- k) Cu excepția cazului în care se specifică în mod expres, ori de câte ori asociația organizatoare consideră că este adecvată includerea oricăror runde suplimentare/timp suplimentar, meci/meciuri de calificare sau serii de meciuri pentru a determina orice clasificare și/sau rezultatul meciului, Organizatorul va ține cont de rezultatele și efectele care derivă din meciurile/rundele/timpul suplimentar, în scopul stabilirii pariurilor, referitoare la meciul/clasificarea respectivă.
- l) Toate ofertele de pariuri legate de meciuri sau de părți ale acestora, care nu mai au loc sau care au obținut un rezultat prin intermediul unei decizii **walk-over**, vor fi declarate nule. În scopul stabilirii pariurilor, acțiunea dintr-un meci (sau o parte a acestuia) se consideră că s-a întâmplat atunci când timpul jocului a început sau atunci când un participant a întreprins o acțiune în joc, în legătură cu meciul (sau o parte a acestuia), oricare s-ar întâmpla prima.
- m) Pentru ofertele legate de meciuri/sau părți ale acestora care au fost abandonate din orice motiv și rezultatul nu a fost declarat de organizatorii oficiali în termen de 36 de ore de la începerea meciului, vor fi rambursate mizele. Toate ofertele de pariuri care au fost decise înainte de abandon și care nu ar putea fi modificate indiferent de evenimentele viitoare, vor fi luate în considerare conform cu rezultatul decis.
- n) În cazul în care se va decide ca un eveniment abandonat (sau o parte din el) să fie reluat de la momentul abandonului, în 36 de ore de la momentul inițial de start al evenimentului, toate pariurile plasate inițial pe evenimentul respectiv vor rămâne valabile și vor fi soluționate conform cu rezultatele stabilite după reluarea jocului.
- o) În cazul în care se va decide ca un eveniment abandonat (sau o parte din el) să fie reluat de la început, în 36 de ore de la momentul inițial de start al evenimentului, toate pariurile plasate pe meciul inițial, care nu au putut fi soluționate prin rezultatele stabilite înainte de abandon, vor fi declarate nule.
- p) În cazul în care un participant este implicat într-un meci din același turneu cu un adversar diferit, între momentul abandonului unui meci și continuarea meciului abandonat, toate pariurile în așteptare plasate pe meciul inițial vor fi considerate nule, indiferent de rezultatele obținute în timpul reluării partidei.
- q) Ofertele care se referă la rezultatele Turneului și/sau la meciurile/evenimentele programate pe o perioadă de 2 sau mai multe zile vor rămâne valabile dacă evenimentul respectiv este considerat finalizat și un rezultat oficial este anunțat de organizația oficială în anul specificat, indiferent de participarea actuală/viitoare (sau lipsa acesteia) a oricărui participant listat și/sau anunțat anterior, dacă nu se specifică altfel.
- r) În cazul meciurilor care nu au fost finalizate înainte de încheierea lor naturală și atunci când rezultatul este emis printr-o decizie a asociației, în cel mult de 36 de ore de la începerea evenimentului, fără ca jocul să continue după abandon, Organizatorul va folosi decizia emisă ca rezultat oficial pentru ofertele referitoare la rezultatul meciului și/sau progresul turneului (de exemplu, Cotele de Meci și Participantul să ajungă la runda următoare), în cazul în care decizia emisă nu modifică rezultatul respectivului pariu în momentul abandonului. În acest caz mizele vor fi rambursate. (De exemplu, echipa A conduce cu 2 la zero în cel mai bun din 5 meciuri și echipa B recunoaște înfrangerea: Asociația declară echipa A câștigătoare meciului = pariul rămâne). Între timp, dacă același tip de meci, cel mai bun din 5, a fost abandonat la scorul de 1-1 și Asociația declară ambele echipe câștigătoare, pariul va fi considerat nevalid. Toate celelalte oferte vor fi declarate nule, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu pot fi modificate, indiferent de evenimentele viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.
- s) Soluționarea ofertelor de pariuri legate de numărători (de exemplu, Total Kills) și orice alte oferte legate de terminologia specifică, vor fi stabilite în conformitate cu definiția cu care organul oficial de organizare emite aceste statistici. Cu excepția cazului în care este susținut de dovezi necontradictorii, Organizatorul nu va recunoaște plângerile care derivă din interpretarea personală a acestor termeni.
- t) La plasarea pariurilor "Outright" sau "Place", nu se vor rambursa mizele pe participanți/rezultate care nu participă, sunt descalificați și/sau se retrag dintr-un eveniment (atât înainte, cât și în timpul lui) pentru orice motiv, dacă nu se specifică altfel. Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa, de a aplica Regula 4 Tattersalls, așa cum este explicat în Termenii și Condițiile Generale ale Casei de pariuri Organizatorul <Secțiunea B, Paragraful 6>, asupra oricărei competiții, în corelare cu oferta de pariuri.
- u) Ofertele care se referă la performanța unui singur participant într-un anumit eveniment/interval de timp (cum ar fi Performanța Echipii X la Turneu) presupun ca participantul listat să joace un rol activ cel puțin o dată într-o etapă ulterioară evenimentului/intervalului de timp după ce pariul a fost plasat/acceptat.

- v) Nu se va aplica nicio rambursare a pariurilor, dacă rezultatul câștigător al unui meci/eveniment este un participant/rezultat care nu a fost listat în scopuri de pariere. În toate ofertele de pariuri, titularul contului are posibilitatea de a solicita o cotă pentru un participant/rezultat neinclus în listă. Organizatorul își rezervă dreptul, la discreția sa, de a refuza astfel de solicitări.
- w) Ofertele care confruntă reciproc performanțele a doi sau mai mulți participanți într-un anumit interval de timp/competiție vor fi soluționate doar pe baza rezultatelor participanților listați, fără a lua în considerare toți ceilalți participanți la același concurs/eveniment.
- x) În cazul în care un participant este descalificat/reținut/interzis să participe la o parte/fază ulterioară a unui eveniment/competiție din orice motiv, precum și în cazul retragerilor voluntare, se va considera că descalificarea va intra în vigoare din momentul anunțării oficiale. Nu se vor face modificări rezultatelor anterioare, indiferent de modificările aduse de acțiunile respective.
- y) Într-un pariu "Outright" sau "Place", în cazul în care doi sau mai mulți participanți au obținut același rezultat și asociația organizatoare nu îi departajează în clasament, se aplică regula "Dead Heat" specificată în Termenii și Condițiile Generale ale Casei de pariuri Organizatorul, <Secțiunea B, Paragraful 5, Clauza 14>.
- z) Organizatorul va rambursa mizele ofertelor care compară realizările/permanțele a doi participanți într-un interval de timp specificat (de exemplu, Poziția finală în Turneu, Câștigătorul meciului, Câștigătorul hărții X) în cazul în care se aplică una dintre următoarele situații:
- Nu s-au oferit cote în ceea ce privește rezultatul "remiză", iar asociația organizatoare nu folosește metode de diferențiere/timp suplimentar/runde suplimentare pentru a oferi un rezultat concret al meciului/ofertei sau pentru a clasifica participanții care au obținut același rezultat;
 - Oricare dintre participanții listați nu joacă în niciun alt stadiu ulterior al evenimentului/părții acestuia după ce pariul a fost plasat și/sau acceptat;
 - Niciunul dintre participanții listați nu este inclus în clasificarea potrivită;
 - Niciunul dintre participanții listați nu se consideră că a îndeplinit cerința specificată după ce pariul a fost plasat și/sau acceptat și nu au fost oferite cote pentru acest rezultat.
- aa) Ofertele care compară realizările/permanțele a trei participanți vor fi tratate așa cum sunt detaliate în clauza de mai sus, exceptând cazul în care doi participanți împărtășesc poziția finală, situație în care se aplică regula "Dead Heat" așa cum este specificată în Termenii și Condițiile Generale ale Casei de Pariuri Organizatorul <Secțiunea B, Paragraful 5, Clauza 14>.
- bb) Regulile pariurilor "Outright" și "Place" se aplică și în cazul ofertelor care compară realizările/permanțele a patru sau mai mulți participanți, cu excepția acelor oferte specificate ca "Pariuri de grup". În astfel de cazuri, mizele vor fi rambursate dacă cel puțin unul dintre participanții listați nu va mai fi implicat activ, indiferent de motiv, după ce pariul a fost plasat și/sau acceptat.
- cc) Cu excepția cazului în care rezultatul ofertei a fost deja stabilit înainte de anunțarea oricărei modificări, pariurile referitoare la o cursă/la un eveniment special/la totaluri ale unui eveniment special (de exemplu, Primul participant care câștigă X runde sau Peste/Sub X Hărți jucate) sau marjele/diferența dintre evenimentele încheiate între participanți (de exemplu, Handicap Hartă, Scorul Corect al Hărții în meci) vor fi decalate nule în cazul în care formatul de meci este complet schimbat într-un mod care ar modifica conturizarea acestor evenimente și cotele lor, incluzând (dar fără a se limita la) cazurile în care numărul de hărți programate este schimbat de la un număr impar anunțat anterior (de exemplu, Cel mai bun din 1/3/5) la un număr par de hărți programate (de exemplu, Cel mai bun din 2/4/6) și invers. Pariurile vor rămâne în vigoare și vor fi soluționate în mod corespunzător pentru acele oferte în care modificările anunțate nu sunt relevante (de exemplu, Cotele de meci vor rămâne valabile dacă numărul de Hărți programate este schimbat de la 3 Hărți anunțate inițial la 5 Hărți), sau rezultatul ofertei a fost deja determinat înainte de anunțarea oricărei modificări. Următorul exemplu este oferit ca o indicație generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în situații comparabile: Un pariu pe "Va câștiga prima Hartă" va rămâne valabil dacă un meci este schimbat de la 3 la 5 Hărți, dar un pariu pe "Peste/Sub" pe totalul de hărți ale unui meci va fi declarat nul într-un scenariu similar.
- dd) În cazul în care Organizatorul oferă în mod eronat cote și linii bazate pe un număr diferit de Hărți/Jocuri/Runde față de numărul corect stabilit în astfel de cazuri, soluționarea ofertelor referitoare la o cursă/la o anumită întâmplare/la totaluri ale unei anumite întâmplări (de exemplu, Primul participant să câștige X Runde, Peste/Sub Hărți jucate) sau marja/diferența între participanți la final la evenimentul

finalizat (de exemplu, Handicap Hartă, Scorul Exact al Hartii în meci) vor fi declarate nule în cazul în care formatul meciului este complet diferit într-un mod care ar schimba contorizarea acestor evenimente și cotele lor, incluzând (dar fără a se limita la) cazurile în care numărul de hărți programate este schimbat de la un număr impar anunțat anterior (de exemplu, Cel mai bun din 1/3/5) la un număr par de hărți programate (de exemplu, Cel mai bun din 2/4/6) și invers. Pariurile vor rămâne valabile și vor fi stabilite corespunzător pentru acele oferte în care discrepanța nu este relevantă (de exemplu, Cotele meciurilor vor rămâne valabile dacă numărul de Hărți programate este de 3 Hărți în loc de cele 5 Hărți anunțate) sau rezultatul ofertei a fost deja determinat înainte de anunțarea oricărei modificări. Următorul exemplu este oferit ca o indicație generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în cazul unor situații comparabile: Un pariu pe "Să câștige prima Hartă" va rămâne valabil dacă un meci este schimbat de la 3 la 5 Hărți, dar un pariu cu Peste/Sub pe totalul de Hărți al unui meci va fi declarat nul într-un scenariu similar.

- ee) În timpul anumitor evenimente, Organizatorul ar putea decide, exclusiv la propria discreție, să ofere spre pariere o selecție redusă de participanți, care ar putea include opțiuni de pariere cum ar fi "Oricare altul", "The Field" sau altele similare. Această opțiune include toți participanții nelistați exceptându-i pe aceia menționați ca fiind disponibili. Organizatorul își rezervă dreptul de a lista/specifica mai mulți participanți într-o etapă ulterioară. În cazul în care acești participanți recent listați vor fi cei câștigători, aceștia vor fi considerați ca fiind nelistați până la momentul în care au fost efectiv introduși în listă și stabiliți în consecință.
- ff) Ofertele care fac o referire specifică la performanța unui participant într-un anumit eveniment/interval de timp (de exemplu, Echipa X vs "The Field" sau Câștigător fără Echipa X) vor fi considerate nule, dacă participanții menționați nu reușesc să joace cel puțin o dată într-o etapă ulterioară a evenimentului/intervalului aplicabil după ce pariul a fost plasat și/sau acceptat.
- gg) În cazul în care un meci începe cu un număr diferit de jucători decât cel inclus în regulamentul evenimentului (de exemplu, Fiecare echipă începe un meci cu doar 4 jucători în locul celor 5 jucători stabiliți), toate pariurile vor fi considerate nule. În cazul în care oricare dintre echipe pierde temporar și/sau definitiv din meci un anumit număr de jucători, după ce meciul a început cu numărul de participanți stipulat conform regulamentului evenimentului, pariurile vor rămâne valabile.
- hh) Pariurile privind meciurile/evenimentele cu participanți care utilizează un pseudonim diferit/greșit sau care utilizează un așa-numit "cont smurf" vor rămâne în vigoare, cu condiția ca participantul care utilizează acel pseudonim să fie în mod evident cel care face obiectul pariului. În cazul în care nu este evident acest lucru, pariul va fi declarat nul.
- ii) Pariurile pe o echipă vor fi considerate valabile indiferent de participanții folosiți de echipa respectivă. În cazul în care asociația organizatoare consideră că este permis ca o echipă să joace cu un participant titular sau cu un jucător de înlocuire, toate pariurile vor fi valabile, dacă un rezultat oficial a fost stabilit.
- jj) Orice formă de calificare înaintea turneului principal (dacă este cazul) este considerată o parte valabilă a concursului respectiv. Astfel, orice participant care este eliminat în etapa de calificare va fi considerat pierzător față de oricine este pre-calificat sau care a trecut cu succes de etapa de calificare.
- kk) În cazul pariurilor în care se face referire la intervale de timp, acestea trebuie interpretate în felul următor: "În primele 30 de minute" va include tot ce se întâmplă până la 0 ore 29 minute și 59 secunde; "Între 10 și 20 de minute" va include tot ce se întâmplă de la 10 minute și 0 secunde până la 19 minute și 59 de secunde.
- ll) Orice pariuri care se referă la durată, reprezintă timpul efectiv trecut în hartă/rundă/eveniment, după caz. De exemplu, un pariu pe "Peste 30,5 minute pe o Hartă" va fi stabilit ca fiind "Peste" după ce au trecut cele 30,5 minute pe harta respectivă.
- mm) Orice referire la categoria "Câștigător" și/sau "Superior" va rămâne valabilă indiferent dacă Hărțile și/sau alte avantaje sunt acordate prin intermediul regulilor evenimentului oricărui participant.

Capitolul 51. Reguli specifice fiecărui Joc

A. Call of Duty

- | | |
|---------------------------------|--|
| (i) Cote Meci | <ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unui meci (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărțile menționate vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare, în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului, va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate. |
| (ii) Rezultatul Seriilor | <ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiși turneu. În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului, va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate. |
| (iii) Total Hărți | <ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărțile vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. |

	<ul style="list-style-type: none"> Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonării meciului.
(iv) Handicap Hartă	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unui meci (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonării meciului.
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul meciului (sau al oricărei părți a acestuia), acestea nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate Hărțile programate în mod normal trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi) Durata	<ul style="list-style-type: none"> Stabilirea pariurilor referitoare la durată va include, de asemenea, orice timp necesar pentru finalizarea Timpului suplimentar/Hărților suplimentare în scopul finalizării meciului (sau a unei părți a acestuia) la care face referire oferta. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior" va fi considerată ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii) Harta X	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în

	<p><i>cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.</i>
(viii) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate.</i> • <i>În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i> • <i>Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</i>
(ix) Ace	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Pariul se referă la faptul că un singur participant este creditat să omoare de unul singur întreaga echipă adversă în orice rundă sau parte a meciului, așa cum este specificat în ofertă.</i> • <i>În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i> • <i>Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</i>
(x) Kills	<ul style="list-style-type: none"> • <i>În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i> • <i>Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</i>
(xi) Player Kills	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Pariul se referă la numărul de victorii cu care este creditat jucătorul specificat, în meci sau într-o anumită parte a acestuia, așa cum este precizat în ofertă.</i> • <i>În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i> • <i>Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte</i>

de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.

B. CS: GO

- | | |
|---------------------------------|--|
| (i) Cote Meci | <ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei emise de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc. care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate. |
| (ii) Rezultatul Seriilor | <ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul acelui turneu. În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate. |
| (iii) Total Hărți | <ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. |

	<ul style="list-style-type: none"> • Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. • Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(iv) Handicap Hartă	<ul style="list-style-type: none"> • În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul unui meci (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. • Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> • În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul meciului (sau orice parte a acestuia), acestea nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • Toate Hărțile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi) Harta X	<ul style="list-style-type: none"> • În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(vii) Total Runde	<ul style="list-style-type: none"> • În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu

	<p>se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</p> <ul style="list-style-type: none"> Toate Runderle programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului. În cazul în care se face referire la oferta "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile. Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) runde, în vederea stabilirii pariului.
(viii) Handicap Rundă	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate Runderle programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului. În cazul în care se face referire la oferta "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile.
(ix) Runda X	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care se face referire la oferta "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile. Runda listată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.
(x) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate.

	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(xi) Kills	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Stabilirea pariurilor va include orice Kill care se produce după ce o bombă explodează sau este dezamorsată între runde.

C. Dota 2

(i) Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei emise de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc. care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii) Rezultatul Seriiilor	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.

	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(iii) Total Hărți	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(iv) Handicap Hartă	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Toate Hărțile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi) Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute, în vederea stabilirii pariului.
(vii) Harta X	<ul style="list-style-type: none"> Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile. O hartă care se încheie prin "predare" de către oricare dintre echipe va fi considerată finalizată și pariurile vor fi rezolvate în consecință.
(viii) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat ca a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate.

	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(ix) Kills//Kill-streak	<ul style="list-style-type: none"> Toate pariurile legate de Kills și/sau Kill-streak vor ține cont doar de uciderea cauzată de participanții opuși, după caz. Uciderea determinată de orice nu este cauzat de adversari nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(x) Rampage/ Ultra-Kill	<ul style="list-style-type: none"> Toate pariurile legate de Rampage/ Ultra-Kill vor fi considerate ca având loc numai în cazul în care vor fi anunțate în meci (sau o parte din acesta, la care se referă pariul) prin intermediul bannerului de pe ecran. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(xi) Assists	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) assists în vederea stabilirii pariului.
(xii) Clădiri	<ul style="list-style-type: none"> Pentru stabilirea pariurilor, în joc sunt clasificate precum "Clădiri" următoarele: Barracks (cazarme), Shrines (sanctuare) și Towers (turnuri). Distrugerea oricăreia dintre clădirile „Denied” menționate anterior va fi, de asemenea, luată în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(xiii) Evenimente, obiecte și NPC-uri	<ul style="list-style-type: none"> În scopul stabilirii pariului, oferta legată de următoarele obiecte, evenimente din joc și NPC-uri impune ca toate părțile meciului la care se referă oferta să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Aegis Buyback Courier Divine Rapier

- *Mega-creeps*
 - *Reaching the level cap*
 - *Roshans*
-
- *Organizatorul își rezervă dreptul de a include, alături de cele menționate, alte evenimente, obiecte și NPC-uri, care nu sunt enumerate mai sus, în măsura în care se încadrează în mod rezonabil în aceleași categorii.*
-

D. Dragon Ball

(i) Cote Meci

- *Primele Jocuri programate trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
- *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.*

(ii) Rezultatul Seriilor

- *Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceeași participanți în cadrul aceluiasi turneu.*
- *Primul Joc programat în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.*
- *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.*

(iii) Total Jocuri

- *Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
- *Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a*

		<p>fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</p>
(iv)	Handicap Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v)	Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Toate Jocurile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi)	Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Joc atribuit, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii)	Jocul X/Runda X	<ul style="list-style-type: none"> Jocul/Runda listată (după caz) trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii)	Total Runde	<ul style="list-style-type: none"> Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului. Orice Joc/Rundă atribuită, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) runde în vederea stabilirii pariului.
(ix)	Handicap Rundă	<ul style="list-style-type: none"> Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate

în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

E. FIFA

(i) Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Pariurile vor fi stabilite pe baza rezultatelor obținute în Timpul Regulamentar. Dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în Timpul Suplimentar nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii) Echipa care se califică	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp Suplimentar pentru a decide rezultatul ofertei și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în urma Timpului Suplimentar vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
(iii) Total Goluri	<ul style="list-style-type: none"> Pariurile vor fi stabilite pe baza rezultatelor obținute în Timpul Regulamentar. Dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în Timpul Suplimentar nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit..
(iv) Handicap	<ul style="list-style-type: none"> Pariurile vor fi stabilite pe baza rezultatelor obținute în Timpul Regulamentar. Dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în Timpul Suplimentar nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile.
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Pariurile vor fi stabilite pe baza rezultatelor obținute în Timpul Regulamentar. Dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în Timpul Suplimentar nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.

- *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile.*

F. Hearthstone

(i) Cote Meci

- *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *În cazul în care un Joc va fi repetat din cauza unei remize, rezultatul din Jocul inițial va fi eliminat, iar rezultatul din Jocul repetat va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariului.*

(ii) Total Jocuri

- *Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
- *Orice joc rejucaț în urma unei remize va fi contorizat ca un singur joc.*
- *Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*

(iii) Handicap Jocuri

- *Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
- *În cazul în care un Joc va fi reluat din cauza unui impas, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*

- | | |
|---------------------|---|
| (iv) Jocul X | <ul style="list-style-type: none"> Jocul listat trebuie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile. |
|---------------------|---|

G. Heroes of the Storm

- | | |
|---------------------------------|--|
| (i) Cote Meci | <ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariurilor. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate. |
| (ii) Rezultatul Seriilor | <ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate. |
| (iii) Total Hărți | <ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a |

		<p>fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</p>
(iv)	Handicap Hartă	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v)	Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Toate Hărțile programate regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi)	Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii)	Harta X	<ul style="list-style-type: none"> Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii)	Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(ix)	Kills/Kill-streak	<ul style="list-style-type: none"> Toate pariurile legate de Kills și/sau Kill-streak vor ține cont doar de uciderile cauzate de participanții opuși, după caz. Uciderea determinată de orice nu este cauzat de adversar nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână

		<p>valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</p>
(x)	Evenimente, Obiecte și NPC-uri	<ul style="list-style-type: none"> În scopul stabilirii pariurilor, ofertele legate de următoarele obiecte, evenimente de joc și NPC-uri impun ca toate părțile meciului la care se referă oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. ➤ Obiective ➤ Reaching the level cap <p>Toate pariurile legate de obiective se referă numai la obiectivele specifice hărții. Câștigarea hărții actuale nu va fi considerată ca obiectiv în scopul stabilirii pariului. În cazul în care niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate, cu excepția cazului în care un rezultat de egalitate (nicio echipă câștigătoare) a fost oferit pentru pariere.</p> <ul style="list-style-type: none"> Organizatorul își rezervă dreptul de a include alături de elementele menționate mai sus și alte evenimente, obiecte și NPC-uri, în măsura în care se încadrează în mod rezonabil în aceleași categorii precum cele de mai sus.

H. League of Legends

(i)	Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii)	Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul

		<p>decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</p>
		<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(iii)	Total Hărți	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(iv)	Handicap Hartă	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v)	Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Toate Hărțile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi)	Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. În scopul decontării, timpul jocului este considerat a fi terminat de îndată ce Nexus este distrus. Orice Hartă atribuită, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii)	Harta X	<ul style="list-style-type: none"> Harta listată trebuie să fie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile. O hartă care se încheie prin "predare" de către oricare dintre echipe va fi

		<p>considerată finalizată și pariurile stabilite în consecință.</p>
(viii)	Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat ca a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(ix)	Ace	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la un singur participant care este creditat cu uciderea ultimului campion în viață al echipei adverse. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(x)	Kills/Kill-streak	<ul style="list-style-type: none"> Toate pariurile care se referă la Kills și/sau Kill-streak vor ține cont doar de uciderea cauzată de participanții adversari, după caz. Uciderea determinată de orice nu este cauzat de adversari (Execuții) nu se va lua în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(xi)	Assists	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) assists în vederea stabilirii pariului.
(xii)	Clădiri	<ul style="list-style-type: none"> Pentru stabilirea pariurilor, în joc sunt clasificate precum "Clădiri" următoarele: Turrets (Turele) și Inhibitori. Orice distrugere a clădirilor va fi întotdeauna considerată ca fiind provocată de adversari. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. În scopul stabilirii pariurilor, ofertele legate de următoarele obiecte, evenimentele de joc și NPC-

(xiii) Evenimente din joc, obiecte și NPC-uri

uri impun ca toate părțile meciului la care se referă oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.

- Barons
- Dragons
- Reaching the level cap
- Rift Herald

- Organizatorul își rezervă dreptul de a include alături de cele menționate mai sus și alte evenimente, obiecte și NPC-uri, în măsura în care se încadrează în mod rezonabil în aceleași categorii precum cele de mai sus.

I. Overwatch

(i) Cote Meci

- În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
- Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.
- Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei emise de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc. care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului
- În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.

(ii) Rezultatul Seriilor

- Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.
- În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
- Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.
- Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei emise de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi

factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc. care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.

- *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.*

(iii) Total Hărți

- *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*

- *Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*

(iv) Handicap Hartă

- *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
- *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*

- *Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*

(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unui meci (sau al unei părți din el), acestea nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
(vi) Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate Hărțile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. Stabilirea pariurilor referitoare la durată va include, de asemenea, orice timp necesar pentru finalizarea oricăror Hărți suplimentare/Timp suplimentar necesare pentru a finaliza meciul (sau o parte din acesta) la care se referă oferta. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior" va fi considerată ca având "0" (zero) minute, în vederea stabilirii pariului.
(vii) Harta X	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate. În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(ix) Kills//Kill-streak	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de

		<p>întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</p>
(x)	Player Kills	<ul style="list-style-type: none"> • Pariul se referă la numărul de "kills" cu care este creditat jucătorul specificat în meci sau o parte a acestuia, așa cum este specificat în ofertă. • În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul unei oferte (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.

J. PUBG

(i)	Câștigător Meci	<ul style="list-style-type: none"> • Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare, în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului, va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • În scopul stabilirii pariului, ultimul om/duo/echipă va fi considerat câștigătorul meciului.
(ii)	Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> • Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul acelui turneu. În scopul stabilirii pariului, omul/duo-ul/echipa care a acumulat cele mai multe puncte în timpul meciurilor de serie va fi considerată câștigătoarea seriei. Decontarea va ține cont, de asemenea, de orice Hărți suplimentare, 1 vs 1 și/sau orice joc suplimentar pe care asociația organizatoare le-ar putea adăuga pentru departajare. • Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. • În cazul în care, după o eventuală departajare adițională pe care asociația organizatoare ar fi decis să o folosească, oferta se încheie cu un rezultat de egalitate, iar acest rezultat nu este disponibil ca un posibil rezultat pentru pariere, mizele vor fi rambursate.

(iii) Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta (incluzând orice timp adițional pe care asociația organizatoare ar putea decide să îl adauge în cazul unui Tie Break) trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(iv) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(v) Kills	<ul style="list-style-type: none"> Toate pariurile legate de Kills și/sau Kill-streak vor ține cont doar de uciderea cauzată de participanții opuși, după caz. Uciderea determinată de orice nu este cauzat de adversari nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariului. Ca regulă generală, uciderea care se întâmplă în "zona roșie" nu va fi luată în considerare în scopul decontării, în timp ce uciderea provocată de vehicule (autoturisme, camioane, biciclete, bărci și jet ski-uri) va fi atribuită echipei care a folosit vehiculul respectiv. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.

K. Rocket League

(i) Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp suplimentar pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
----------------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care o oferta se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii) Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp suplimentar pentru a decide rezultatul ofertei și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
(iii) Total Goluri	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp suplimentar pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
(iv) Handicap	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp suplimentar pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile.
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> În cazul în care este necesar Timp suplimentar pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile.
L. Starcraft 2	
(i) Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hartărilor acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de

	<p>cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.</p> <ul style="list-style-type: none"> Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
(ii) Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
(iii) Total Hărți	<ul style="list-style-type: none"> Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Orice Hartă care este rejucată din cauza unui rezultat nedecis va fi contorizată ca o singură Hartă. Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

(iv) Handicap Hartă

- Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.
- În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
- Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

(v) Scorul Corect

- Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
- În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.

(vi) Durata

- Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
- În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta rejucată va fi eliminat, iar rezultatul din Harta inițială va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
- Orice hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute, în vederea stabilirii pariului.

(vii) Harta X

- Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
- În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.

(viii) Primul X/Primul la X	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate. În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta rejucată va fi eliminat, iar rezultatul din Harta inițială va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
------------------------------------	--

M. Street Fighter

(i) Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Primele Jocuri programate trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii) Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. Primul Joc programat în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un

		<p>posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.</p>
(iii)	Total Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(iv)	Handicap Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(v)	Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> Toate Jocurile programate în mod regulat trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.
(vi)	Durata	<ul style="list-style-type: none"> Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit. Orice Joc atribuit, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii)	Jocul X/Runda X	<ul style="list-style-type: none"> Jocul/Runda (după caz) listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii)	Total Runde	<ul style="list-style-type: none"> Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în

care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

- Orice Joc/Runde atribuite, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) runde în vederea stabilirii pariului.

(ix) Handicap Rundă

- Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

N. Super Smash Bros

(i) Cote Meci

- Pimele Jocuri programate trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.
- Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
- În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.

(ii) Rezultatul Seriilor

- Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.
- Primul Joc programat în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.
- Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea

	<p><i>meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none"> • <i>În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.</i>
(iii) Total Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.</i> • <i>Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</i>
(iv) Handicap Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.</i> • <i>Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</i>
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Toate Jocurile programate în mod regulat trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.</i>
(vi) Durata	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.</i> • <i>Orice Joc atribuit, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-</i>

		<i>numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.</i>
(vii)	Jocul X/Runda X	<ul style="list-style-type: none"> Jocul/Runda (după caz) listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii)	Total Runde	<ul style="list-style-type: none"> Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului. Orice Joc/Runde atribuite, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) runde în vederea stabilirii pariului.
(ix)	Handicap Rundă	<ul style="list-style-type: none"> Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.

O. Tekken

(i)	Cote Meci	<ul style="list-style-type: none"> Primele Jocuri programate trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului. Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului. În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.
(ii)	Rezultatul Seriilor	<ul style="list-style-type: none"> Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri consecutive/serii

	<p><i>valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>Primul Joc programat în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.</i> <i>Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.</i> <i>În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.</i>
(iii) Total Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> <i>Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.</i> <i>Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</i>
(iv) Handicap Jocuri	<ul style="list-style-type: none"> <i>Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.</i> <i>Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.</i>
(v) Scorul Corect	<ul style="list-style-type: none"> <i>Toate Jocurile programate în mod regulat trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.</i>

(vi) Durata	<ul style="list-style-type: none">• Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.• Orice Joc atribuit, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.
(vii) Jocul X/Runda X	<ul style="list-style-type: none">• Jocul/Runda (după caz) listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.
(viii) Total Runde	<ul style="list-style-type: none">• Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.• Orice Joc/Runde atribuite, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerat ca având "0" (zero) runde în vederea stabilirii pariului.
(ix) Handicap Rundă	<ul style="list-style-type: none">• Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.